#### 3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



# 话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。





# 全国各大银刊亭均有销售

王牌机师A.C.E. 异世纪传说2等 最速攻略 洛克人ZX等 八款新作前线直击

- ■levelup.cn 周年征文选登
- ■私房话特别策划女玩家话题
- ■美优馆继续奉献养眼美图
- ■烈舞阿婆更多互动内容

#### levelup音乐台 特别收录 网友推荐 精彩音乐

- Ol Glorious (《A.C.E2》主题曲)
- 02 Your Color (《九十九夜》主题曲)
- 03 VS (《风雨传说》主题曲)
- 04 Broken Skies (《皇牌空战 零 贝尔肯战役》BGM)
- 05 Zero (《皇牌空战 零 贝尔肯战役》BGM)
- 06 And I Love You So (欧美流行推荐)
- 07 Period (日韩流行推荐)
- 08 半球 (岡友点攝)
- 09 亦花(岡友点播)
- 10 班达的眼泪(佳文选读)
- 11 游戏对白贯析 (《最终幻想XI》)
- 12 Love needing (仓水寨衣演唱)

# 掌机王全体编辑倾力打造

全彩大16开/224页/附赠双CD

Nintendo DS 35专辑



Nintendo DS S 游戏完全

献给NDS玩家的收藏宝典

收录2004年12月至2006年3月 全部NDS游戏/权威点评/招牌制作

■《应援团》取在原唱企集 ■ NDS游戏乐曲精话



#### 部分内容简介

玩裝NDS宝典

NDSL新机实是小IDS制机全数程 NDS上网设置全收据,NDS应用软件大成选 NDS周边全值(NDS装量卡大比符

#### 攻略研究

F度性説(- D/大航海N 証明路/料理契約 そ外産説 (F) 家職適富 大温泉製品物之前 ・製御社代 春王社代

游戏小说:四次代表1.3

全国上市

更多精彩内容,不容错过!

只要在2006年5月5日前(以鄭觀时间为准)第 机王SP》第39編上公布,敬请关注。

# 多奖品待你来

# 看掌加王Sp得



更多机会得到纪念奖,真正获得看书得奖的幸运! 记念奖100名

尤娜挂饰手机绳







游戏主题T恤

话梅杂志&3DM-SMV

# 

黑暗再度降临,勇士东山再 起! 人与魔鬼的纷争, 刀剑与枪 炮的碰撞,这里将重新演绎撼天 动地的正邪大战!

系统详细解说 职业技能介绍 P 48

**PSP** 

未名传奇2战士机整







美术总监: 吴松

# Vol.37

本期赠品



《口袋妖怪》失幅海报



#### 健康游戏忠告

抵制不良游戏、拒绝盗版游戏 注意自我保护。译防罗遍上当。 适度游戏益脑,沉迷游戏伤身。 合理安排时间。享受健康生活

# 目录

卷首特报006
006 SD高达G世纪 携带版
掌机情报站013
013 "游戏产业的现状与展望"研讨会召开。
浜村弘一大胆预则两大掌机未来前景
014 敦敦新作发传日确定,6月份NDSL软件阵容堪称豪华
014 "丙戌狗" 限定版小神路SP即将上市
015 新数PSP传闻又起,UMD数体将被设置
日本掌机软硬件周间销量榜016
汉化讯息台017
章机黄金眼018
前线狙击021
021 风雨传说
022 右脑达人 加油训练师
024 杀戮之心 携带版
026 铁拳 暗之复苏
028 和約莎一起横穿大陆 A列车GO
特快专递030
13.40 東河世紀2 海龍
037 植木汪別 神磁炸器 屋力者之版
034 百战天由 升战时制
专题企划037
037 大珠小珠落弹台——家上弹珠台游戏诗述
攻略透解048
048 未名传奇2 战士机密
060 計劃時
070 天珠 暗影
080 Contact
硬软综合站096
096 重出江湖——MSX Adavance教程
099 硬件短消息
104 掌机市场扫描
玩转NDS106
106 NDS软件新闻
玩转PSP108
108 PSP热点新闻追踪
113 PSP 2.0+碳解直击——Eloader v0.98, 让你的PSP开放更多

# CONTENTS

界究中心	
6 (真·三国无双 二应进	ひとかきを持ち
3 《太歌会拉問題》 隐藏的	
0 女拍倒身像 青穗期	
国 (組織大成争) 與上时間	
2 火防艇技	A IE ARME
4 《中語的讀者 三国将附	AND SALES OF REAL PROPERTY.
"三十四四年前 一 四十四年	TAN ASSWERS HANDLES
戏万花筒	1
0 游戏万花筒	154 游戏美国美
区地带	1
猎人集会所	167 109019-0-07
GBA游戏补完计划	
0 手机游戏吧	
T THE PARTY	166 洛克人俱乐部
门人	
8 掌门人	178 交流空间
4 Leveluplic友互动专栏	
热点大家谈	182 中型者的反馈
小编寄语	183 (章机王55) 第35班中亚名单
The same of the sa	评PSP《党珠Z 真武造会》 行霸遺》的"琐碎回忆"
18 自由城的传说——《横	行數遺》的"琐碎回忆"
8 自由城的传说——《横	行數遺》的"琐碎回忆"
5 自由城的传说—《横江机游戏综合发售》	行斯道》的"琐碎回忆" 是······1
5 自由城的传说——《博 机游戏综合发售》 袋光环 精彩内容	行斯语》的"琐碎回忆" 長····································
自由城的传说——《博 机游戏综合发售》 袋光环 精彩内容	行斯语》的"琐碎回忆" 長····································
自由城的传说——《博 机游戏综合发售》 袋光环 精彩内容	行斯道》的"琐碎回忆" 是····································
自由城的传说——《博 机游戏综合发售》 袋光环 精彩内容	行斯道》的"琐碎回忆" <b>导视</b>
自由級的传说——《資 机游戏综合发售》 袋光环 精彩内容	行斯语》的"琐碎回忆"
自由城的传说——《博机游戏综合发售》	行斯语》的"琐碎回忆"
自由城的传说——《博机游戏综合发售》	行動道》的"琐碎回忆"
自由城的传说——《传统机游戏综合发售》	行動通》的"琐碎回忆"  \$
自由城的传说——《传统机游戏综合发售》。	行動通》的"功辞回忆"
自由城的传说——《檀花 机游戏综合发售》	行動通》的"磷锌回忆"
自由級的传说——《資 机游戏综合发售》 袋光环 精彩内容 (T)	行動道》的"琐碎回忆"
自由級的传说——《資 机游戏综合发售》 袋光环 精彩内容 (CT )	行動通》的"磷锌回忆"
制游戏综合发售系统 特彩内容 特别 的	行動通》的"琐碎回忆"
制力的传说—《使动物学》的一种形式。 一种形式。 一种形式。 和文学的一种说, 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种种种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种形式。 和文学的一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种一种	行動通》的"琐碎回忆"
机游戏综合发售系统 精彩内容 统一、特别的传统 特别的 一种 的 一种	行動通》的"琐碎回忆"  李神  中  中  中  中  中  中  中  中  中  中  中  中  中
制游戏综合发售系统 精彩内容 一种形式 特彩内容 一种形式 中央	行動通》的"琐碎回忆"
制游戏综合发售系统 精彩内容 特别 说明 AVG	行動道》的"琐碎回忆"  李视  「日本語文學」其件解釋如下  「日本語文學」其件解釋如下  「日本語文學」其件解釋如下  「日本語文學」,其中的漢字學  「日本語文學」, 「日本語文學」 「日本語文文學 「日本語文學 「日
S 自由級的传说——《横 ·机游戏综合发售》 · 模光环 精彩内容 · 模光环 精彩内容 · A AVG ETC FPS TIG IMDRPIC 大型以外形型	行動通》的"琐碎回忆"  李神  中  中  中  中  中  中  中  中  中  中  中  中  中

冰河世纪2 消融	30
尤歌朵拉同盟	123
植木法则 神器炸裂:	
個不在別 仲茹环秋!	
能力者之战	32
Contact	80
百战天虫 开战时刻	34
超级大被争DS	130
MI SALVIEZ WOOD	190
风雨传说	21
泡泡龙DS	143
天诛 暗影	70
银河战士Prime 猎人	142
右脑达人 加油训练师	22
达斯特 60、	143
和莉莎一起横穿大陆 A列车GO	28
女神側身像 響娜斯	130
杀戮之心 携带版	24
Market 12 Hills	2,1
铁攀 暗之复苏	26
未名传奇2 战士机密	48
心跳回忆 永伴你身边	143
真 - 三国无双 二度进化	118
一回八水 一块粗化	, 10
中原的霸者 三国将星传	144



以历代高达作品的主人公和著名机体齐聚一堂为卖点的 S·RPG(SD高达 G世纪》即将在 PSP 上推 出全新的作品,想必高达迷们听到这个消息都会欢哼不已吧。就让我们来看一看本作的庐山真面目吧!



▲该机体可以搭 截空战用背包 "大鹫"。在大气 层内也能实现超 高的机动性。



▲在扎夫特军侵攻之前秘密制造的黄金色机体。

#### 《高达》系列15部作品大集合!

本作物《SD高达G世纪》系列的其他作品一样。会在游戏中以最横游戏的形式忠实地再观察作动画中 的经典场面。看一看下边的表示家就会明白了《本作符会是章机史上参战作品最多的一部》他因为此《游戏 中麦烯的人物和机体数量也非常惊人悲人物致量达到了700人。而机体数量更是超过了1100种资和此所以 想象要想把本作完美通关是一项多么清大的「工程」。

1979年 《机动战士基达》 1985年 《机功战士2事法》

1985年 《机功战上召高达》

1988年 剧场版《机功战士高达 逆袭的夏亚》

1989年 OVA《机动战士高达 0080 口袋中的战争》

1991年 則场版《机动战士高达F91》

1992年 OVA《机动战士高达0083 星属的记忆》

1993年 《机动战士岛达》高达》 1994 年 《机动武斗传G篇读》

1995年 《新机动战记高达W》

1996年 OVA《机动战士岛达 第08MS 小队》

1996年 《机功战士高达X》

1999年 《V島达》

2002年 《机动战士高达 SEED》

2004年 《机动战士高达 SEED DESTANY》



怎怎日本机器人類材动画金字塔顶端的初代 (气之), 控讨是属于薛堡等响。代人人生现的作品。

本作的主人公同妈为及自己监查事在此后的考谢《高达》作品目希多次出场。



战的高达

# 

▼《高达》系列中最 具製力的男性角色 与属身亚。

> ▲地球联邦军升发的MS 戲號 说是大家熟悉的阿姆罗、在一 **有战争中创下新郊的战**乘

犋

#### 机动战士亚高达

"(高达)条例"的第二字位。 口严 肃而又删腻的悲剧故事情节在主持老士也 引起了大泉的。后

▶ 繼承了原祖高达设计思想的正统 能力则是全面提升



▲完全以《Z 高达》的作第一集为五本设计的地图。



▲主人公卡琴的特写南流



▲在关卡中也会出现亦作中的对话事件



#### 机动成十二亿倍泛

最勝着《ハッ大》的問情共行化作品 場合了にかき 弱人气的 群型点的重新响应铭 (外的生存状况)。这 部作品中出版で大量的重要M 中是看点之



▲在原作的故事早期捷多驾驶的还是了高达



■ 22 岛达的重装用 **ルさ 足型均機型** 中出现的原创机体。







▲ 16 3的画面加上青睐的人物为 5秒15.6 力



▲御先表投長、野谷との海流

#### 机动战 直达0080 回复中的战争

以《机》或主意。》首"表挥力为国生存的 Ov. / (A) 画、、、すて 新老着 / 年世時の呼吸的 在人当了 美精世族 NT 支間机 N

#### 新包围的NT=1

▲ NT 上的对手吊说是机体 性精相对低小的打击 但也 不能掉以轻化

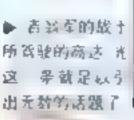
養い悪いじゃない。 に出来ることを

◆装备特殊装甲的 N1 1 华養州港 同 样是塑料模型原创 机体。

#### 机刻战上高达0088星厚的记忆

时(并, 小战) 电(相, 大战) 人, 大路, 生から対す内 鬼いハム 即作、 成び中古物で太平下、 版作品的世界加一在正统下户下党好者中,平广心。 本作 的机器過ぎ担きわれるが中、そんご 1巻を







▲违反 (南极条约) 规定、能够使用核武器 的高达。被告着军的卡多所夺取

#### 形态。背后的巨大阶别就 是其特征。

▶ GP-01 的宇宙用系机动

▲再晚原作的战场并示

#### 机动战上高达 第U8MS》小队

相(生えるし、少一種、スコカンケーケー、独 " I S B! LA 11 . I A DI LA PALLAGE THE ARE ARE ARE 4 Provided Strait Not Taking , in a comme K 31714

► IZ B SLAE 型高达的改修 型号 近加了 强化了物面战 耳朵力的各种 长备

## 战场上的爱情将会何去何从



▲斯罗与青年在的著名机师诺里斯的直接对卖



▲主人公斯罗和女主人公安娜·表然分矩放对的两个阵营 但两人之间的影響却未不可够

#### 机动战士事选一边袭的夏亚

② 、 とか 型馬地 升 的 4 ま 井 か きり走7 7 版書 、 Disty 1. Ma 32 43 ml \* 17. 天作的下生的成 一才 THE THE PARTY OF THE 1 4 3 October 1 1 1 + workly by hely 4560 (4 + 53)

▲夏亚企图は **小行程阿克西**。 斯砸向地球引 发第 个亦可 期以灭绝地球 上的人类 阿 细罗当然不会 植手旁观(

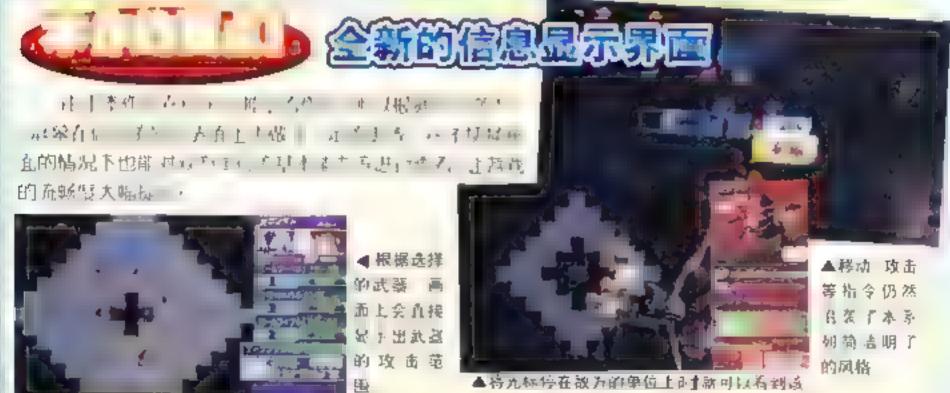




◀ 在即特 學向地珠 的阿克西 陶附近 双方展升 了最后的 决战







单位的驾驶系

#### 机刻武斗传6周达

采用了"未来世纪"这一种的时间设定。各种也都有人 目11 舒感觉的作品 为了取得严累的严事权重率行的启录格



▲在过去的高达作品中从未出现过的"必承接"——SHINING FINGER。

▲地图的背景就是本作的 BOSS 恶魔高达

◀ 主人公多数驾驶 的高达。是新日本 的代表。

#### Vien达

可以总是一部继承初代。 大系。严重任制,他的问题 及定在数百万年后,给人一种隔户。 核 作 。的网站以 尸球气地速。2、南空中水下轴。亚点仍然足放在了"人" 久 34 、此水土水沙的 1 、1 美



是零"的劲胎

5 (1)

▲主人公罗兰对"和亚"非常重视

▲机体活型的设计 和过去的高达相比 堪称是一种缺盟。

▲在文明发展相对陈后的地球 ∀离达可以说是最强的被力

#### 机动域上高达义

以产达世界等中的关键。I "NE WTYPE" 为中心展开 的作品。不过"主由世纪并没有其他设定上的关联。主人 公卡罗德内了保护一见钟精的少女希瑟而驾驶高达X车战 舰自由号一起路上旅途



▲主人公主罗德虽然没有WERTYPE能力 但骂蛋白达的技 术仍然是一流的。

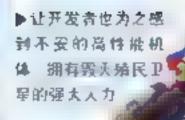


▲巨大的光束 創也是高达X 以及后继机的 大特点

卡罗德驾驶的机体 可以使用藏力强大的 双重卫星加农炮

#### 新机刻战证值达W

为,对,以此为心体也养的思力是一部,为一学主 (云、殖民地的居民生发起了叛乱。有一起请人扩大的希望 的五名 リ 、 馬坡 着炉 同的 元本、 辛辛 子如 は 本作 中意 いっ 的文作的"双之·从上有文件+双十十八天·





▲主人公希腊柳有起人 超平体度 并且在 常成任务财务不会更靠自己的令人构情。

₩ 展力强大的 TWIN BUSTER A FLE



#### 机动域上直达SBBD

they the a to a to the total the total to the total total to the total total to the total total to the total The Co



▲ 450 电 长发动的 收去

表面 1 故本 校等新生产人 3, 5M 2 m Alask at



▲神経年 77季克鲁某一从未常用于他的型点的7



▲原作李曼强的高达 拥有疑可有 天敌方大批部队的可怕买力



▲埠拥有王牌档声的谢力 为人也非常伯科特种



李作 1, 节 1 1 1 1 的"一、年景上 以本 专" 上 またがでその私み ご 作業 如 如 . 智 . 女 . . .





# GANG FEBRUARY FORKER POCKET FO

ALL THE LATEST POCKET GAME NEWS!

雪 付 EVENT

# "游戏产业的现状与展望"研讨会召开,浜村弘一大胆预测两大掌机未来前景

4月7日、Enterprain在日本东京都内召开



了以"游戏产业的 设产业的 以决与原

日本游戏市场规模(单位:100万日元)

2005年度(2005年3月28日	_		
-2006年3月26日)	183577	309130	472707
2004年度(2004年3月29日			
2005年3月27日)	127085	306723	433809

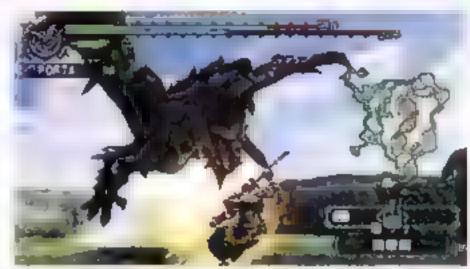
今仍维 ▲截至2006年3月26日 古中東京市 在 / 日本的学生位于中华 (1) 41 年 / 16

· 方也有碰来式

了PSP在网络游戏方面的优势,如果今后能保 持这一良好现象,PSP在日本还是能够吸引不 少玩家的,而今后PSP在日本的销售曲线将很 有可能与其前辈PS相同。

截至2006年3月26日,PSP在日本的累计销 售台数为317万4196台, 浜村预计到2006年末, PSP在日本的销量将达到490万台。而到2007年 未,累计销量将达到670万台。

对于目前在日本以外地区处于胶着状 \* 的 **两大摩机,浜村表示两者目前还很难真正定下** 胜分, PSP的降价很有可能成为导火线。而 Now "触摸纪元"战略在海外能否利日本一样通 用将成为关键。



于P\$P能够提供使捷的网络对战率台 9怪物猎人 携带做# 取得了不悟的销售成绩。截至2006年3月26日 宣存日本的累计 价量达到了56万4088套,成为了自前日本超卖库的PSP游戏

#### 数款新作发售日确定,8月份NDSL软件阵容堪称豪华





▲南款精心打造的原创作品等在6月上旬 与广大NDS玩家见面 Success 为NDS提供 了相当强力的软件支持。

F E ... 本任天堂官方 网站的发生表 上一下子公布 了数款之前未 曾确定发售日 的NDS新作的 **推确发售日** 期。其中,已 松子 一日 在北里专具的 从 可下 人 作(银河战士 Prime 稍人) 将于6村1日在 日本发生。 SuccessA NDS上的数款 力作都将集中

6 月1 5 日. Bandal Namco Games方面也有从 **放**事要作品在NDS 上推出, 《怪盗卢 校》主意是玩法还是 故事都非常新颖. 而(数码经兽物语) 则在低龄玩家中拥 有相当一的人气。 子。J 、J 、J 、 J 、 J 、

扫发生的"(传说)系 列"撒新作《风雨传 出时间与前作相隔了4年半左右



▲《應法假日 五星连珠之附》的推

说)的发生日则进行了再次顺延,目前厂商只是 把发售目模糊地定在了2006年内,而原本将与 游戏一间展开的预约轴奖活动也都将暂时中 止。《风雨传说》的发售、日至今已经经过了两次 顺延、其最初的预定发售日为2006年4月13日

由于(风雨传说)的延期、6月份NDS上突然 少了一款最受瞩目的RPG作品,不过任天堂本 家还是带给了玩家新的喜报: GBA上颌受好评 的RPG(隨法假日)的NDS版物作(魔法假日 五 星连珠之时)将在6月22日发生。以境补(风雨传 说)的突然延期而造成的空缺。

在6月份发售:额计于6月1日发售的(汉字候鸟) 在风格上相当独特。玩法也非常新颖,具有浓 厚古代日本风情的RPG(降魔灵符传 饭柳)将在 6月8日发售:世界观摩重、拥有不少死忠 FANS的作品(重装机兵传说 钢之季节)的发售 日为6月15日。

#### KARDWARE

#### "丙戌狗"限定版川神游SP即將上市

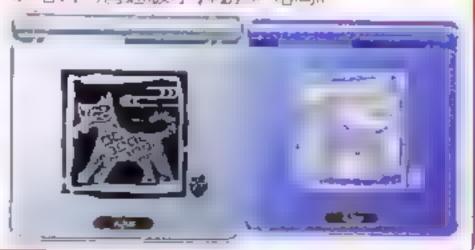
经先后推出过数款适型军致的限定版主机。为一 了纪念今年的农元为成狗手,被超将在4月4日。

神游公司自在国内发行小神游SP以来。已一推出"内戌狗喉足版SP"主机,开将胡纹发售银 色和与蓝色两数主机、结束家更多选择。这篇 是神盖继发布"中国龙"观是话。尼尼又一览运用

中国传统文化话题推出限定版SP主机,同时也 是全球范围内增亮版SP的首款限定版。

神游"丙戌狗"版SP在设计风格上将融入时 下最能代表中国传统文化的元素,整个图案由 两部分组成,一条周身布满在中国文化中代表 长久利顺利的"6"。"9"数字的天狗以及一枚由 隶、楷两种字体组成的"丙戌狗"阴昭小章、设 计古朴又不失特色。据悉, 这款限定版主机的

近格将与普通版小神族SP相同。



#### 《新超级马里奥兄弟》美版发售日正式敲定



NDS版(新 超级马里奥兄 佬)公布已经 有一段时间 S. TILET 其美版的准确 赞 发售时间却总

是有着各种元法。从除公司的中部任、至后 来宣布延期后的5月15日,前段时间又有消息称 其将延期至6月21日。美国任天堂目前正式确认 了这款备受全世界玩家期待的大作在北美的发

集日期: 2006年5月15日。

作为一款经典的模向卷轴动作过关游戏、 NOS版(新超级马里奥兄弟)将采用3D励感背景 气的稀层器轴方式和综合的方式未重现当年的 原作中的经典游戏元素。游戏主角依旧是大家 所熟悉的水管工马里奥与路易、运用奔跑、跳 跃、踩踏与头梯等经典动作。配合经典的磨结 与威力花等的道具。在草原、地下、水中、城 学等各种场景中继续与库巴军团展开战斗。

一日版《新超级马里奥兄弟》的发售目为2006 年5月25日。

#### 新款PSP传闻又起,UMD载体将被废除?

SCE将推出新型PSP的传闻早已由来已 久,最近,国外知名游戏网站Shacknews又对 外发布了类似的消息,并称新型PSP将在3年内 与玩家见面。消息表示这次的情报更从与Sony 夭糸颇为密切的渠道得到的。在可信程度上要 比以往來得更高。

据悉, 新生民() 产民作品任政 [1] [1]

UMO电影的失败以及用UMD证券戏的读取过于 頻繁,新型的PSP 很有可能将会废除原木的 UMD媒体而改为用健盘来启动游戏,在之一准 出过UMD版本的游戏如何在新数PSP上进一点 戏目前还没有进一块说册。

当然、索尼官户并没有对此传闻发表任何 平论。



Capcom带你"寻找爱"

Capcom日前宣布即将在PSP平台上推出 -款新额的"偶像模觉冒险"游戏《寻找爱 (Finder love)》。玩家在游戏中各扮演一 名职业摄影师。利用手中的崇相机为杂 志平台楼特拍摄写真集,拍摄局时还可 以与平台模特们进行轻松幽默的交流。

售 亚环的运输特为分 别是原史帝 星野亚纪 和工募里抄。游戏协定6 月29日发售。其中普通 放告价为4800日元、限 定隐售价为8800日元

Banda 和Namco游 戏部门合并

3月31日 惟结了原

Bandar和Namco能下1600多名游戏开发人 员的"Bandar Names Games"成立。画家 著名的日本游戏公司最终完成了新班部 门的合并。去年9月29日,两家公司已经 成立了"Bandar Nameo Holdings"开始了接 平轨是个对应了NDS特殊机能的GBA版 **合经营,游戏部门的合并是它们合并大** 计中的最终一环

#### 游戏特分为3个版本来发 | 《女神的 微笑 移植NDS

3月30日開陳在PSP上发售的相當体験5t.G II 女种的微翼 I同样也将推出NDS版 NDS版 的全名和PSP版略有差别,为《触摸相面 女神的微製OS》。将于2006年8月29日发 售。售价则同样为3800日元。由标题中的 触授"三字可以推断、NDS版的《女神的微 笑 II在操作方面将会对应MDS的触模屏

#### 。甲虫王者,NDS新作

在日本抵於玩家中拥有绝大人气的《申虫 王者》去年为SEGA赢得了不少利润。目 前,SEGA方面已经确认了NDS版《印电王 者》新作的存在,具体情报将在4月中旬正 式公布。娄于NOS版的前作在内容方面几 因此,这次的新作从某种意义上来说才是 NDS上真正的第一款《甲虫王者》作品。

# 日本掌机环使作用的销量榜

ナイトトロレフコ

#### SOFTWARE

#### 口袋妖怪突击队

■Nintendo ■A - RPG ■2006年3月23日发售 ■4800日元

周尚領章 18万9314年

累计销量

18万93144



おいごよ どうぶつの森

■Nintendo ■AVG ■2005年11月23日发售 ■4800日元

10万1839』 #### 234万7363r

#### 宝士士是去去某事检查法院基金申心则是最生物基准者 他一步走人的力能爆动。

■Nintends ■ ETC ■ 2005年12月79日安氏 ■ 7800日 n

9万4037 **美術精業** 



■Nistendo ■ETC ■2005年5月19日发传 ■2800白元

5万9026: 周间锁量 東中柳県 185万5550』



#### 

英語が苦手な大人のDSトレーニング えい たり

■7006年1月26日发售 ■1800日元

4万6700 尚何明量 66万193 無料計劃

#### さりオカートDS

■Nintendo ■RAC ■2005年12月8日发售 ■4800日元

2万5371 网络制造 #iff## 121万2185

table 12ho 12 ct

■Square Encx ■A・RPG ■2006年3月2日发售 ■4800日元

1万9090 周间等斯號 17万9194 家计转量

■Sting ■S • RPG ■ 2006年3月23日发售 ■4800日元

1万7728 周间铁塘 1万7728 量標セ素

クレヨンしんたべん 传说を呼ぶ オマケの都ジェマクガーン! ■Banpresto ■ ACT ■ 2006年3月23日发售 ■ 4800日元

1万4965 自向制度 1万4965年 囊计销售

モンスターハンターホータブル

■ capcom ■ACT ■2005年12月1日发售 ■4800日元

1万4576 胃间销量 56万4088 票计额量

#### HARDWARE

	0000		
硬件名	周间销量	2006年累计销量	总销量
NDSL	12万7911台	38万4262台	38万4262台
PSP	3万8321台	60万8453台	317万4196台
NDS	3万3713台	103万5513台	613万4314台
GBASP	8922台	12万4456台	576万1384台
GBM	3372台	6万8594台	46万3439台

, 食, 水平 民用收, 非 較 生命。 I vall for the tonger 技術作《光歌集物》の トミバ 、トラペー 大 美年的塔 医双侧甲巴耳片叶叶 時 ( きな 4 好生 前 モノ 九 ) 日

#### 個子字部置意理人》》忽论的表现3

> 7005.10 23 Original 2006.3 31 35 50 6



Wake the equ pment?





修改存档, 可心 。

最新的汉化图框





(人学# ; 下 - 合生 年, 國

14. (「大き・ファ ホ E H ピル町:× F 板 例類 (E Z 人) 家 (J ト 報・ デ 1) ア 大快, 下数 \* 1.

TIP F = 7th de t

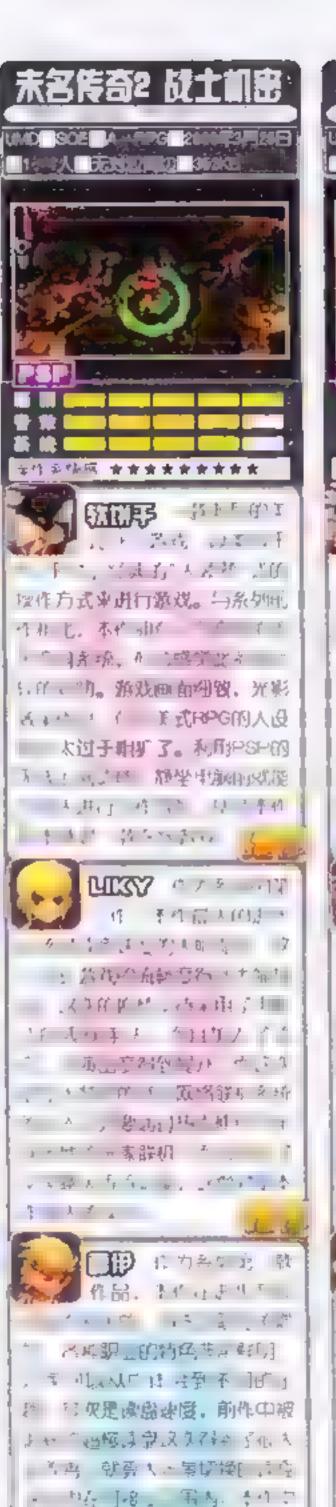


#### ■ 更正致歉 🏻

新一、作品 中"一、"。这一种的智人),在 第二是 如于马尔兰,和一 也 一 中 中 心的 中 中 心 不 以 1 情以是 不 者然。 " 大 然 之 物 一 在 此 无 或," 等 不 多 。 " 文 等 本 的 不 使 的 又 。 一 个 的 的 。 如 更 符 严 方 如 生 本 等 本 等 、 产 本 的 、 产 和 。 重 大 素 等 够 如 则 种 地 的 ? 至 于 和 于 打 一 产 , 物 酶

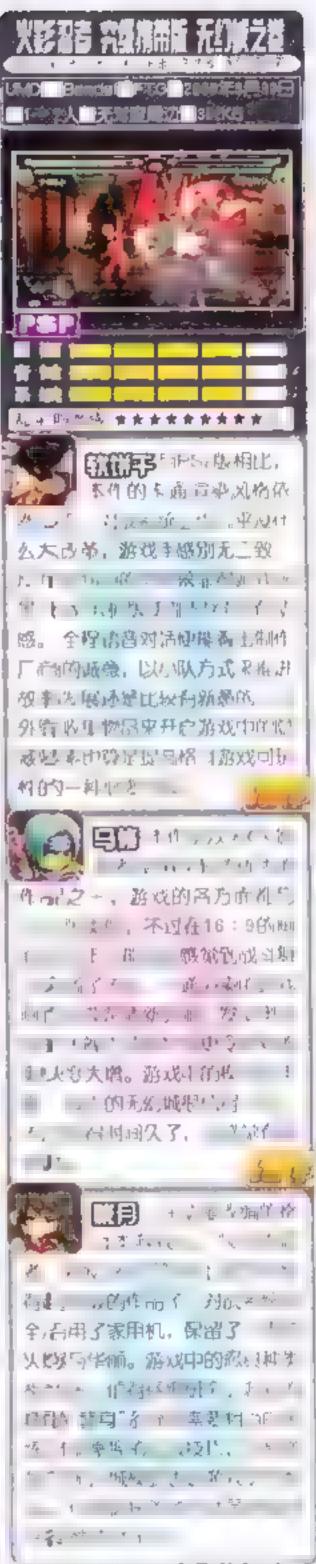


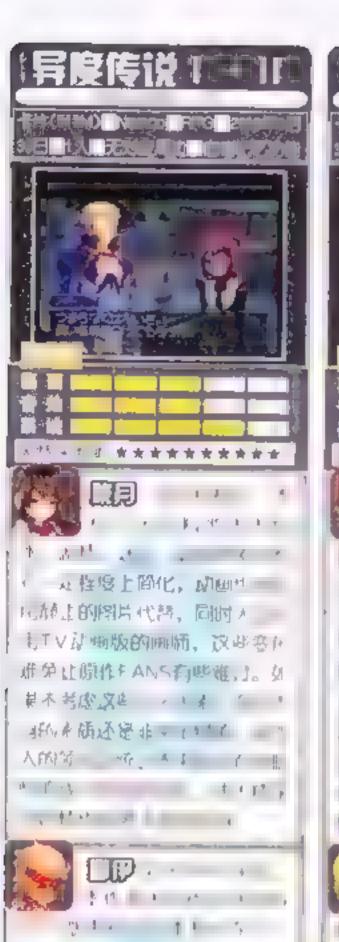
# THE THE BOUNDED BY



f " 。作人指责借的 F ,1石

學作 = !!



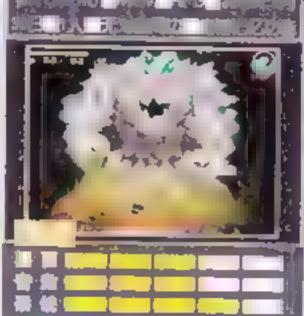


2回解释系统也很多 FNLS和PS/标酬上的巨大系。 游戏系统进行了很大政动。上 将记录方式即为了随时存档等。 特游戏更加符名等机特件。是一 画声音》序而表现不好,但是也 目的是一等就还是原案了下来



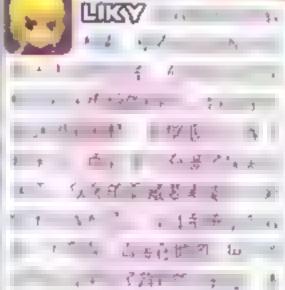
#### 

#### Contact



#### 

A 1 1 1 1



2,200



#### 報園

\* | T | | F | . J

#### 天诛 暗影





#### 1

1 人 人 人 り始 加 ま

上作中强震的是"和自际中 文人"。因此游戏时间或为 型对大的作品有了很大

EL.

A i



#### 

,特戏中加入了原创的。 早种众多的忍厚 ""(天珠:" "(天珠:"

#### 怪兽王国 晶石召喚师

◆PSP◆UMD◆SCEJ/GAIA◆2006年2月23日

◆1人◆512KB以上◆4800日元◆全年龄

游戏时间: 75小时以上

#### **集金田伊京**

众所周知,BPG的开产的 要比一般游戏长,内加上户一在 日本的尴尬地位。因此,是 多来,PSP上的"一声"之 手麟稍。对于这种情况,下录 SCE 自然不会坐现不管,从去年 7月的(天地之门)开始。 在品,这款(样型主国 部石容呼 胜)(以下简称(MKUS)。就是其中 比较具百代表性的一等

00

#### 存在感



#### 怪兽设定

#### 百思不解

1、 从一等图片连线 主 11. www. hardwelling . About 1 前面也已经说过,本作从辈 4. 有是歌相当不错的原口語 75, A 1 1 4; cl 1, 24. 3人 大手作 十有产师 有 in all the A 投不着美國。游戏公布之情。 **子SOEJ在日本媒体上不定規拠が** 出游;戏的相关信息外、你几乎无 法看,犯任何该游戏的空能广急。 **上記畫更具署召为的重频** 了。一些原本的游戏感点脚的已 本抗毒有角或发售后展冲冲地起。 往游戏与文店的证表的戏。但心 甚至 不知道有多游戏的存在 游戏的认知思之低。则用一班

概至3月13日,《MRU5》有本的第二指带为2万5887套,如





# TALESOF

NDS 上熵受瞩目的RPG 大作《风雨传说》又 有所情报政法 这大将为大多介绍一下新公 市的自己后午乌斯以及游戏中的几个城镇。 另外 疗戏中主要角色的声优阵客也已经公 布了。一起来看一下吧。





....





#### 边境之村费伦

位于购需当样。 大陆南广的小村. 主人公凯乌斯和耳 弄文的生活之地。



随着阿雷乌拉治安的日益恶化,曾经是交 易中转让的此地也已鲜有旅人经过了。

#### 渔村纳鲁斯

曾经作为公易 之地而繁荣的小篇 港、如今其他城镇 已经取代了它作为



海上据广发辉的价值、现在的它只是偶尔 负责将货物运送到达雷电商已。

#### 首都让那

建立在阿書马拉 大压中央赤斑的大都 市。鼠近城内出现了 大批魔物, 教会和验



土匿在对心的司封对击现的危机展开了戒备。





# 利用名前沒作的符件

至二分 日本

表。 內 自著的即制 的时间形式, 机械时任 个人 信、智、行一 任于广、一





#### 点击羊、蛇等移动目标

◆▼一些注1 前线中域系 要点生的社會早完移动 的 服务对何都要示案依 申自己的直续进 占击





▲ 格戏不型操作 音爭 裁 也非常容易理解

#### 丰富国家的模型是大脑故事

本作生有多年款及应的。世界家选择。其中制度要的两个模式,是一个由于"人类"的式的 并式是上常和一动。正证某人用"则"的种"不是有"的式样的是"一"的力的。人。构理一模式以 及像由机器改一样存在""合"的一、一个"的"管理模式"。当然一篇或样"推查"。正案和一个 之间较量的完成模式"。但可证程度的严致进行的政策模式

# 阿原即阿当

在"大脑按摩"模式主、游戏的主人怎路会是两位言称的探览家阿东和阿当、他们的目标就是传说中的专业。智之书"大脑按摩"。为了达成这个目标。他们就反对要是或神秘的阿主允林能不同一会说,我的言泛"并给出的种种工具



#### 模式 / 大脑按摩



	· 測试項目的一部分 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
G) e d	pl <sub>1 el</sub>
<b>党别力测武</b>	技术和对本创业的不同之处
动体设力测式	准确查告高速移动空间标
直感力Bit	不要申号 要去核学
迈动能力测式	<b>静健的操作者将近本了耐久力</b>
1. 大阪河式	测定玩家生中的正义之歌
节本部制式	电线耐积的的掌握 电磁频率的节奏感
表所力則成	考验抗末的病 生酶能力



は、1 本が いたまはかえが いますり いますり かますし 砂性も すべ 杯 す 人服

自一作 智力, 下水上上上上

# 数据会保留30天





\*\* 1.5 、 1 中的表现都会以即线徵表。(1) 长、玩歌 事以了原外自己的状态起体

#### 模式 图 街机模式

| 単板 おは白 和雑窓 ままた 3 元 ( ) 元 (

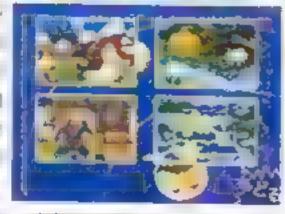


● 有所成分析 级 \_ 级 放班 3 种难度中的 通过 ● 英机会 有奖励关出现 玩家可以能此 机会阿复体力

#### 模式 3 自由模式

#### 克服自己不擅长的方面

度都有一些的。 "不良性的事。" "不良性的事。" "不管他。在自 中核式の 以 計 所将等なな日本。 が "、」、"、"。 別名の 概



#### 模式 4 对战模式

#### 两个人的右脑战争

本がを持ち をは、 1 ) をは、1 ) をは、 1 ) をは、



▲大小鼓、大学体或是由现实以 财产被百分。积蓄特制就一定要 了力领少中。

# 杀引之心 携带版

《东阪八湯在 个以机品人对战为主题的人或 并列 就家在游戏中可以对自己的机品人知以各种 改造 并且通过设定机与人。好不太专业机会人的【◆10000 ◆ 打动说书 战斗的并不引发独立手,内下机器人 机高人侧升限打下为以及 人政行群机为汉北京 机车机体的设置和复数一个点的。斯伯《美国之一方常教》即于在广子

PSP

學场 自知了自己的持有五人了

在木匠 (15) 上 行 (4) " (2) " (4) 上 (6) 至 的, 汉水 "叶子戏,Pra人了下上"。(1) Erprise " IN an of to get the thirth I have the 写性报主学技术的学生,在学生类型。企业实 电压压 进行 舒斯学 3 "州不多学习生产"。" 3 付, 其复言"成为 艺术(的) (1) 中国 中国 产品 (1) 中国 (1) 中国 发生 所定,文件"现代" 生"不" 计 1 位于 1 施大作用"水"。

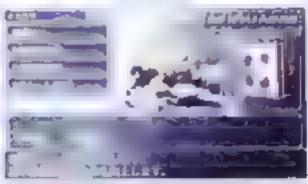
直笔的是已经本共,生 基本的工 正一句。 格为了此人 南 , イドリューツ かり 1 - 1 1 1





时"广风 大胆性 为结 化"钟性 智利。 我, 子 气红色类型了安土 的机体可能选择。在主义的,主义自己的作品,这种自己的主义。

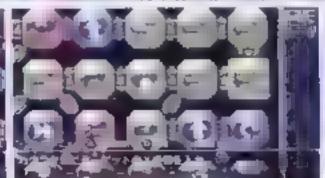


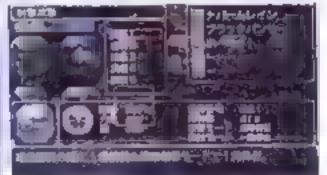




计机体的特殊带来多方面的多面 ▲格沙中的不多



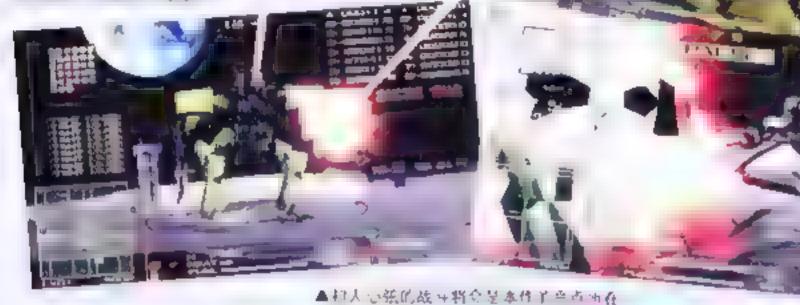




▲老棚将护体的性能发挥出来

# 學學问過的學界

"OKE"之间的战力署会非常极引人。在战斗画面的处理上采用了能够真实再现物体运动物种的物理分解以及再具机体之间并操摩摩时产生的细节表现的"侧体模拟系统"。让本作的战斗中子是得极为高度。战力资采取真多的机制,不会有其他司类游戏中的部党证券的指令输入时间。 5. 都是处在《四面》中的、磁觉极为紧张刺激



## 多數數值





建上次报导后。Namco又为我们带来了《铁 事。暗之复苏》PSP原的新情报。由于原作是街 机游戏。在移植掌机后自然会加入适合个人激 戏平台的新模式。本次将PSP原所有模式全部 公开

# 

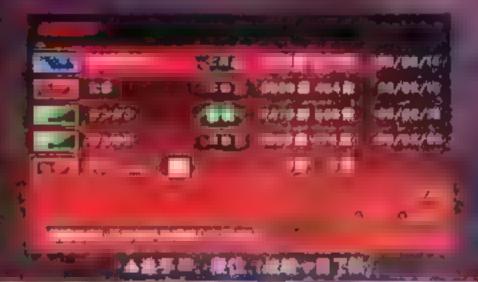
#### 重点模式體目如 医机效能 NEELWORK

格斗對戏毫无疑问是一定要对战的。PSP版的NETWORK模式更相当于家用机场的VS及战模式。联机时需要两台PSP和两张以ALL,设位系统依然得到了家留,是是对信息 DELL 实际录下性负比分。同时双方的经验值会有相应的增减,累积到一定数值第四级升量。连续值不会显示)。同样,减少到一定程度也会发生降段的情况。配位最低是有学者,是这次等于,原理注意的是,原使升到了最高段位,再次减去一定置的经验值也会降降。

现在大家共同担心的应该是默扎速度。《长春》(1918)的要求是指示: ——《在宫宫内 一帧的时间为 1919)的基则也会影响到双方取访市局。 了是提高等的把制度是靠让 1919 的一点。希望届时可以解决



**▲联机对战可斯迪伊华人战和组队战** 



#### SHEKSKABINI IDOUD

解青RPG 感觉的模式。而以2002 四 《VF·EVO》的玩家对此不会陌生。在这个虚拟的三度财团所属的岛屿上。拥有许多格斗家遵证。玩家需要从最初级的遵证 环始多力,以自身水平都需该遵适后。其 可进入更高等级的道场挑战。

和联机对战模式一样。近极对手可以获得经验值升段。虚构的敌人也都有着各自对应的段位。 道场的等级越高,其中高度位的强者也就越多。



# 基础编码 122536 到 95788 1311 (瓦敦! /95198911 (张语) 可収集字文至 "X 私歌!

#### 每机模式 ARCADE BATTLE

之前已经介绍过,铁拳小组在操作本作的 事集了大量日本高手,将他们的作战风格经过





#### TOTAL ATTACK



定的阿内格奇到万的伤害量疾病恐惧

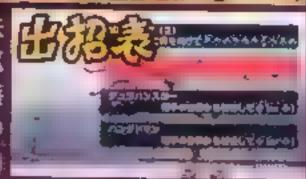
#### THEATER





#### 练习模式 PRACTICE

陳丁一快 夢道塚、外、这 小模式也需要 了《FV4 EVO》 的优秀之处。例



触"(铁拳)系列 的人。也会比较 经松地对游戏产 生正确的基本认



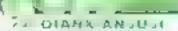
#### THE CUICK BATTILE

**文章** 大大概 1997年 19

#### PROFILE

《铁拳》》







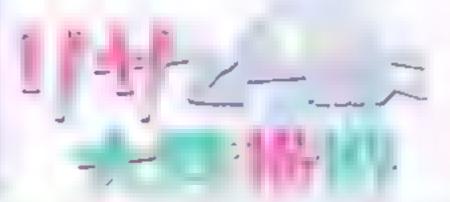
. 62.

#### 和前莎一起横穿大陆 A列车GO

一培 大駐標節 A列车 行

- ◆ cea sitry A din ◆ wu ◆ \* \$ c + 4 b + ◆ E \*2
- ◆人對天夏◆ 要等不定◆報 計作

PSP



## 北回的宣言

父亲是一个不额系统而一心扑在书记上的人。这样做了带来的可报,就是"铁产士"的称号。一天,众处其来的军耗传来,父亲永远地离开了我。在禁制上,位温率的女性对我说。"我希望你可以继承的社长大人的高量,建设出横穿人脏的铁路。"就这样,我的人生发生了180度的大转弯。 ▶本作人或由人气情而来 YASU"担当 商家的面

风极有条和力。

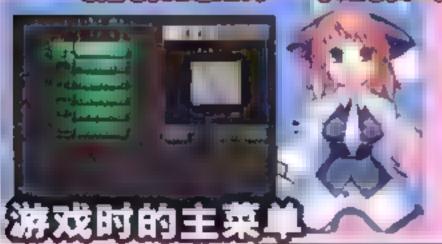


# 行西洋铁路回回

前代社长以建成岗穿大陆的铁路为梦想,而主人公则继承了父亲的社长职位继续完成这一伟大夙愿。玩家的主要行动包含了铺设路线、建设车站。2017岁,车、搬运建设资材等,下面就为大家详细个绍。



#### 爾迴路錫。建澳車施丽搬這建設簽帧



这些都是发展事业的硬件。游戏开始后,在城镇以及各种及施之间来是铁路的同时建设车站,两者都完工之后,列车就可以穿梭于各地了。在运营的同时,玩家需要在车站周围建筑施工以发展该城市的经济,以进一步促进自己的铁路事业。而搬运建设资材便是给上述行动提供原材料的过程。

<sup>5 章</sup> 发送编码 (22637 至(9538673) | 存職} /32190511 (廣通) 可收配本文层 "X 括電",



#### 這德刚寧

游戏中存在 些有分轨的铁路、列车在 经过分轨点时系统会让玩家选择走额条路线。 确认好目标,选择最近的一条路线会节省大 量的人力物力。

▶ 铁路技师会正确报告列车的运行情况





大西洋铁路公司的社 长秘书,也就是葬礼上的 那位女性。猫耳、女仆装以 及绝对领域都给人很可爱 的感觉。她在游戏中会不 时给予玩家经营建议,是 主人公的得力帮手、



▲莉萨会从大局上给予克尔各种操作。 申3·她正向安尔汇报收入和支出的收记。 大西洋铁路公司铁路技师,充满 斗志的美少年,在 游戏中会向玩家报 告铁路运营的现场 情况。

大西洋铁路公司的竞争 对于——太平洋铁路公司社 长、一心想利用自己雄厚的 资金打垮对方

向大西洋铁路 公司投资的银行 家,前代社长的故 交,也是很靠得住 的生事伙伴



"《冰河世纪》系列"动画电影以其宏大的 场景和摛笑的剧情吸引了不少观众。这款动 作解谜游戏的画面虽然不算出众。但是游戏 的素质尚可,手感也不错,在玩够了PSP, NDS 上的大作后,品尝品尝这份餐后水果也 是很可口的。

#### 文 Nebel 编 马修

#### 冰河世纪2 消融

ice Age 2 The Maltdown





#### 主菜单



NEW GAME

CONTINUE

OPT-ON

选择一个存档位置 再选个喜欢的头像就开始了 新游戏、

从存档继续游戏。

音乐、音效和语言的设置,以及观看制作组名单。

#### 游戏菜单



CONT NUE SOUND VOLUME MUSIC VOLUME RESTART LEVEL EX T LEVEL

继续游戏 音效的音量调节 音乐的音量调节 重新开始本关卡 退出本关卡



ア メルチャ的 玩法不一。

十字號	移动	
A	坟走	
В	起纸	
t, R	在下坡村可以省行	
START	识出有戏类单	

作为母"妨害" 的开始,我们都要 操纵电影勒言片节 那只对了果有看他 列黎等的私情去战 🚉



集坚果,并且到达场墨的尽头完成关卡,动作 

十字组	移动
Α	角色特殊能力 在标有 标记的石
	<b>头前可以制查看</b> 医
В	接住8键不放 可以用十字键移动视角
	双穿进宫
L R	切垮角色
START	馬出游戏奏華
SELECT	察有已经救出的动物图鉴





每个场景的六个解谜关是游戏的 主要构成部分,关卡 的主要目的是通过 迷宫, 到达最后的洞



口。每个场景中都有几只可怜的小动物等待拯救,在通过迷宫的时候顺便救下它们吧,如果场景中的小动物都被解救,可以获得一颗星星作为影响,是写是由11 关 树塞无德和猛争争。是是解谜的主角,一理利用它们不同的某力是完成迷宫的关键。



树獭可以用 尖锐的爪子摩擦 出火星融化冰块, 还能从有台阶的 地产肥上山里, 甚

全能器冰机游泳。可是它的组子很小, 不敢从 熔岩地形上走过。

猛犸象的力气很大。按住A键可以推动很多东西,而且还会游泳 它还可以把例数扔

过地面的裂缝,帮 剑齿虎垫脚跳过水 面。不过因为体重 原因,它不能走过 有裂缝的地形,在



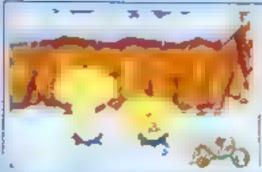
水上也无去自己行走, 只能看过。



创齿虎很怕水,所以就无法下水游泳,而且在冰上也无法自由行动。不过它的利爪

可以轻易划断用、棘藤蔓、而且一些不太宽的 沟壑可以按 A 键直接跳过去。在地面有速度 标记按 A 还可以迅速冲刺。

#### 迷宫中还存在着其它 些要素:



路标:起到提示的作用,红色对应树獭,蓝色对应猛犸象,绿色对应金齿虎。

水柱:可以将「角色送到较高的位置。让两名角色分别去踩两个一组的水柱,会喷得更大





岩石:一般在 冰面上存在,猛犸 象和剑齿虎靠这 样的石头才能在 冰上低口,石型岩 石会冻在冰里,可

以用猛犸象推到合适的位置,再让例獨化冰。

#### BOSS关

左转。

向右转,

8 1 向前移动、

し↓ 向后移动

A 猛犸象喷水攻击、按住A可连发。

8 創造虎利爪攻击 START。 调出游戏菜单。



每个场影的最后一关都是大同小 后一关都是大同小 异的BOSS战,我们的工位主角蜷缩 在一块浮冰上,要

努力打败捣乱的大量才能逃走困境。而有有上角是BOSS的HP,若上角是主角们所乘坐浮冰的耐久度。如果被敌人碰到3次就只好再来一遍了。周围的杂色会不断出现,因此不要

和它们编缠、建设 找一个不会朘背受 敌的地形,用猛犸 象的质水攻击和 BOSS慢慢周旋吧。



《植木法则》是一部在日本漫画 杂志《少年SUNDAY》上连载的漫画。 游戏的主角植木耕助是一名国中日 年级学生,通过某种机缘获得了 "将自己认为是垃圾的东西变成树" 的能力。赋予他能力的人是学校里 的小林老师。同时小林老师也是天 **神候补之一。原来世界中一共有** 100名天神候补、他们会授予各自 选中的中学生不同的 能力、通过他们之间 的战斗来选出其中最 强的中学生。而赋予 此中学生能力的天神 候补也就可以成为下 届的神。这些能力都 是将某物体变为另一 物体的能力, 统称为 法则 主角植木的法 则能否获得最后的的 🦷



被事權式 体验原作眼情声的战斗

トマレンジモード 排战權式 随着进行故事模式中通过的关卡

性成器高分

ゲームモード 「健你游戏、在紧禁关卡申其足剛定条件后会

出现业价源程

收集,含着过关后获得的各种收集品 コレクション

性改各种的改造项 オブション

打击加斯上方出现的由子形竹首 武學 不必

试练 浑身

试炼 把拆力

蓋 下方浮标在中间的瞬间时投键 摆游方看我,力作干扰 寸点点

民和文化小子

试练 年衛

利用攻击和跳跃来躲断球的干扰

站在中計上

#### 

游戏主要的模式人权力形式。大概厌为养戏的 制作厂商是Banpre ti的关系,本作的工程记游戏 方式有着Banpresto另一款可量发编的对战游戏 (金色卡修)的影子。主然黑档模式中一共才从有1 个关卡,但值得称赞的是游戏中的已统人物十分 多、大部分原著中的人气角但都在游戏中登场了。

此外故事模式十分思了严考,每一场战斗都是 原作漫画的经典场面。如果你是原作的FANS,一 定会让你欣喜不已。在复场战斗的开始和艺束还会 出现过场对话或是了幕采对故事进行介绍、就算你 是个对原作完全不勒书的人。 也能祝容》,就人本作 的世界之中。



本作既然是对战游戏,大部分的时间当然就在进行各种对战。游戏的操作十分简单,A键攻击,B键跳跃。其中A键配合方向键的上下和L键后分别有三种不同的攻击方式。跳跃配合上键也能使出失跳。后期获得神器后,通过攻击键和L B键的配合,你也可以使出华响的动杀。游戏中的每一位角色都能够使出和漫画中一样的特色处乎技,绝对会让FANS欣喜不已。必杀技发动对都带有特写,演出效果很不错。



在原作中从候补神处获得的这种能力一旦伤害普通的人类,就会让自己的才能不断丧失。不过在战斗中胜出的话,就能获得任何自己喜欢的能力。在游戏中这个设定也被保留了,每场战斗胜利后主角就能获得两个才能,其实也就相当于收集品。而在通过一定的关卡后,还能够获得神器。这些神器相当于主角的必杀,需要在能量槽达到一定条件后才能发动。灵活利用这些神器可是胜利的关键。



本作战斗的特点之一就是在战斗结束后会对你的战斗进行评价。除了要尽量少损失HP以及多用必杀外,还要看你商场战斗的限定条件的完成情况。 下面就将所有关卡的条件例举出来,方便大家选用。(其中某些条件要运用到种器。种器在通过特定关卡或在特定关卡达到高评价才会获得 此外除了以下这些条件外每一关还有得分超高的红色条件 这里就器给大家自行挖掘了。)

#### 

破坏场地中的岩石(要用神器) 对方放必杀时跳起用下+A攻击

#### FT 2 FT

破坏五个基球 不被红球攻击到

#### **3** PR

破坏五个小镰刀

用二星神器(L+B+下)防御大镰刀

#### FF 4 (19)

用L+B打回落石3次 不受落石的伤害

FT 5 PM



不被希茄攻击到

看到对方呼唤出的铃子三次

#### **6** [[[22]

用L+B打回电镀5次 用神器2防御激光

回避三次跳場

用工學神器防御其超条

#### F1 8 F15

使用六星神器上秒以上 在长翅膀的时候进行政击

#### F 3 9 PT

破坏一个蓝色泡泡 不受到对方的神器攻击

#### 

用五星神器打召唤出的铁球男用一星神器打召唤出的钻头男

#### E13 11 mg

不受到光子泡的攻击 用百鬼攻击机器人的拳头



#### 126

对方放岩窟王时攻击到他 不破坏场地中的岩石

#### F 7 13 Pm

对方突进私舞时抢先攻击她 用六星神器跑过陷阱

#### EN THE PROPERTY.

不使用神語

攻击五次分身

注 通过此关后收集到9个神器再通过此关就可进入第15战了

#### 15 m

案计使用九星神器15秒以上 对方用十星神器时你也使用和他对拼



### TENUALZH AF

NINTENDODS





QJCK Game:由A·自了随机设置各种状态,快速开始一盘游戏。

Cheate Game, 自订创建游戏、和电脑 (在MANAGE TEAM·中可以开启A控制队 (在)对战或者一机多人。

SCHEME: 雅度洗择。

Beginner

初玩者

Intermediate

中等难度

Pro

专家难度

THEME: 地图主题。

Speech Bank: 语言选择。

Chatenges: 挑战模式。

Multiplayer: 多人对战。

Options: 游戏设置。

《百战天虫》原是PG平台上的一数多人阿乐实 作品。有格近10年的历史了。其以由于为队员。非 宣的惡義武器。配合各种战术加上夸张的爆炸效果 和爆笑的语音使之成为一个优秀的游戏采列。之后 的很多游戏都借鉴其系统。红板一时的休闲网络游 戏《疯狂坦克》就是其中之名:"佩与后者不肖的是 《酒級天典》更注重游戏的意副性和不确定性的乐 繼二批有領袭计算角度的緊急學依靠眼覚完成項 也。这是综合造成初上平面唯一但是利加练习就简 賴斯拿握几种基本武器的使用方法。 这次出现在非 模式 医多发挥了关键金融流的特点 加上举机方 國的服裝条件使得進攻死 医得到家分室测止 本作理 湯屋有POP和POS買粋、潜放方式相同。 \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* 基高性操作更加简单。阿者多有干寒。有条件的哪 家不妨勞上登机和國友初職 | 神鬼对战才撤充分激 澤游戏的乐趣哦

5 m 6 元 1 一 C E ME 付 FR1 , 正式行動部 「人と関係行道を終 科等に到的形象。例如 + かつ 1 、気に放け 的意味が明、名解武器在・欠り 4 ・ 「大明 刊 部 科数 でしても为が関連が、、武器的は Aマ 正式が下 数 多久数サキケ 以、上 。 。 大明 日本株式者

Manage Teams:编辑队任,从上到下 依次是。

- 1队伍名字。
- 2 队长名字。
- 3队员(名字。
- 4 队员3名家。
- 5.队员4名字。
- 6.死后蒙破样式。

7.控制者:玩家控制(Human); CPU控制的队伍 CPU。

Audio-声音设置。

Restore defaults. 回至初始身實。

Creats: 气作组名单。



方向键左右	移动
方向进上下	<b>高級工程的是</b>
A Y	跳 快速接两下为后空翻。
8	使用当前选定武器
£	放大 缩 / 画面
A	配合方向键场动上标可利用面





空中标飘落的游戏道具。

游戏缩略地图,点地图任何位 置可以移动可视画面。

该回合行动剩余时间

该局战斗总共剩余时间



单个虫子的HP

黄色箭头代表风向 风速。

武器选择。最右下 图标为翻页。一共 2页

队伍中所有虫子刺 余血量总和。

### 多統領的政治學

胜利条件: 灣天其他 队伍尼萨有队员剩下的一组为胜者。如果该 盘战 4点时间结果是进入死亡模式。所有还 适存战场上的人变为尸介! 為血、水血从身 面散下方开始上涨。此时与量问气处移动。 主动攻击就一定要命中,11本队一人生存到 最后取得胜利。

战 4中会随机从空中落下加盟和弹药箱、桁好掉在身边一定要去挡起、的煤棉羊等高威力扬利武器都要用等的。

战斗中队员死亡附会进行印度, 城力40, 范围是粤水岛前。

記住科量使用大学伤力武器,但一般大 条伤力武器乱有使用失数,而且爆炸性武器 不分敌我,范围内一里费伽。所以一定要合 理分配。比如在人名的地方放置炸药等大药 围岛威力武器会有很好的效果。并且注意要 保留实力,谨慎使用条伤力大阳障器有限的





武者, 不要到游戏们一弹时粮罐。

學对學多使用力類情段計准确是中的武器,如升龙拳、霰弹精模等,这样既对单体造成准确的方、又不容可以伤自己或队友。见得射走 SHOTSUN除外 和投掷型武器在按下射击键后有一红色力复杂,根据需要证整力要在恰当时刻松开射击键发射。

#### 对战场的利用:

- 1 利用水,把敌人炸下水牵死是最好的方 去。
  - ? 杨肃风,攻击不容易攻击到的敌人。
  - 3 利用地上原有的地雷、与爆后躲开。
- 4.利用地上的油桶,攻击它会对周围敌人 造域巨大伤害。









说起弹蛛台大家都不陌生吧。弹珠台的历史悠 种一般都为本制的版直,用一个弹簧把小钢珠弹出 去、然后让珠自己流动。最后如果落到有奖的地方就

有相信的奖励,虽然看似简单、但也有一定

的难度,其实多属骗钱性质的,但小时的 我就是那么容易赞真。记得上小学那会儿 家乡还没有电子游戏、这个小玩意就带您



▲令人联想到 猪头 的。Pinball》

?自己很多美好(受骗还美好?)的回忆。所以自己一点对净珠台情有 独印

同样。以弹珠台为题材的游戏也是历史悠久的老牌游戏了、无论 在家机就在机上都曾红极一时。想想自己玩的第一个单珠的苏戏应该是 FC上的复数"或Finder"的游戏了。其中大名思特的《上世大扫中产事子 — 但随着电子放成产业的互逐发展、特别是注重。对 系统的 心、

元(等海线类型的登场、弹跳)的逐渐走向了没滑。成了1。《《的游戏》 但存在的是个理的。弹珠台游戏也有自己的魅力、自己的功息,宜上上置

单、一笔,美字制版面下方的两块挡板或行 了。在日本者 \$P\$151位上 军 可谓望老少皆宜的 体未梳厂、一的一幅。几可以玩上几把放松放 お、对于可由某事的上刊的表示并引一、5分。 , 人对于4、5人气产主要学职来说, 就没有理 庄子唯旨单选合新花子、而是1日中不是改革游 对 P的精 】 下了《皇着大家在堂机的弹珠台 於人口與學典學學



司是康出地」

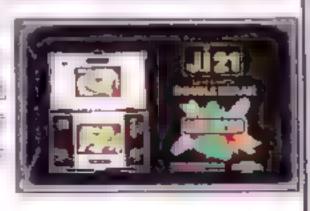
E



▲整体弹珠台大都脊贴前的声 光电效果.



管约束生产 色机身、"台西 角数集的知道不能 · 福, 上海 定 气 成是 4 日 年 的单步点了

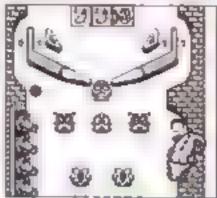




PUSH START MEY

北军事的元 競爭 珠台游戏,游戏的重面补 素,模式单一,就是一个 球在至处程度制色的版面 里来国羊球 伊球的重量

感及近步,"要好手(单株台聚会) 鲜星的形态各异,非平均固、联 解语与中途操 跨岳

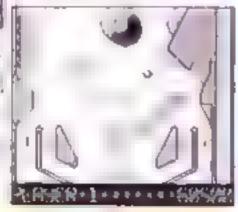


### 1 1 1 mm



台的枪声。生学小人 有代人感。比起变见 的日式弹珠。,不在 和筐体机的飞光八头 近一些

组件 ,在个自从作的 生存上高效。标题主题



### METAL STREET



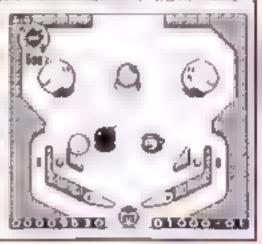
本作是以"鬼路戏游 星素气等作力上角的单珠 品游戏、游戏的国面和跨 雄的A I 取下气无 数。 幸宝寺中景小 脉中缩成 的之的主状、既正的的是 爱的故自体、整个路戏的 了操作方式,同也与重要

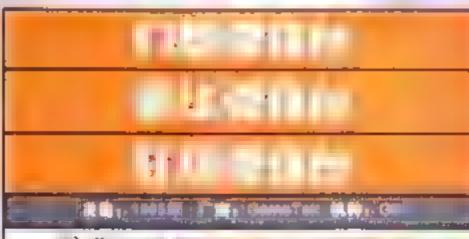
有任何为了"健康言"而专L表表生人的感觉、不过跨戏的操作等。并在不改基础。更是发的是,以使用于一、经常是是国际中国在两个增板中自的它处

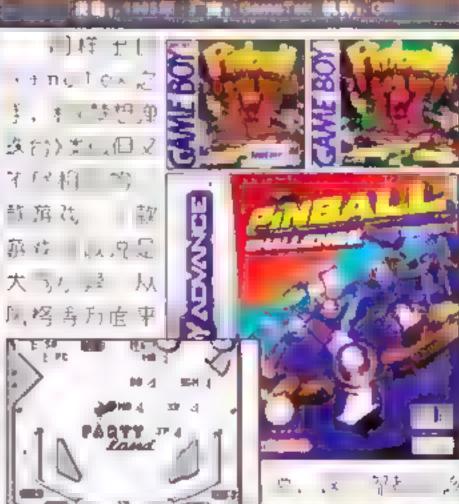


成、中国A、制作、任天堂等行 游戏的风格 青新、并有 个场面、每个版面各有特色。 又称有明显的专比也等点格、音乐则采由于 整字的(写之集)、尽在微矿。在卡比球片含

解している。 対象の計算を行うす。 がよりおみをは単し ま、するようでする。 もできまってので ま、1







原門 详集"是梦》

自告時象



(梦想莲珠 台)并不是一个 名气多大的系 列,但多为的的 作为当时制制。 作为当时制制。 作为当时的(C) 一种

冷落、于足利色的人参加争选:"沙使诞生了。虽然在国内认为夏不算言,但能似曼跨家庭电脑及各家用机学机,也是见厂商的"雄志勃勃"了。

### THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE





以(性死之)》(成 主,某)〈世は家之)等 (就)分案的声名之類(产的 单珠生)养成,先人以作 肾豪华的 等分,不同题 材的舞台的原子。构成各

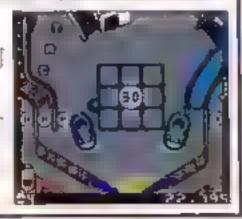
有特色、所表现出的气 領戰然不同。是否。標 作感及对球的质量及是 渺的把握也非常好。只 是吸了的人件或是有些 小、維要也有些。





支持 3. 震动作的 轨道珠芒落成: 军然 和金色军务, 但是缺乏 重庆台具有产生。 置 然有角色 以成, 但坚 异有儿童工产类型很难

给人留下是多的印象; 音乐也很单点枯燥、可 以说、除了支持震动。 这个弹珠坐游戏的各方 面都有愧于"终极" 字。



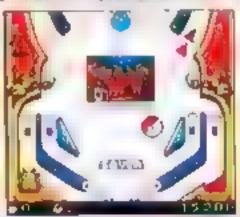
### and the second

WE BOY CO R

第机上最成功的游戏 掌机上最成功的游戏 中不是分。作为分 支。《日袋话怪弹诛 台》的表现同样不 色。支持震动功能的 本作有红。高两个舞台,和全里与原作 样。两个舞台内可以

期至产,属于不同版本的口袋既至,游戏的正真 清新量面,高示疑忌愉悦。司子与还穿研查算 作一动画像的抽了。让系与FAN。更先得示切 感动、期严晴大告然也只自为地查馆出来。佛 珠台的轻松和《自会经验》的战争被适效的特征 在一起,便是让人最起使孩子下的一大魅力。战 集神行要补令掌机的争炼作为为心能子仅仅有成 有一种思眼。(一类铁军争练作)无威惧的故台大

作生真正带文上的第一个 对字。这次是 一个 对字。这次是 任力机从个版本一或 从个趋及中立。也所 第三天学在蒙古电假 也是杨琴产的





游戏根板 1 1、1、1 时的 1 2 (1) 美人矩门 1 大高》 改编的 弹珠 行荡戏。 摩加娜蒙 医利利麦母迪酸霉 每底及地上土国 人子教出被强的女

儿并陷止摩加姚的闲望。美人母艾采尔重返大 酒。跌宕起伏的民情在弹珠台返面。得以重 佩、并有麦多原和艾莉生两个原性的舞台。无

企是被重布暴內是 既 色,都有非常毒症的每 底域第一些性,游戏的 多感及迷的重量形也是 没得说的。



### CARL CALL SALES



政集准备部分,当尚入一定数量的全员"可追 玩要你挑款的3050;进入第一部方选压机体 气,就要在在限的一一内面也机体并进入上 层,也就是第一部。的60一段,四个一或户敌 我双方都有着非常一类并在出的责件。满定字 性还会使出生有特与一直的形式子技、经常是 数让人欲关不能的好办式









穴、越獄公要將述到去院以证明产用的香的或者干脆角接逃跑。而在青失无联頁、作要充分运用自己的弹珠技巧帮助服介鲁失鬼从车轮下或人圈中逃生。让小牌还以简复过度的产式生动地表现了各个事件的概况。群戏的程象风格的音乐音效相当出争。手感最差接人爵、但



微软在上的单数 游戏产集的CBC版整 合了"4个"(1)中企, 款不同性的弹珠产管 体游戏。可谓是权录了 一个弹珠产管性。虽然 每约点等人,但表对于

大多数趋成扩雾尤其是国内游戏扩家,还是都 着生活性。除了元为地 表现出了版直的生。, 美国帝用争选一致战的

个進度的語數。7果 連載之上的語為实在太 寫了



志之。并 腹子之。下5水,之, 在, 子被大 多气。的 正 、上水子。梦里全珠至》 , 也当却 下、 , 推士(封人作)引导均 大作 是到人及。来 帕梅类是"五牛场,其一也就一笑 结本作在 社



7、22年,17年 | 世級音唱上生。1 不 的维显示程度人作民







看不看了。经常是人"生建筑"而且版有的 练深感不足,再加上屏幕下户的沿分理经常 会特序球下学的恒道是人不能很好地将板球 的敲击方言。相对于游戏优秀的版章设计, 这一点实在是有些是人思憾

#### 10.1.1.1.

A m . 2002 T I IN NOWKICO ILW . GEA



为了纪念物典 **布**俚匠星Vivopet 延生 高年的作 品。跨戏的草体表 5.很不错。 其间 以选择, 以质面, 不是原开发的一块 **見得在へ(cmt** 

Miss Piggy和Gonzo以一个版面中选择。随着 游戏的进展中才能玩到了"一"。游戏与不有一 个迷你游戏。

游戏的手些不错。但非是得有主经、天才在

数美广启工工自争级 台游戏中也算得上是 **仇秀之件 九 广**末 **鲜艳的"百,九八人** 是唯四五百







8050 · 广〈》、中 学珠 ( ) 珠 ( ) ( ) ( ) 学(珠\*\*) (坊 \*(单次个) 可引 17 - m. T. k 85 节方套 来望 3 ( 1) ( 1)

大成之作、大家就当当自己百多 太宝難品 園 壓停在 3ム上右。大・美をつ、馬をで数えばも 个、配合上作的、效、適性的を作品を含った。 不一样的感觉。女隼,针点以前的一些一张性的 话,本作倒也对待起"豪华"一定,但如一点从秦 还是有着诸岛产品的无足。此如音:"给军遇。 版重之间的,子音等之类外在与上是在子中发展。 不可能主动。本作型是非常接近于支持机的。







《外亡之序》定 世嘉著名的游戏系 死、 籌石街港上大 放导家、而《死亡 净珠台)是其中 款与严减点的单铢 1755 戏。 游戏无论 从画面还是音型上

新支持的表现了"恐怖"。这个主题、敌人是"死亡 之學"中國於「現的丧尸」階畫。此處之类學。 的东东。当用弹珠射杀它们后还会弯门浮油油 60 事体。据看的严重自然更是海皮量信的整点 发生(子的赎责) 与很久的"表现言来,晚十年。还真 让人有点主告性然。

乃我与有一个巨大的版面,它们277°21; Winderta, Movement和Cemetry, Win dering进产的是农口打 电老城的尽略 etery 与写在一个分录D 在每个版面中。

产子尽要不停 神子枝形 山 压的敌人。几 是 有..."·我.~" [ J. J. ] 16 极为巨星的



造的 计磁思素非常多。 计程序包置者 有时特 缝序。 灵、声加上: 大的从主 医开先扩张点 13.47。引控了看云烟。在国人海线。下午3.50 \* \* + Fact

作为,争选、广新成员引发学》语。 死亡争战 · 首表房性 两个人 在空间复动跃气, 自成" 是善战中有太大人死亡之气的影子。或者说这 打扰战争主要奉号(1)弹珠台基本。更像是一款 集株的則計為式、準珠二音式的。些當用技質 在这里文师设有用。如果是表"用《思心的东



大縣产 15, 这领 游戏是天 A.发生, 4 T +

#### 表 1 2008年 / Par ALA 4L10 GB



夜笛減的 歌聲珠台游戏。共有 八字版意,匠,版 下 宋代表了其志 八字上的"四个阳" 脚,加一知宫校 的大人物明黄玉机

思明, 与以虎军机械,美国为皇的一个军员 以市场的着名的的特点, 如在制度的主义的 面, 当净于某些区域的"以政集天然的量义会 决; 而存好第二的人人物从面你可以看到五架 枪手片。不是很有一个一点是一定产生 较特别的一片下平面的。故事可手,你的学练 台、听上去称"真"。在外一个A产品等不是 么样。"这是一个A产品等不是



感觉。原为了原则,"我也要未少在是少了 点、加起来没有。"新,不"休人的,神是家也未知 上一把"好是一个锅的"。在"



和,从不同、本年数。《主要表记句》在 会再籍个球式重求单步 蒜式的 有十分重 1、每年解析、原金自由。"工事美华、岭人以



IL Mr. 2002 F | Mile Traingement | Hale: GSA



5、少之文字。 游戏中 九月 在四个风格迥异的铁角、作者是被自己。集中精力努力就可言。相对于日本,并的原珠与游戏、足饮游戏主接。每 2 的 重珠 1、 可订中作各本力,写真中,重体中的



游戏等主管相"七"以下"有关证,以 即了对对,等外"一样"。"产"。作为证,以 二在证室单件之下的"产"类似到版值的产品。 一点,是由家民工艺控入到紧张刺激的游戏;产 等工程和产供。

量产品的技术、参考、"公司"。这是"各种技术"的人。 為成業等立成了絕妹"一"不管、单珠的财政证明 星校、泰快将上是一件并不是是人格的工作方面 维以在每速度

游戏的要素相当可证,从名子。在的 下一个字样就能是在一个子子和模型。从市 模式。还有可以为权的。在一个证,是全个在 多种角或类型的(Non-产品模式),你一大手的 其他模式中途。它是由于一条之中人。而是。 是一个游戏的和关键。在的事模式中,但是这 生打的对象。最后并入"大"。如何是一个会是 头博士。(汗 )」[世界再次恢复机下, 在初展式、是以近1A其下 s款大作为蓝本的3个舞台,开始有(索尼克)和(Netts)。随着敌 事模式的进行、还会出现第5个版道(桑巴马锤)、与自两个职集奖 励道县为主要由的的舞台不同。(桑巴沙锤)要靠在一定的门内撞击 **迪瓦中心的** 。球的节奏来获得奖励工作为一款优秀的作品、无论是 索尼弗FAN(还是僅珠台灣好看,这部詩戏都不言語包







多、欢、严重珠台 第4章最上生 场 干女栗 作人为这款等 告集講者(5)

袋趺怀》的马己抬身,("当,排作就人错特镇 了。相反例,以款款选净对是单珠乌鸦选事的 王者,个人觉得之今为了,还具有哪一款单张 "你是一个一个



在明件、任天堂堂等"中、和林"结下介 开菜,这个优良传统在多作品也得以继承。 游戏有处 宝石矿艺:石两个热电、土地的绿 経也子大利門。 加加 こかろし 美元 かは 新 ~ 舞台九起來有職处子「白本行」とすれてい 总成是两个不同的羊珠台首为些子力、让 直的设置领比划。1. 广大节 12 41 6 5字 切, 弹珠也依三星晴灵乐, 酒肴群欢的进口 还了以开纸。从书:石纸与第5种的一切宣传 **张存基 鱼生产生**。

庸提 进来是这条5户, 大特色, 本作



中、每个每 有机石特是 存在的摩 鲁. 并马会 育 - 些 t : T 几辛炸一低 的烯有样

兽、 当华 粤梯提到 定费付 **打** 要进 行为并为 11.



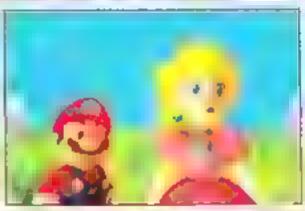
战、战争迁加 医八甲 古乌顿 的显示 天。总是至至公之妖性。1、至 捕鱼 进化 2. 及底在模式的对问限制令游戏的紧张感备 備: 无路工工 平有时的产业 [令持成的]。 法支加 丰富 当然,作为单珠气、获得。 上是《的之》、游无止尽嘛

事。的主意,绝佳的手感,可发的**口**象 姓写, 丰富考彩的游戏要靠以及无可扩加的 手臂员或,使得木作当之无愧是至5为"市 有争跃游戏的主者之作



救人主来望了阵匹就学 在以外看一个样 汉下马中本是专志单铁子。4 与成类的。

作为任天 官的招牌角 f. H. J.A 是有标识的。 芦及三 正是地 智 产 的的 5



他们、很好境体场了连珠"官"直体够一整 荔及的遗科有 科式作為戏取关的感觉,第 犹舞台一开有五个。 助是防气场 气子 道 野外 高点和城堡 玩家要在各 舞竹 中获得隐藏的星星、/ 角心集到 定数量星



星才能的大更 多的版值。携 战中的道具也 +分丰富、红 蘑菇可以让变 四、龙 班 的 马 里 寒

长大,不容易掉下的圆时撞击力也清强了。 , 蘑菇 以上 ) 型奥亚山、进入地設局 軽 巢等地户就全量它了, 水管、以来任两块档

板之间的空 隙に还有りな 蛋 闪电 无 数星 连戏 加入了动作游 戏剧关的喜 卷、每个切孔



也有各自的形式。战,巨大严肃的。 机是很难 缠的角色,稍不注意。 "是了1776,而石 城堡中等候你的事终,六六连巴举对是玩家 们的噩梦,其双手多件之言刻量全司员。称 弹珠台游戏之最,你。不做好打不久都有话 时重来的心理准备。不然你会流掉



同日世产学珠\*\*等改一样,是未完了。是 玩家的问题,而专作中的特受 其获得条件也私为自,但是每 万讷、国库。城的企业的,数是有一开。

处果非妥為尽歉游式的 4 是、邓就是难度 凹岛 球纪人的形象的 工程制产 (建意大块 4 易控制。到了媒体个基础的垂手来点。以款店



▲望傳版的 马星奥赫縣台

戏始对是警 ながら 日 型 知此, 本 作也是弹珠 什麼好者们 不合思之的 また。た 製人



**船看弹珠** 台小。但是它 上原集结的病 角的人气却着 臭不凡 任天 学章生 子吕己 的 3 皇夏大叔 和超级赚钱的 、裳铁棒 世

**寿也は目。100石家村、学家正点在単株台上人**権 了 墨,或、下对点看,些混钉,厂程作为,游戏,大 厂的North的负责推击不识目的的探索必须人 出版行 把 于是在"一年,是工人凝生的25 医手之称。GBA上的(吃豆人弹珠台)也诞生 5 ,

从文款单 集台游戏的身 上, 找们可以 5 EMY ( ) ( ) 里家连珠气油



我不是很有一个 的特性的一件珠朵或了起了 人。ま「す或子」。子。核人性は必ず必ず少っ人ろ 万年不多的敌人幽灵、尤其主义。广昌人 果。宋大大是老等品提出 新田 医生 路代 的要素也还算丰富。有""消人"。中心"从基础"。 塔的 「个版面。还有无一类。」)与 皇成首奏有 **题的**,於改。

子过这款吃豆人直珠一有手或上手,也为事 人们 群的结亦其至"灵和司士号"灵程,有

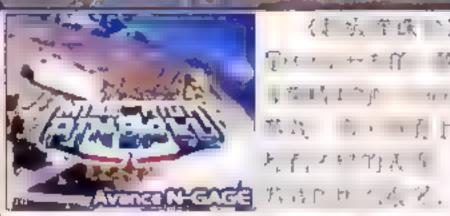


花秋 1. 钟 了 巡就掉下 天子,所以 が推りてご 一般的高。 7. 文科 高雄 度又和 1生 沙兰来争尽 声唯智子。 2 Kt. L. 门全是游戏 的素质造成 的牙口。游戏的 音、也够差,除了 排筒熟悉的"吃豆 人之歌"送 丁云入 耳外, 耳他的实在 不彰基準

当然,如果你 是少女人的 HANS. 初於立人 还有感情、并自对 弹跌台电有零好, 那也可以式式本 作,年然人子子懂 ▲哈亞人伊姆台也有業体統



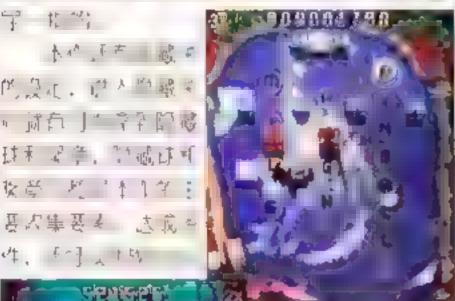
珠大作之剧堂,但其战态高汗是有多名可愿 111 次机构



(1 统 学旅 \) THE . +- F 17 16 A TOP OF SER TAX DO TO 大子,不好的天子

符章版字写作"任"的原料,当点工品的重要多 自由, 一百元, 为于2 电人活品。但刘单, 11. 印味至、大丰的民族1 字字四一字 土作道 ・ 性利は はずじょう イギは いってど見ば

大小 下产 B 5 色. 臭红, 的人的藏文 " 就在 」 " 字字 隐核 **以来是单。严重这样** 收益 机 1117: 件, [1] 人下的





至1771至 百万统 进口主义。 生产 美工作 一、新美工到 Tita Tirir 医工 二種子之前 言意を表す学問でき 1-49 ---



著名的《银 正成生)终于这 连珠马游戏的 中さるまれてい 平台 条列 历代的美女王 品使领重工具 **财具有 5 形成** 

这子能力。这一特性归来做争诛"杀戏"。完全 适不x1了 游戏有看通与优和本《烙、配合 的设施。各个红行和机关都尽在掌握之 中 有一个的大作物,作为、'一样,本作的的游 元。的些不是在何的名。一点一样看几天。故集 以及、 。这等基本。如根据于产物示打击升。 デえる内をよりです。 (\*\*\* / 1. 4) 特牙(\*\*) 中国经长

**游戏般大的护星**看。 ] 差週斯看8 F 作品。 人。「文在单数一等人好。 上军 无以在的。"gere 超额 / 周期 一了。 计写机 many or ? . To THE INTERIOR とかりまけ、えーなん 作单进一篇成门人子 早夏作為改訂書書、信日



問章式(2010年) 発精ティ・ハケー みく 人きせ 自在于我看了" embar! 萨贝斯丁克 大科、这人生人,这个、一面一面一个一点生人。生人 私人主动消光的主要名"尽力的女"。 外沿 以从文下连针电源4、 下了 1、 为水中型扩放 アーナなり

利益作工一样。本作品产生, "That is it 等和走场的 里写著多 经产品的保护性 点线。 日本的 得一族的是、本作医学。 841大人的意 禁 、 福士公 的 八字傳列 等也付据式 生主定员 全路设备 "计工大路" 当然 九一 的这种意味性等就在世上一直并立即特別的 M 在。 九之前 ,子下下 版 "对主/的位于。" 是, 司马士作主命部、四司、郑州自己的 an 并不对下所能绝非性"以及又语"。了一个是 1 7 4 %

CHARLES TO A STATE OF THE STATE

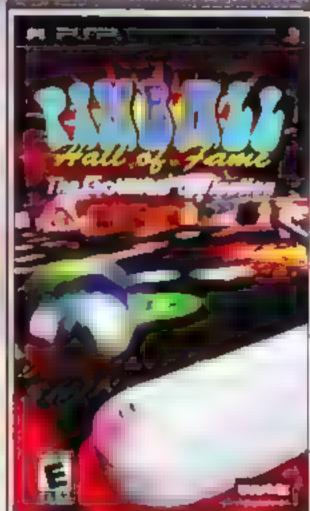


震量來自手本一,一,是什么维。 所,便是「「上的物質和」本學珠學等於或即

这个死去了的地位。 用起来。显起来的 一下。整个地球一 的产品。自不然, 配产点人不表示。 游戏确立在人人里 学宝色的。



子10個个人和基本了解的事故"当我也是一在 F5F1。



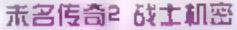
本作是 50 年来户于的 你学学怀上别树 的争跌一篇成。 新成立及是的利 作。一个成为 十八年的的" "强力所主"。 "强力所主"。 《本种主"。

り其中元季选時、関す大大な。点标的、一八 で不文(等殊合)で料 ニーコ子型、作べま言文 四表展子評価 事殊合 エーザー 一切、き 其四 自 合体文的 単珠と かくい イモギ ます イバッ、 的 排放し的を 要求 子、 イココナ 事体 二 ハーキ に、 本作本 等ま学 一次 イビジ み 減





私人 人工有申、能 的 申。 以 1、 1、 全和 1 見在立作院及予 改美的城市 2、 中代王子都建立文献 展院的城市 2、 中代王子都建立文献 展院的 中下校出 北江、中東デ、東语 上市和美見以上「東部下的」「月



Unto d Legends The Warrior & Code

- ◆ 4 A ◆ 10 10 10 10 10 11 T
- ◆世紀 2011 為◆柳 智田 東京門 「 」 ま。上







毒 軟餅干



・ 主要单		
NEW GAME	新游戏	
LOAD GAME	读取进度	
DELETE GAME	删除存档	
OPTIONS	游戏设置	
EXTRAS	观看游戏过畅动而	
CREDITS	游戏制作组介绍	

Single Player	单人游戏
Multiplayer Adhoc	占对西联机游戏
Multiplayer infrastructure	nhastroclare 网络联机游戏
Multiplayer LAN	LAN网络联机游戏

主要的OF「CES元章100 " me 'ptcrs" 中进行总定、有处下几个选项 社

Options 设定某单	
Rotate Mini Map	显示迷你地图
Show NPC Hea th Meters	显于NPC人物HP值
Show Damage Numbers	显下伤去效点
Control via Directional Buttons	十字腱每滑杆功能互换
Use R Button as Shift	设置"R"键为兽化变身热键
Camera Height interpolation	改及机角高度

在(上)(trisi) 可以表示游戏工员效的大 小,与,trefection 人 恢复野认应者。



### 多级验制



游戏基本操作	
台杆	<b>後期角色移动</b>
×键	攻击
×鍵 (技佳)	<b>蒂</b> 力攻
_ 鍵	调查 开接箱 棒取物語
门键、按住)	场异转换 打开机关
ON	技能快速建印
△健	技能快捷键②
t字键	四个方向代表技能快捷變多多多多
日健	使用体力回复药剂

1 彼 +B 维	使用魔法回复药剂
- 鍵 (接住) + × 鍵	防矿學增
、鍵(接住)+○鍵	武譜切换
、键、按注) + 键	角化变身
L健(技生)+□鍵	网络游戏中指令选择
上鍵(接住,+十字號	<b>技野馬警</b>
L 鍵(按住)+SECELT	开关或放大速车地图
SECELT	人物菜单选项
START	赤绮菜单选项

# 角色样操作 X健 选定 确认 上健 查看详细信息 上月健 左右切換業单页 治杆 拉伸角色模型和旋转 十字键 移动选项 〇处 退出

武器、	防具、進具栏操作
×錠	老器 卸下
	<b>造有详细信息</b>
△罐	丢弃
〇键	退出
LP鍵	左右切換菜单页





### **多感象**



本作的人物量单,能能产品在"尼LEUT"志原中,其中为一大类、14年度一类又分为一方面,用"L""P"建来相互宏操。2004年,2

Hearth	本价值研为全部代表保色死亡 人类将在超近的
	Theck Point 重新数人并改 人物的情報 / 图
Power	使用能力功能研究。「直接的數值」
抗组中	前的品機黑腳而了中山上路 上分满屋将不前的检查
	G (a) the age
危机	自改事的作品 工具装备商标子上"价价品"
7.50	直接罗斯市身及出土、初首 投口力等 一些代表接
	科房中 多电流存存工物电子需要标卷剂 基
体力	· 在 5 · 前 · · · · · · · · · · · · · · · · ·
各力	自國民政府, 中如此發情 二年本本 出 即是自要任命之通

常捷	直接是一种的 工作 有主致 品,我都没有路路力
おなりま	<b>海海季斯语《鬼品飲食</b>
点4 5 素	每年就在李武帝不仅上数百
所形力	新色學條例必數 dis 4010
した時	减少人即門交迁而有
水河 門	<b>建工水体特权计划走</b>
毒い性	建 衛軍性 化十分主
61.4	减少申录性16十16九
	项 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
和多年級	四重分析 特別 数



#### 蓝色为魔法樹品

升級權:这6小格代表 升級權,非常直观。

售化能量槽: 能量聚满一圈后, 中间呈现野兽 瞳孔状态时就可以进行变身了。能量靠杀死 敌人后随机获得。



#### 技能表 SPECIALS

本作的技能列表性质与制作完全不可。 前作的模块技能及表。纯的技能是一种不复 存在。如今安成了球型技能表,具需求的协议 就是技能并是和时候。「等级而差,而不需 要类似的作引作某个可数或能需要几种普通 技能同时达型某个和推对第二十二数四处。 供句话说在本作的、差等级减少设计可。 件,玩家就能直接日已或的底中可一样。 趣的技能,免除了设计。他们,与一本作每一期 业各独有。和我们,其中又一个主动技能和 被讨技能,主手上力技术的专来才是需要考 虚的



#### 物品系统『(INVENTORY)

#### E WEAPONS

武然们括导下武器 双手式器和流行武器、单手武器 双手式器 是是近男武器 (M F L E E 一直利比與了人程式器 (RANGED , 两者的关系等 ) 上式器和制 武器,从者了朝间等使用,需要通过按键来进行切换,使用元程武器需要消耗弹药 (AMMO),另外近程武器也同样能够进行蓄

力双压(连发。各种武器根据其重量和长短不同,级内和施展速度也不同,短而轻的攻于力。但是要快、长而大的攻击力人们施展解多慢。并武学另还的标准不平是直接大和最、攻击力、还要看是"附加"其他元素的处仿。或是看见"对",可是"数数"。也就好,可是不是一样的学事。曾是数量限制也是需要主题的"多点"的"以及"是特定即"一类"的"大小",也是不是一样的"大小",但是不是一样的"大小",是是一种"大小",这是是特定即"一类",不是一个特权。这是

#### **NEW ARMOR**

F は 通信が 1 で 1 を HEAL Fish A MEAL Fish A MEAL A ME

#### 道具档 TRINKETS

### MHILL CUEST ITEMS

新式工作更替定。在了在第一样 15点。 其位置是在任务栏 1 年最十一年 18 情产量 作关 55式 中不可或证的 10点。 数4 5 便了了 去每或正生

#### MAPI

这里的地毯还是相场影片的这份影響。 而是指按《HCELT键进入局》显示整个章句 中的所有行奏地点的路线。高、按下、键便能

#### 物品买卖

#### 善化系统《PERKS》

### 潜力攻击《Charged Attacks》

類以より子質選及 5分、 近常無了器力 安性に続いる。接任 関係 等待器力機関子以 生物母便能使士選生 き、経動力を取ま物 除人人子具 りかよれ次主式器の呼解促進 を合わりま

### 机会收值 Attacks of Opportunity

#### 描書 Blooking



### 愈倒多鱼



#### GUARDIAN 守卫者

作为 己士任,并 自为, 子 6等。 使传入 子世下产品工 自耳下, 他终于又出现在发展上 人民家 人民"战、战士的战器支量每年中的。" "信

重点发展 力量 (Strength)。体力 (Starring)———

東果無成 冰馬性攻击無過。拥有也還和減速能力。 同时提高防御力、电扰、毒抗。



技能	115.05	沙龍牧艇
Frostbite		锯齿生水赤防护罩 自动反迁敌人给予你的伤害。
J0 1	3	冲撞攻击 具有电尾性伤害效果
Jagged Blade	6	加快攻击频率 具有冰属性伤害效果
Noxious Wave	9	大范围毒气弹 需要消耗弹药
Harlstrike	12	同时发射两枚冰冻弹 需要消耗弹药
Salabrity	14	身体装甲,一定时间内防御力提高
Chile	17	冲撞攻击 具有亦冻伤害效果。
Taunt	20	弹开近身对手 具有削弱敌人攻击和防御力的能力
ce B-ast	23	全范围弹开近身对手,具有冰属性伤害效果
Ceaseline	25	催眠度去 影响范围随等级而变。
Shook	28	电属性魔法 伤害值随等级而变。
Hypothermia	31	冰属性魔法,影响范围随等级而变。

### MERCENARY 遺偏兵

拥有高昂的姿态与致命的刀锋,利用手中够大的双刃战 斧,如同亚马逊战士一样以害草般的气势斩杀敌人。

> 重点发展 力量 (Strength) 2 智力 (Intelligence) — 養化基準 集集 以 效果加度 火属性攻击加强、提高最防几率。同时 提高一些必杀几率;电抗、等抗。

技能	作炼等级	技能效果
Searing Strike	1	提高近身火属性攻击,提高攻击频率
O scharge	3	冲禮攻击 具有电属性伤害效果。
Splar Disc	6	火焰剑攻击 定几军出现必杀效果。
Pestilence	9	大范围毒属性攻击 影响范围随等级而变。
Smash	12	提高近身攻击力。
Sunray	14	火属性光线攻击。
Resolve	17	进行防御和受攻击时提高 Power 數值
F ashfire	20	火属性魔法、影响范围随等级而变
Malfunction	23	电属性近身攻击。
_gniced Charge	25	中據攻击 具有火属性伤害效果。
Envenomed B ades	28	大范州毒属性攻击
Blaze	31	环华大属性攻击

#### DISCIPLE, 门徒

京本融画的和歌、先对托和《人委也不得 不卷入到于国战争的共充中。擅长使用先人流 传下来的魔法,誓要消人对本族产生威胁的敌 人。





技能	修炼等级 🗆	技能效果.
Frost Breath	1	冰闖性魔法,具有冰冻效果。
Toxic Ball	3	滚动攻击 具有蜀属性伤害效果。
Coll	6	电属性防护罩 自动反还敌人给予你的伤害。
Sunburst	9	强力火属性喷射攻击。
Balance	12	吸血攻击,施放时间随等级而变
Power Blast	14	程力远程炸弹攻击。
Tresor	17	全范围弹开近身对手,具有雷属性伤害效果。
Torrent	20	敌人先法移动 附加属性攻击随等级而变
Inferno Ball	23	向前衰动的火属性球体攻击。
Calm	25	催眠魔法、影响范围迹等级而变
nmunize	. 28	提升冰属性与电属性抗性,
persuasion	31	控制 名敌人来帮助自己、

#### SCOUT 密探

身材。巧、动作敏捷的侦察人员,擅长使用十字号。拥 有快速而致命的远距离攻击能力。

重点发展 智力 (Intelligence)。被据 (Dexterity) を 概念 (Dexterity) を 概念 (Dexterity) を 概念 (Dexterity) を 数果加減 物果加減 海衛性攻击無限。提高体力固定速度、増 沿着属性攻击传播速度。同时提高攻击 力、冰抗、火抗。

技能	· 修炼等级 ()	技能效果 1
Infected Bolt	1	十字号康陽性攻击 具有传播性
Staggered Wound	3	提高近身攻击力
Ensnare	6	敌人无法移动 影响人数随等级而变。
ce Boit	9	十字弓碎冰攻击 具有冰碗性伤害效果
Sap Lile	12	冲刺吸血攻击 附加属性攻击随等级而变。
Fortune	14	攻击敌人一定几季掉下钱
Multi-Shot	17	十字马攻击,发射数量随等级而变。
Swarm	20	大范 与遗嘱性攻击 附加排腻性攻击随等级而变
Rupture	23	冲刺攻击 具有冰属性伤害效果。
Obfuscate	25	催眠權去 具有削弱敌人物防与魔防的能力
Doppetganger	28	替身术 特身的攻击和防御力范围随等级而立
Chaos Bolt	31	十字弓攻击 能使敌人进入是冲状态且进行自相残杀

### PROWLER ME

神秘的影子杀手、性格残器上,不知恐惧为何物的恐怖代言人。运用两把双刃尖刀和格斗术来杀敌于无理之中

量点发展 力量 (Strength)、整接 (Dexterity) —— 學化系統 著行權 Pursie 數果加減 电属性衰音無量、提高金心一音的几率。 同时提高移动速度、冰扰、火抗。

技能 4	修炼等级 1	技能效果
Thunderboft	1	冲刺攻击, 具有电性伤害效果。
Bing Claws	3	强力近身攻击 具有冰属性伤害效果,
Binding Flash	6	大范围电属性攻击、影响人数随等级而变,
Fire Spray	9	火球攻击火系选程攻击 火球数量嘘等级而变。
Velocity	2	提高移动速度 具有增加致击频率 破防、一击必杀效果。
Chain Lightning	14	连锁闪电攻击 影响人数随等级而变
Dragon Eyes	17	冲刺攻击 具有毒属性伤害效果。
Conductive Claws	20	强力近身攻击,提高攻击频率 具有电隔性伤害效果
Ice Volley	23	投掷水梯,爆炸时具有碎片伤害效果
Vigilance	25	召唤粤攻击 召唤数量随等级而变
Frenzy	28	加快 MP 回复速度 同时提高破防 击必杀 会心 击效果
Disruption	31	大范围电属性击退攻击 攻击次数随等级而变



### 创建新色





### 剧情感感





### The Meeting)

内成到年日 如一、约许方、王、; 并称比少了一个由于与路中尔加一个任义主 仅 仍是对于约色适者。以上电上,生人) 于水道 目的是京城环至。。又、在本户代别 名以《于知发的代替元 为相互资格决定 任何故于排档我的数人、不然数人等一处可 我发现其他问件。

沿着惟一一条道路前行,与同伴们汇合后便 会发生剧情。



我现在不知道存在可读。也不知道教育 何去何从。我的华体等,"我多里非常严令。我 感到非常能。非常是含、更神和的是还有一张 国王的军队紧紧追赶看我。看来占有在吧。" 抓住我严肃来到出山顶再说



#### 为自由而战 (Flights to Freedom)

这时不要理会 Suri Mah 与 Ru Kaji 之间的战斗,径直往南走,在救出两名简件后要注意在途中保护他们不被杀死。在干掉一名巡逻队小头目 Sergeant Gorbog后,在道路尽头会碰到下水道守卫 Studge Beast,其主要攻击方式是喷雪弹和爪子攻击,只需围着它绕圈,看准其猛扑过来时所产生的硬直时间进行机会攻击 如此反复几追即可轻松突围。



#### 找到秘密会所 (Retreat to Safety)

冰雪地带出现的敌人比下水道里的那些要强 多了,尤其要注意别被拿机关枪的敌人给围住。 一直往东面走、在尽头处调查墙壁后发生剧情。



多有用放复有极色要停办不里到 多山 年已经发现敌人在目的"年"在关我并没有 电控制 "在上","一我与时来。"等"在 院的作者最高的敌人的目标,不 为了阻止 故为有好人。"于《一"一"一"一"程告传通 能的让你 在。我也是有效与于从

在修道院內可以进行武器装备买卖。在与 Vishal教官对话后返回刚才的冰霜地带,一直往南 走, 地图有标记的地点发生情况、敌方小头目进入 了山洞, 而你被挡在了外面。回城(按SELECT选 择地图可以快速回城) 找 Vishal 教官对话后获得 新武器(武器属性随机。再次回到原来被冰块挡 住的洞口,使用刚得到的新武器打碎冰块。

## 後(The Occupied Temples)

刚进入洞内就遇到敌军头目 Corporal Odlaw, 其擅长使用高速机枪。在击败 BOSS后继续往北走,本区域四通八达,敌人众多,要注意一种红色的自爆小怪。在本区域会碰到另一个使用机枪的头目 Major Dethgrall,他具有击退,Knockback)技能,千万别被其逼到角落。不然会被其无限枪托攻击给舌活砸死,

## 谷 (Crippie the Horde)

我不知道我在年后院司手"之久"在 得知致方将军队。 5、任行大师使是对各处 作已已经全面被并进支的 《想户外五天及 攻电幻防御非常行业虽致而时地方 好视 那 北人以目行生术体 或作物四十

北行后调查尽头的门被锁后、刚回头便触发





敌人的埋伏,从新避路继续前进便能碰到使用器弹枪的小头目 General Belzruk,其特殊攻击为冰冻弹,并且还配合着减缓速度的招数。打败他后再次回城投 Vishal教官谈话,然后再次返回水雷地带,摧毁这里 10 几个武器箱子。

## 卷 (The Slege Forge)

现在的任务是要摧毁8个弓臂投射机、往西面一路探索、空中有火球落下就说明投射机就在附近。破坏掉所有机器后、继续绕向地图的东北方向。从岔道进入发生BOSS战、Overmeer这条狗形奴隶主的攻击很单调。只会挥舞鞭子抽你。在成功炸毁熔炉后、需要在5分钟内返回修道院。与Master Surya淡话后从修道院的北面出去。

### 母 保护传道院 《Secura the Monastery》

传电气机 5 企是知题都愿的侵蚀。此时 修直包与的神坛 5 经无金额 BLKI 所控制。我 1 负于日子中文个 2 维斯首才能体复修直包 文厂

目的是得到3块晶石,而石头在3名头目身上。本区域第一个头目具有攻击反弹的技能,而第二个使用椰头的则是白痴一个。第三块石头在第一章的总头目 The Bokni Magua 手里,其具有吸血、吸腹、瞬间转移等攻击技能、非常无耻罚道,好好利用鲁化变身和远程武器与其进行搏斗吧。当得到所有3块晶石后放入神坛内、回城与Vishal教宣和Master Surya对话便能通过第一大章。

## Chapter 2



#### 敌占区(Enemy) Territory)

五子殿下与我自从在Ame , 30 30 30 4 数 2 5 别后便一直受到军队的国家, 有好 1 次都是死甲总生。现在 12 一张做 17 元是有 1 2 的 7 重求条件 一条 血路

要注意保护好王子,其HP一旦不足就要想办法帮他补充。在西北方向能碰到小头目Leviathan,干掉后继续北上,清理掉那里的敌人后与Vishal教官对话。来到Outpost Hope后先与Seras上尉对话,然后从本区域的另一边出口来到Warfront。



我是有礼。日日上 的本本司 人 就 乙类班上我的,任务 上的专业或总数数 环方更之可以为《人为》之为目, 不知在 里面的美健都征复在 于3月

本区域地图比较宽广 没有累赘的感觉舞好,可以在这里练一下级别。从地图东边的来到Dreadmand Compound,这里需要干掉放头目Bunglebud。当来到Tower of Might 后,需要在3个不同的位置安置3个炸弹。最后在某处听见敌人的两个喽罗正在吵架,干掉他们后往南行进。

## (Frisoners of War)



来到Callar of Torment, 杀死敌头目Jaller Matrok 后得到牢房钥匙。开启牢房(有惊叹号标志)救出 Suri Mah 探长、撤退时有 4 分钟时间限制、沿着路上的蓝色箭头走即可。



作生,在标为总 多 x 的年队正在据作用 近条线 我已是找两名特殊的分较 是从开战 生 在数人攻击 r 12 t x 约 3 x 年 的 1 4

找Suri Mah採长谈话、接着前往Dreadmaul Compound,走西榭那康原本打不开的门进入 Fields of Despair。这里第一个路口会碰到 Commander Skander,干掉后继续往北行进。来到村庄条掉Commander Thorgon,返回Outpost Hope 向 Suri Mah 探长汇报战况。

## (The Mineriald)

回到Fields of Despair,来到第2处被树木挡住的道路找到Serras 上尉。接着找到通往Minefield of Chaos 的入口。在Minefield of Chaos区域内系死敌头 自Bombardire Mulgroat,牵到道具 Mulgroat's Explosives(炸药)。再跑去西边尽头与Suri Mah 探长他们汇合 共同前往Inner Wall。



往西面走,在空地柱子边放置炸弹炸毁道路入口。继续北行,进入 Deathguard 找到最后一个头目 General Teir sat, 战斗及什么难度。回 Outpost Hope 找 Masster Surya 谈话便可通过第二章。

## 母 (The Savage Beasts)

与我和自路这一、多节都有时、严格上院又里已经不是什么都有 1 我跟脑里看的只有皮肤 与 100000 5 可伸发中午 民意合作来 人名 告诉我说话"操作有关",来被抗他"认识教育的非常有关。其实是一个的"是不是一个的"是是是正义的"。 1 不知那些"化生",

出东面的出口来到Forsaken Sands,这里放 人的实力明显增强,包括各种兽化怪物和骷髅。 往东面走来到 Grounds of the Damned,这里 能遇到兽人头目 Wendigo Patriarch, 杀之。

## (Investigate the Huins)

大きないのでは、日本の日本のからからは それたこのでは、日本の日本のからからは そうに、ベルチ、日本の日本では、日本でで 初はないの

在本区域的西面莱房间内调查 Runestone, 接着返回 Runs of Techletal 与 Master Surya 进行交谈。

## 母 JAM Soven L Tracks)

与Master Surya一起进入Grounds of the Damned, 保护好 Master Surya 一路南行来到 Elder's Sanctum, 这里敌的人大多为骷髅兵和 善人, 等到发现第二处 Runestone, 主角又变为独自一人作战了。北行穿过有水池的房间后沿着东面的小路走, 在空旷的房间内发现 BOSS Coven Elders, 这个巫师拥有缓慢术、冰冻术等 攻击方式, 小心应付。

## 母 (Closing In)

得知八明 HUM 可己还是 己老者 如 是很不幸、也是 个篇支、一个即小鬼、就在 模划和击败他之前他都一直在躲避着,我想 任夫司我自由于了

在Rums of Techlatel找排灵Zuleka说话,得到剧情道具(Senctum Key),回到Eider's Senctum, 在西面找到通往Desert of the Dead 的门。Desert of the Dead 的门。Desert of the Dead 的门。Desert of the Dead 的型比较复杂,需要通过数个骨架来通过道路。进入教堂Gauntlet后首先开启四个元素开关(Elemental Pillers)。全部开启后用Senctum Key打开石门,再次遭遇Coven Elder,普通攻击是没用的。需要站在柱子前引诱他对你攻击。在其发动攻击后快速闪开,让他的属性攻击来启动柱子,柱子属性必须和Coven Elder的攻击属性相同,柱子才能被激活。

## 多(The Spirits a Release)

与神灵Zuieka一起行动、Zuieka比较脆弱、抗物理打击很差、挨不了几下、注意重点保护。来到Forgotten Temple、点燃这里的几个火盆(要是火盆及点燃,有些门不会开启)。点燃全部火盆后前往区域东面的神坛。调查神坛发现及反应。这时附近会出现讨厌的骷髅兵、要打掉几批骷髅兵才能触发剧情。这里是个难点。由于Zuieka太脆弱了,建议使用增加攻击速度的技能来起到快速清敌的作用。

## 母 (The Cate Keeper)

在十二年中一十二年後即一十二十二日 京一年一人一人一)是一年中午日本 三人大五十二日 本十二十二日

回到营地与Master Surya 谈话后传送至The Gauntlet, 去先前打倒巫师 Coven Elders 的地方找其谈话。然后继续往南行进。来到新场景后需要依次开启这里的几根柱子, 然后进入依次开启的门里与BOSS进行战斗。3个BOSS分别是中部的Archon of Flame, 东北角的Archon of Shadow和西北角的 Archon of Lightning, 打败他们后进入南面最后一个门, 遭遇第三章的总头目 Gate Keeper, 其是一个手臂很长的BOSS, 配合冲撞很具有杀伤力, 小心对付。

## Chapter 4

## 色 (The Search for Allies)

我也是无经表有。了构颜 现在没有我一个人 对我而言眼 的 5 株以是人如颜 如果 在不在的话 我要吃了去来有 电作业上表 "好",在这就作,那是 我生我找去 ,面的召车而休中婚师 E

主角来到了热带雨林进行冒险。敌人主要是一些野人和蜘蛛。往南行进来到圣坛与Priest Cimido 相遇。

## 企 A Favor for the Sumdal)

amin 疾病是一个奇怪的种族。他们有起来 感觉作 有一种多致的有象中( ) )。 在此也「帮助我我们我们又有个方面。 \* 病与的心气性有更好。 ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( )

回到村子与Priest Cimido谈话后从村子的南面出去。在Ahhorrent Bulwark 区域内需要杀死敌人来补充Bulwark 的能量(Bulwark 一共有两个),全部完成后返回村子找载着礼報的 Baron 对话。

### ② 実務基地 (Breach the Palace)

我准备工发作人。 0) 10 人最纖維 自你 中民主义仍在至于与大利一番。順便搜集 4-有别人。

从 Abhorrent Bulwark 区域西侧进入 Nest of Frends。在这里会碰到头目 Vavoroon,然后破坏挤控制器 Bridge Control Panel。继续探索此地区还会碰到机械头目 The Liquidator。是后从此区域最南面的出口来到 Throne of Betrayal。

## 谷 Yethru 王子 (The Yethru Princes)

我已经成为年达利。基地关处,在里已经被我看不多看理干净。 但是我还红在又里找到Yettr,并予的房。 中国有更基本 习候"我一下

在 Throne of Betrayal 区域进行探索,在这里能碰到三个 Yethru 王子,T'oth、Yama和 Geshra, 注意他们三个在一个房间内,建议一个



一个引过来干掉,不然3个一起来攻击你的话,就等着重来吧。杀死三王子后,与 Cim do 谈话后从东面出口出去。

## 合 (The Reliquery)

國對於主持收在 1. 59 5支 他, 也是被建筑。至 5 6 年晚 1. 柳青八石 大是存於在本門中的 5 2 4 6 平大的 5 行致对几乎于明天於 1 表较之 1 1 2 节 本的《成年等 如果 1. 新 1 5 4 5 5 5 5

这里需要寻找并破坏三个Source Stones 然后返回村子找 Baron 和 Cimido 对话。

## 色 (The Way Home)

是不多圆满完成、现在。我要踏上归近 是不多圆满完成、现在。我要踏上归近 Stimital 我知道在沿海深处有一个神圣的传, 以一步是一大的传信以一片》 成需要 Come 的智慧 因为以有 中于有 5 月 中华 5 年 5 的大 1

从村子的西面出口出去、来到Swamp of Writhing 区域,此时要注意保护Cimido 不受伤害。西行来到Final Gate,这里同样要保护Cimido 的安危。最后来到东北面的终点入口,Cimido使开始祈祷咒语、坚持一段时间后神圣之门便能打开。



## 後(The Levalists's Plisoner)

好吧。 子子、一个人类的。 月 本本 1日 艾维斯子 《广告》 《太阳艾提及王手下版 色》的子本中 1日 。 上对其文的《一起 一类文化 1 4 4 4 124 - 如人

在佣兵基地内找 Captain Seres 对话,然后在5分钟时间限制内赶往Hall of Sorrow。在那里找到了关押 Suri Meh 的牢房。现在一行3人同时行动,在某个房间内找到 Ru Kaji,并展开战斗。当 Ru Kaji只剩下一半 HP 时金发生剧情,Suri Meh 受了重伤。

#### 後 ② 被诅咒的国王 ② (The Cursed King)

本子であり、14 中で まとその。 在日 み (人) 生人アゴル 「大変まり、14 かり」 り、何又晴 5 上半の開発 こ の。 18 18

在佣兵基地内与Master Surya交谈,再去和王子Azran汇合,接着从基地西北角的门出发来到Fallen Waterworks,在这里找到进往Scorched Tunnels的梯子。穿过Scorched Tunnels的梯子。穿过Scorched Tunnels的梯子。穿过Scorched Tunnels来到Vault。在Vault的皇宫内找到头目King Zatharum,首先需要打掉房间四角的4台机器。还要先注意保护主子。

### 谷 Surya 的背叛 & (Surya's Betrayal)

M、1 1月年11月 円足入板 近 伊代現在することを行っており 包号 独 1打放く 汽子を中間よくも同れ 不定 直作をきむと 枚 1 代を代のない。 本・内 与し近今かと版 1

正当杀死King Zatharum后, Master Surya



出现,杀死他后与王子说话,然后从北边出去。

## 但 国王的黄色 (The Emperor's Fall)

10、的力量。最具持续时间非常短。王子 40代之中11年,有11年,均之的

在宮殿的西边最底下找到国王的房间。进去后发生剧情、王子和国王Nakiva打了起来。这时候你要先破坏角落的两台机器。在干掉Nakiva后与被释放的 Overload 以及王子对话后从西面的门出去。

#### 母亲的任告 (The Mother's Penitence)

スタフリト経い。 投与作他不介 カノリスを主には、カタイ にいる。作为 マーロルママー 他是造成現在主种的面的罪 人 セム (要材的 リュール)

在Haram Chambers区域内,一直往北走便能碰到女头目 Atı Marra, 注意优先干掉石像扇女。

## 母 晚会结束 (The Coven's End)

两个环头次朝。 1 人理那四明 "女里 1 的发生计划,然还在进行 尼机开 是有明 1 我也 , 山石 尼维发生前阻止他

在 Abyssal Shrine 区域中 一直往东面走就能碰到最后的四大 BOSS, Elder Veshta, Elder Soren, Elder Ithral 和 Elder Feelius, 由于他们走位飘忽不定,很难近身攻击到他们,建议用火炮类等远程武器进行攻击,并且一个一个引过来会比较容易点,多注意补充体力和能量即可。

一, 水子之, 中下一, Thal 王国最终 其是"中京的南京"而小王子 也顺利, 接 三子 本字 4年看他们人民建善安静和平 的, 年看一句机下午上, 新校工司而业下临约 的身上, 电学硕人工作业记在。

在打完这款等 戏后总体感觉还不解。排 竟单机模式不是主要的一般好玩的应该就是 那多人网络模式 由于时间和篇幅关系未能 介绍网络联机部分、待找个机会再进行深入 研究。





本作是SCEA旗下知名动作游戏"《杰克与达斯特》来列"的一张外传性质的作品。游戏一反常态,完全不提杰克,直接把可是的人气配质达斯特型为主角。虽然是外传性质的作品,但本作的剧情和毫不缩水。可以说,本作对整个原列的剧情做了相当重要的补充。记得在PS2服《杰克2》的开始,杰克在背往Havan City的过程中不幸收捕。随后时间很快就转移到两年后,通过剧情,我们只能简单地知道到最终是这斯特效出了杰克。但在这两半的时间里,究竟具体发生了什么事情。我们却不得而知。本作



也就是《这斯特》,将会为你将开这两年里的众 所不知的故事……本作最令人惊叹就是精美的 画面故果。完全不输于与PS2版的表现,而优秀 的手廉和车富的游戏 内容更让本作充满了吸引 力。绝对可算是近期 PSP上最好的动作游戏之 一 下面我就来给大家带来本作的完全攻略。

### **主要人的介绍**



#### Dexidor

达斯特,本作的主人公, 系列主角查克开影不高的好 及,正是他把杰克从监狱里拯 救出来。

除虫公司的老板,在自己面临财政危机的时候,还好心 农留了达斯特,是个心地善良的老人。



### Taryo

达斯特在游戏。才程中遇到的蓝发美眉,她一直在背后默默地帮助达斯特,为达斯特提 供武器。

热心的青年,在达斯特被包围的时候救过它,从此 蒸入建立起深厚的友情。当 达斯特遇到飞险的时候他总 是及时出现,并为达斯特提 进名种交通用具。



### 是这种的

滑杆	移动角色
→/←	附武器切换
1/4	主视点切换
	切换到匍匐状态
	基本攻击
0	副武器攻击
×	跳跃
START	暂停游戏,进入菜单
L/R	左右调整视角
L+R	将视角调整至主角面向方向

"嘿,伙计,这 次我一个人就 行了!"



### 透訊特的冒险之旅

#### 这斯特的冒险之旅

#### MISSION

WESTSIDE HOTEL,根据地图提示来到除虫公司、得到基本武器电子灭虫拍后离开。然后来到WESTSIDE HOTEL,和實馆服务人员交谈后,开始进行除虫工作,任务是收集25个竞金额(通过杀死害虫得到)。

要点:先到附近的光柱处得到电子钥匙;然后进入长廊,通过电梯来到花园,花点干具有双击性的植物建议快速近身消灭;爬过一处直墙后来到花塘,装在有时间避跃才深满。1. 爬上附近的高墙,来到会晃动的机关平台,通过的时候要掌握好艺奏于点。武跃;就是进入管道将行到客房,在房间的尽头爬行通过一处下直有破损的门。借助军人的压跳至企业有通风

口的平台上,然后爬行进入来到餐厅和舞也; 在舞地主要考古除过去。之气再到前万卧至清 除第2波割虫;卧室的大床同样可以弹跳,借 助吊灯跳到旁边有通风口的衣柜上。在通风口 内里户的可保要配管标点和跳跃一旋降借物; 通风口的尽头就是电梯,坐上去找宾馆服务人 虽交任务。



#### 

#### MISSION



CONSTRUCTION SITE: 图开WESTSIDE HOTEL后根据地图提示来到CONSTRUCTION SITE。

要点: 开始坐电梯下去, 在绳索前跳跃、抓住绳索滑下; 有關床的地方可以借的确床跳到高处, 然后通过有铁丝网的墙爬到一个有大铁球晃动的地方, 在这里要抓住过道上面的铁丝网, 然后等大铁球摆向另一个方向的时候快速通过; 前方的管道可以滑下, 在管道的尽头会遇到蓝发美眉Taryn, 她给我们带来附武器

条虫枪(可以使敌人昏迷),之后抓住空中 黑盽着的钢筋,依次清除各个区域的害虫。全 部围除充星与通过通风管道来到一个全是吊管 的地方,注意在吊镫上跳跃的时候要一定要按住方向键:前进到达另一绳索处,将行过程,却注意摆动身体回避颠方的障碍:之后通过电梯来到一处海环行绳索的区域,先通过铁丝网爬上惟一的高台,然后跳上绳索滑行,快滑到尽头时要立刻跳到另一根绳索上,并立刻回避眼前障碍物;然后通过长长的管道来到往道,回除虫公司交任务。



#### 

### MISSION 3

BREEZY VALLEY, 专身衰少人。 慢生警戒,且领勤主业EELF、ALLE 任务 早驾驶中可移在限定针。为授政 株植物

要点、在物的經濟:、以外至于中心、在 表示象的植物上升版 "建"或"建"以而是 并工作

 此美事等 相关性 小腿 包括 1.2任者



#### 达着特的冒险之旅

### MISSION 4

之后的区域不时有更气。当时, 是对草、通过草 重上有写虫的"一时是"。"说,后面的旋转 下之本生之类型人草碱。",为于广元率,要解 下:"个权表 分别对应方向健和△、

一段、脚下心表变红、就要按相应位 首的物制、下全力弹后便可打开机关。降下水 1、包1、全点。各一线点:10、交任务



#### Mart Det 1

#### MISSION



BOSS級1: 反复,于地上的水体消火。 作出的小主、BO。 才负责工作体



胜到它的后盖上击中的宅部。 代表走之后 BC 八会变换至另一种压击压式,它会隐起来 依靠身体撞击我们,而且各地的冲击及也会看 附加伤害。对付这种攻击方式可以飞起来可 対象の利用がST撞击対象に的砂度的可能に対象的に直線検打击它的電部 反复重复以上打造就同致を打成BC ことに要す検問令

### MISSION 6

STRIP MINE: 在学是找到新品色人唱

要点:布爾廷國的清楚之的生言語、有第1颗水品:向进通过传送海来的蓝字在特內服得第2颗水鬼;爬上产之的样子。 查查进来到一处组命和关下,用"健"是主航专之。之后如今在新程性的功,版上去找出第一套外局,通过引了解之上并打开作之间,在产产的另一面找到军、野八星,等与适,有每万的传送带的区域,走右面的矿井。在尽头坐电梯下去,爬过几次随后来到一处荷3个转

「新和岛、市内针像上去、在一处线的毛、粒 水部。而行线到电梯下去。来到一个生元在海 为水的岩电、线到等、黑水层、塑料线到一个 的电梯气到关闭的器)处。是对会发化力。 深刻的是自己程程度,两点线到最一的第一种 水晶 最一通过国家一至矿工处设在区。



### MISSION

BREEZY VALLEY 2: "自与人力", 再次通过传送隧道对BFL 、人。一一进门整 数、这位的任务是管理人(四个人之)。



### MISSION (3)

追踪关押杰克的飞艇: (13) 引力(12) [1]



达罗特以发出香克在学出在 监狱运输服 里, 这事特望上 好工也, 业多 8 了上去

要点:监狱运输艇有两种攻击方式、一种是炸弹、一种是地雷。对于创者等,一种是地雷。对于创者等,一种高超级,以免被飞艇投掷的炸弹所伤,对于地上等较慢速变、小心回避、但干万不要跟丢了回行,不然会判定任实失败。需要注单的是,追到的则程中看两个产产的形式,要写着一是了能通过。跟踪到是排一人产产的形式,在军结中,大斯特将较大争围、幸好之时对2000年,来把达斯特较走,并带到TATKER 1

#### 

MISSION



TANKER 1: 收集 个萬金脑。

要点: 跳上自免的早篮,通过通风口进入

TAN\* F 8: 部上紅色的民黨來到國程的另 決,通过自色的护料文型工处。找到另一个红色品無到新的地區。應过工中比较粗的地 免品無利等的地區。應过工中比较粗的地 素。然后逐到漢旗床上從至下一医院。而至為

处。跳上移动的箱子,然后再借助弹簧床上弹。 至新的区域,通过有活塞 F扰的区域,来到有 转轮干扰的缓炉地带,再通过平台时起对落的 污水地带。一路前行、经过狭长污水区的时 候,行动要迅速,并注意踩上就会塌陷的板; 然后爬上两是害虫的情,跳过有多台和活塞的 污水区,借助尽头的弹簧床上弹到出口,来到 控制平台打开旁边的门,提示:用方向键移动 小黑球、按△、□、○、×键解决靠近的目 标、完全按对使可打开机关:来到CTRY PORT, 再次周到蓝发美眉Taryn, 得到杀虫枪

的新製件。火焰喷射装置。然后找到近近的 砂丁器向下 任务购点进发。



### S 2 1 10 1 2 2 1 2 MISSIO

DISTILLERY: 《集》 个单个数



雙点: 首先打击到 色筒机关打开大厂。外 是与方通。举言方的地方。之间的四位在分别 京教 山土 农 科学 人类 120年 名者 百一十年 年 几 年 判证机工 诗"是 下肌门 口下下气。遇 D 电对称 种类 自由中央区 (315年22里) "一个"一点,我们一个、老是在十分。看 京選りに付き、おととば、計一点、「八一覧 的世界。1917年代中央不断下海、要求。至 

FISH CANNERY | I I

要点: パリ デストゴー 水块排充1、日本方: "日本省、本大学、本 以跳上去たし はず パッ ツット 動面措置しています。 こうがか という 电与引,通过、中的不定地点进作了了了。 去, 望馬飞电梯 线,高 \* 11 下去

NO DE X

水山水水 はまだって ナーキュ 给过程比至一下,第一日第4、11、一直以上。 ·禹之通风等3、在1、 過天大量的南。

水块山道, 11,2421 一直触化并得其准全生力。才运会恢复恢复。 这样就可以通过更处。 路点进线到库梯专业 楼上,重庆通过有序的严带,然后梦中停息 下楼。水块渊源。。这个一个为红色一关弄白 冰块,然后将其融化并准至30岁,水块会自动。

・マニー スペーディ は、跳上まります。 人 罗尔 化制铁 人,其 24 、 人, 产工尽理大年本主"本与智什, 管理、例如用 并不然代达 "subtract 大伯、加斯 不标序" · 境大学落。"作为香、桂、红香(4)、"一般年末 本於湖南 · 中国中县 人工有水区 中英门车 " 至 · 下 · 广 · 下 · 本 的种类,裹下的人。"你们你走过了,不为什么的大量。通过我们没有了。" 计上标件 正. 跨自并为 人口发这 千年子



### MISSION 12

EMERALD ISLE: 任务是系版虫子, 并消灭它。

要点: 由于跟去了自有证真任务失败、所以一定不能让目标能务机线。取击的时候按"R键",虫子受到。定取击后会沉到水里。这时候它处于无敌状态,不言它的违贯灵慢、所以我们也要相应地减速,等它含于克的气候再走

行攻击。总共攻击8次就可以趋决定了。然后可到初始位置,通过提示日空电流



## MISSION 1

CONSTRUCTION SITE 2: 日子、找到



東京天為其

要点:升號的厂。史单路未需基配合、行才 能通过:在厂企學抚了一样的特种区域、是对 准铁桥轴心位置的弹簧加热。使任实生流转到 相应的位置,然后直刻跑到铁桥边缘。配合飞 行跳过去。坐电梯下去,按解剧重破坏一个虫 果后,再去消灭其他3个虫巢。第1个在二十级 绝上,并且成低的推广的一头。第2个在另一体 绝梯口附近的高合于:第2个在另一体 绝梯口附近的高合于:第2个在另一体

### MISSION

LUMBER MILL: 才科C 5、180 T N 5 TE的目标是有要找到 5、18、不免当可到这 生会累殊的。任务是定义 5 鲜 E

要点:、上手、在太阳、广、美、线生器、在广送、停下套、"以为远岸"中有。他的量学补充联系,但以为这是全人精神的模式、然后这个行边补充能量、附近这个企业。在一个企业,所有整个的企业。在一个企业,是一个企业,也是一个企业,是一个企业,也是一个企业,也是一个企业,是一个企业,是一个企业,是一个企业,企业,是一个企业,是一个企业,是一个企业,是一个企业,是一个企业,是一个企业,是一个企业,是一个企业,是一个企业,



## MISSION

要点: 开始的时候又会遇到盛发美眉 Taryn, 她会给我们杀虫枪的最后一个配件

爆弹发射装置。行动的路线建设的传送了 在适的区域进发,路上遇到有攀色闪光的墙壁 就用爆弹发射装置破坏。仔细接寻识刚,再坐 GONGLUETOUJE

电梯回到地面前,应该消灭28个,另外两个虫卵。 个在电梯的出口处,另一个在传送门正面有气路那个方向的隐藏。洞里。破坏全部虫卵后回到矿工那里交任务。然后来到在面别才不能打开的门,进行第2场BOSS战。

BOSS战2,酸击中间物体4次并消灭它 吐出的全部小虫子后,BOSS的本体就会回来 进行组合。



## MISSION 16



EMERALD ISLE 2: 南灰末 EMERALD

ILE, 任务管置表的味。

### MISSION 17/

TANKER 2: 华京河 ATFERT, 空后飞过 旁点程序,下的许等证值、杂红 ATFER

 们起时间。而且完计了《明日机》,则是为"不 明,为6",则 [13],然后 和从发而原言语"一种代 ,使小心下路。对于优 ,一种下方与置。加 人口,进入"在房间的"尽",则下去国可以。或 此关末了。





### 送斯特的**T**ESION T

BARON'S PALACE: 开始写了的两件植物要用爆弹发射装置消灭。此外,花坛里的刀匠和放光束都是砂条机关,要工机。之后的激光塌有的需要爬行通过,有的需要飞行通过,这里需要注意的是,用杀虫剂飞行和用火焰喷射飞行的高度是不一样的。要根据具体的情况处例的高度是不一样的。要根据具体的情况更加,要小心地跳跃。之后第1个比较高的激光墙要站在远处桌子的书上跳跃才能飞过去,第2个比较高的激光墙要站在旁边有花感的子台上跳跃,然后用火焰喷射飞行通过,来到金车对于那个大洼闸的激光圈。要逐渐上五的

债车通过。来到平台群、先跳上有绿色能量小球的平台、然后观察西周、向有绿色能量小球红蛋的平台飞行,到达前后的平台后、会自动触动机关、令一个货车掉下去砸出通道;跳下通道进入下一区域、找到点隙地罩和木克的衣服。通过通风管遮塞到外面完成此关末。



## MISSION 1

PRISON: 跟你的关手了,有"玩(VI)的感觉,通过第一个走发主兵的时候要失声感好他的自身避代,之气毒滴。1、防一烷一辆飞行器向下一区域进发,在一步发现,第一个一种发展的时候,除了到的地生气和是产业的标志飞行外,还是一个一种发展,在这里一样更为零生块的行业跨线和自己对。来到新春中,这里只有一个主要问题,很好运行,只是或在他的气力跨线和自己对。来到新春中,这里只有走就行以了。取得就至为时代,只是或在他的气力胜利,打开左手第一个一,连连有一个通过的比较后,打开左手第一个一,连连有一个通过的比较后,打开左手第一个一,连连有一个通过的比例,通过它来到新的地震,之后进入横歇场时,通过它来到新的地震,之后进入横歇场时,通过它来到新的地震,之后进入横歇场



星。在汉里不能用主众动角,同意、"恶兵的时 疾者无心 跨边的墙上,在水来进入垂风气流。 主要令在简适同论 1分表的他的不动的"他店具 等出去,然后,自战无他,自己不见诸英称高 , 由我主"台、却入址至、 狱室 套 全土 织产了、宝然多。在夏中很简单,只要逐石在 作的11共走进了。每个的主任证证证 能柱子的广直: 每空主子的"circliff" 打开在东方的 一, 床下可样有道x;产产、爬, 1厂, 有通, 1 个 税质既负进入下。18.1或、又量、水的量、作自 这里有大量的主味和、罗士县、黑思特兰、尊 " 违句,进; 来至一处类、Jb. 子的复数上, 有轴 心的位置到走来使用人发泄和装置空车轴心 等铁板模的摆动186.00石。首至铁板尺头飞到 对量去 之后两来到一个全是,铁板的地方。 等近察点。1991环境,上"村。"产生的地方证 不允许通过的)然后跳跃用火焰喷射各个小铁 板的轴心,依欠使他们旋转到要通过的方向。 跳跃通过这个区域。最后来至控告个、在控制 台要解一个谜题,要点:类似(DDR)之类的游 戏,使用方向键和△、□、○、×健完全按对 后便可打开旁边的门。进入最后的BOSS战。

### CELOSS!

阶段1: 首先地形对我们很不利。在这里 掉到平台的發源里就会损失HP,而且由于电场 的干扰。飞行会很困难。此关由于大量射点需 要飞行,所以能量的补充和合理使用就显得十 分重要了。在这里,我建议使用予虫剂飞行方

### 最终BOSS,分3个阶段

式。(因为用火焰喷射飞得太高,加不上能量 酥 BOSS在这个阶段会四处乱飞井用放光攻击 我们,注意放光开始的双生是国根小、何临后 会爆炸,所以不要因为开始发打到就不同避 了。之后等待BOSS放大火球攻击,放火球的 GONGLUETOWIE

时候就暗示着他的弱点即将暴露,我们要提前来到中间平台附近,等点放定大人球后的 BOSS、对来休息,在它休息的时候用爆弹发射 装置攻击。反复4次后就可以进入第2阶段了

阶段2: 地形更加不利, 掉到后水里就被秒杀。BOSS依然会使用激光攻击, 攻击几次后, BOSS会放大范围的激光, 使所有平台塌陷。这时候只有在最右前的平台向前飞, 才能保命。注意到达狭小的平台后, 用火焰喷射机关, 使水位下降, 同时在面会露出另一个伐门。然后等空中的能量小球恢复后, 再投票路板回到平台, 之上, 一个大范围的激光攻击。在最在前的平台向前飞, 可以到达刚才露出的伐门, 用火焰喷射机 大厂, 令下广降低。之后跳向下面的平台, 进入中。心第一个

阶段3: "一个时间,则是这一写在手套" 人们模式下一才的几个 首先 "在这一个的我们,并且一个写作在全一等的一声用象也没去。 次后,它就会进行器力攻击。程序 1987世纪,在自己的人们会是不同的ByBOSS也会跑到人标户工工人 息、由于第3阶段BOSS的行动顺序是不固定的 所以下向按从左至右的冰柱临床高期。

**左面:**快速前进到图录,用户子页电泊板 击它的头部便可。

**中间**: 敲击BOSS头部便可,适当地注意 举量的社众,不然主子到尽头的气气上。

右面: 右直最复杂,能量的社会相对可能要注意,要在攻击80 后,上向显彰的木柱飞去,不要傻子乎心等点外往还或流路。当人,中心产者 发表而产金的人的对抗社会 发展而产金的人的人们是 然后一直用火焰飞行模式飞行并配合 现实高进 采至 不 又的平台上,立刻换爆单人引装置攻击80SS的头部给它锻后的一击。 通信开门来到中央控制台,迎来最后的结局。

(FIN)



### 一。參寫小獅戏的課題

在除虫公司的床上。元为(1) 5.1、元, 2011-10 元石。元本(4) 2012 数增加而不断开启。 完成梦境小游戏不但可以增加达斯特的体力性。广节元号(1) 2012 7、作文

收集1枚红蛋: 按1 ,空帝国》里程14、3 大學空程的反正。广告类似于(DDR)一样,並 以空空程底。提了的表现了,主括1500按钮。



80 120 200



收集200枚红蛋: 模片(特研于)型装入者编有手项的场面。敌人进步存置线, 要配台户向键和云、山、山、山、水键使用。个人以人是炒炼,跨览里最难的。此游戏的关键是提前跑位、很考到是条的零一、一部力。



29

110





收集300枚红蛋、模仿(夺宝奇兵) 事頭斯鞭打器兽的 场面。游戏方式同上一个,敌人会分三线进攻。虽然贫数 减少,但游戏中不当有目石裳下,定要及时几起,不然 会被孙杀。

50

T 1 2 80

130



收集400枚红蛋;模仿(黑含帝国)里尼湖 和墨(斯母对: 符、的运真。首本按片气健心 避对方的攻击, 之后有限定的时间还被赔益我 所提了的接述性學物。建文法



收集500枚红蛋:模仿(指环王) 里甘道夫 和炎魔战斗的场面。开始按△、□、○、×键 化解炎魔的攻击,然后按游戏给出的按键顺序。 在4支的 10内按动方向键。成功后就会发动 魔人珍土人爱



## 二。通线后的通程器

支持单机和多人对战。在剧情模式中,每个关 卡里都有一个隐藏的甲虫等。 乙生四二 顺二人 在BALLESTAFM、11、11 基基本 机的。 " 做 " 发手里 不好 正 认简 , 这 看 在 师傅闻的是常礼课化的水。 气点空虚智的装备 机等用扩水越名。的《生主动》23. 超高级 在战斗中取得胜利。

模式, 读样 气丸, "择关卡排战。从此不用 · 建力气质类。"不见了

在茅中 & CHETS下增加PLAY MOVIE 形式、「以观查游戏里的CO剧帖。

: 在学学》: 下跨"飞州人"模式, 在这个模式中引起。 改变法 斯特尼尔

# 三。贫野運動運

跨载中 共有10 权红星,表集型相归数 启、而政集 11~1( ) 权纠集、持时对户的原藏要 中收集"一个00枚红生关系到梦境小游戏的开。「J参看本殖"火地砂点"。

星的红土、扩金升高游戏中共广的高级要素。其一孝主要是开户经告共或者先作亨向、《本大家

## 四。美野游戏的是是远过

游戏的最大完成变不是1 包,而是 101%。其中关系到完成雙的因素除了影情 96、梦境」游戏中的每次模杯也1分,也就是 说梦境生游戏总共而游戏的18%。此外、每个

关卡中红星和黄金脑的腰集, 名占游戏的0 5多。所以想要达至"武大元成盐"就划须引入 挑战每个关卡,直至双集全所有物品为1 大 家可要努力哦。



隐城在黑暗中的朋多中 在敌人的未察觉之际将其抹系了一切之间便是著名的《者题材为代 "《天珠》手列"白,18种少山、石平飞的两位主人办力九小,女也是大工任意的环境。若形象了,也 免在最新发包ND"版的《天法 暗》》中这两工关于思者搭印文序面后什么体的状故呢。新加入的 气 县艺术"平规能后为《政节表真正的创新要素》一切都平这你表体会

## 人物介绍

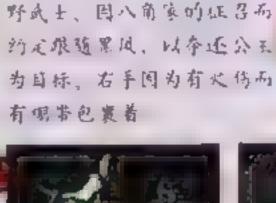
下。流的三者 克府 与阳光生之战后继承了名 刀 十八夜、成为了东飞 方的片號 把长休木 雜 为手制其他門者 坚持二 者的生存方式。笔是他完 成任务是他在一的信奉 他的水力高, 普普攻击也

东马九的 者 从小板 亡 上者的教育石成本 天前 职领 年段14岁进被传授了 东尼声记得艺术的才女 长 变势好的束缚 触气的技术 使别人对他们目相有, 为了 完成任务经常令酷无情,不 会充品性格情 体力较低。 不透射与技击力很强

与乡田是同盟关系的 未间家的公主 他的久亲 是统治赤间的统元中用针 赖 为了与赤川的尔国八 角结成同盟,以政治婚姻 的形式振台了八角号正







以才智村周边为根据他

的野美士集团的人目 原東

是尸田的武诗, 现在念落为



风来众上号 听命于八角家 的八角思军之前 接受瓦特景正 的命令、执行夺还志津恒的任 务 包者作为王君的影子。一定 会也实执行自己所接之的任务



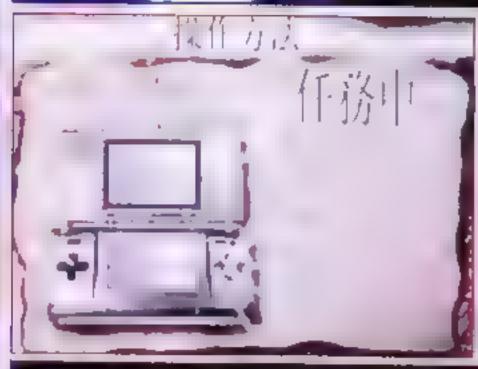


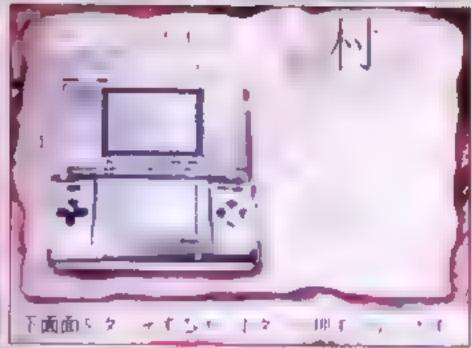
因为合并户11月的领土 现 在已经迅速发展为一大强国的 八角家的君王 在稀世的猛将 八角 量正领导下的八角 为一股新兴的势力, 八顶天色 国力和兵力長肋看問边者国





## 操作方式





# 游戏系统

"(天珠)系列"一生的"混合。在本作中仍然存在一这次反思具(主要"一品牌的、似当人工展点、 作为忍者所使用户等的"小字"动作而生现。在被人反察觉之前放置"6。2111,有敌人主等"决"主将 之手也广本作中的"小芒"种类同样丰富多类。



學·新京·邓具 [ 埼雪 ] 美量 - 東人 | 東京 - 東具 [ 竹本 ] 美里。 歌人解謝 | 李·承文 - 邓具 [ 李雲 ] 美里。 歌人解剖 展到就会发生大爆炸。



斯配会有竹枪飞出来到向敌人。



所載含有毒素散发出来包围取人



斯美兰从背后偷袭给予数人歌命 一击。



湯承也 在本型新美術人主要推進 | 徐承/ 事先放下畢作副籍子治:让 来才能激击。



**念人受到你吓后突然攻击。** 



粉茶 。 用忍具手重起杀死敌人。



**存職者**。



收录》 用铁夹夹住数人的脚再进 落杀。在最后一条特赦人打落到 低处。

使用复数的忍具将故人一口气理算,这就 是 怨术连击 的变快感。活用各恶具的特征以 达成连手。设置忍具的时候、敌人因为忍具而 被欺飞的方门。会以红色的箭头表示。根据红色 罪 吴的方向设置报连不断的恶具,就可以实现 计敌人无法逃脱的器术在王、另外忍木连进除 了能辨了敌人外。还可以得到大量的多材或者 画卷笛,一般是一个贴 排行到一个整材或超 為 将改些商券卖了就能赚大钱了。这中是该 游戏中部主要的神线大夫





人看了股州英 沙馬賽無義

似术连击的方式多样,威力强,尤其是在 BOSS战中更加以发挥它的严围。下重要使几种 实用性比较远的许品方法。

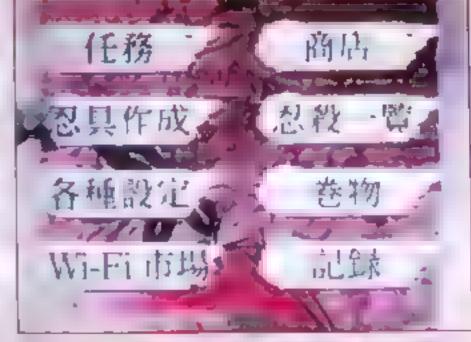
- 改馬种品。夏善有甘較 狭小的地方

这两种是 合在发表的操作。

文章 百石被人 的、区域、最后一个编辑。每首在水边或者而至 边缘, 设样景。一进可以对放人的成品系或者 警事。--共加起来可以934日。了

为了"敌人战"标"要的"是具",以及进 行体力问题或在对各种情况已需要的"辅助流 具"等,都可以在收集之类的素材是市玩家自行 制作,至今为止"(天珠)系列"都没有的 收集系 统"、"物配作钱系统"在本作中得以实现。真灵 的总数多达3种以上,以完美农集为目标的要 素也是本作的一个亮点。另外比较特殊的是引 **脚类的器具可以无限事等美用而不会消耗。** 

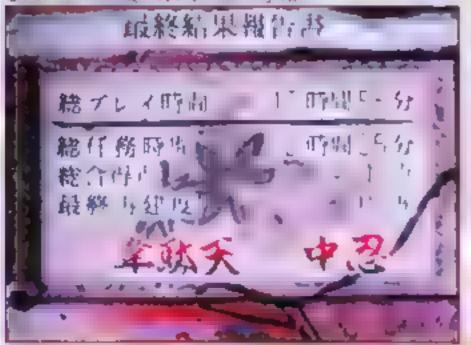




除了忍具以外,还可以通过卷轴了解到故事背景。 以及敌人被忍杀时的丑态等各式各样的东西、激起玩家 们的战集热情。

通过阅读特殊的卷轴还可以增加特别任务和可制作 新忍具、使得荔戏内容丰富了许多。

另外通关时也会根据怎任务打电、总点数 以及村再建宴来,单介作作等级



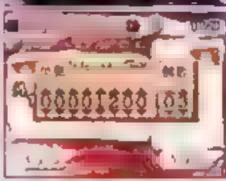
每次完成任务后,系统会根据你的状态来 评价作的成绩,要想拿写点数就以须用忍术连 土、连王斯多点数就超高。





无线通气模式中、 兽共有:个肠管和 种对 敌环、家选择进行最多 4人间付进行的无线对 战。系列首次受持报义

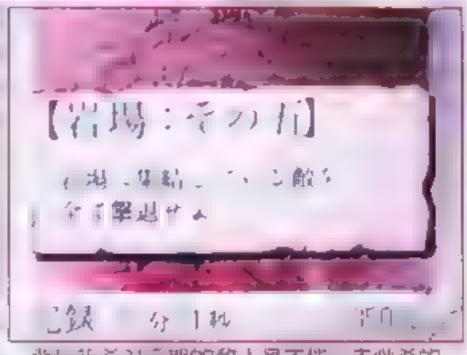
未退去加展开门理化的意 4人同时进行的过程 叩论始具



F工產信權式 中。足、空場(英國東) : (家所水集至的各种各 样的意具 將 而有的 (天珠15)加拿京系在

起的模式 通过太常、事规的可入进行道

游戏的主要流行就是完成岩和任务。任务 的性质分为几种 时乱、撞护 叔出、个天敌 人, 打倒买厂等五种、计于防御: 和操护类的 任善,可以在敌人来说上30千泽种品牌,搬营 是"忍水车上"。一外不要正行太。2、否则敌人 靠近目和自己似你动脉手及回头防毒。了, 敌人 进入影响的时候会有提示的,强好在敌人未走 人之前就灭掉他。对于救出来的任务,中全可 以潜入而不用去攻主敌人、你坦夫居马人获得 秦材也可以,但后期有的任务。被敌人生一声。



任务失败了,这时只能洞"忍木连击"下耳掉较大、商星斩了引起期的敌人是不能一击必杀的: 对于全央类和打倒具用类的证务。也要善用。忍求连击,小心饕餮地潜入。部分证务完成是你 如果不满意成绩的活还可以继续性战。任务也有难度之分、任务名称中"その"后面的数字裁大 表明该压到的难度就越大。另外,成任主的活材再建度云噹加3元,相反任务失败的话就扣3 %,所以执行任务之前记得存得哦。

## 剧情攻略

战国时代

李飞声的力丸和乳女类走了气师 兄弟、甚至 信、寄身在乡田之下 连城却飞行的气气里者被破坏。

推承了名刀 十、後、成为东己,有流的力九 与全国用"者支配世界的"证人《一战与 1和彩女一起投车了乡田乡的主人 乡田私 2 術场战斗的两年で后

多田松之信让已经完成多个任务的二人 去多田国境附近的山间小村才简村中迎接一位 重要人物

二人接受了新任务后。 向目的地才贺村出发了 但是,就在他们启程的同时 才简村已经被不明人物所表击



当他们赶来时只看到志卫短被置制中左肩 九倒在地上。这时来追杀志聿短的几个野武士 也赶来了。上吧

### 影

### 野武士们的阴谋和猕凝视的视线



思之企正在召唤下下势少把公主抢回来, 而且风也想趁此机会看看他们的实力。

1 1 mg 1

任务要点: 这些野武士的能力极低, A.背后斩杀的,主集操杀他门, 很轻松地就能完成任务。

完成任务制定法村子发现公主醒来了。

主女 这是对表的系

古下台 计行是点

· 女 我叫彩女、这是力先、我们是多用的"是

选申诉 乡日的 那么就是说我从追案的人 手中逃上来了么

彩安 报意赐, 建复 "城箭新中了 失去很多血、以后也不知道会失生什么变故 现在村子遗传野武士的攻击,所以我们会保护下, 致心好了

造章抄 是文材料

力化 并以主要复约。我们的责任是由 各公主司多田城

老米班 非专吃有价值

### 水边っその一

阻止来已经村子的基人的办法,防御气被 突破的运任分别生此。

任务要点: 相关主, 未进入阶级人, 不证数人, 集五村口, 敌人生近年割线的门关下运动, 此 智会出现提高的, 这时, 我进步赶去灭掉敌人才行 最好是在敌人还未靠五防部式的引候可打 侄他们, 难要不是很大

### 救出にその二

任务要点:村后在30 的设在下角。有个 转标的办法就是直接游泳、J来以里式等救出村 在了。救出村星后就是"现在不同作成加土生作 麻痹团子和竹串子。

人把粮食运主村子北边的山的丰山赣、可、人、你还记得我们之前的约束么? 能那里就是敌人的粮食库 但敌人众多艺 样才能夺回根食呢?力九提出了阳动作 战、即诱敌计划、一人把敌人引开、另一 人侵入帝回粮食

### 野生の咆哮』

大将战,成功消灭敌人把野武士掠夺走的 村子的粮食夺回来



任务要点: 按照之间的, t 吃, 顺利 地替入 敌人的地盘,本关地下很小。敌人的粮食军就 在左上方,进去。 饮生805、战、对手是一只 思婚。其些的攻击方式看两种。冲刺攻击和扔 物咒攻击。其中中刺攻击行它会看效,这对也 **是反击的好机会** 总的来说难变不大,四个性 串就结束了它的性的。



黑风 村井、公王还没提问来吗? 恶之介 对不起 累风火人 黑风 不管气料也要把入主从他 1手中抢回 来, 对手是什么人" 恶之介 有两个人。男女二人独的飞青 累礼 只是两人而已。有这么难对什么

累及 之间的追捕让公主之广为 不正如何 在公子的代好之前要把他提回来

些之介 想到

黑光介 重命。吃完给我吧 对了 黑风大

黑风:这个,至时就会实现。你们尽快动 手吧。这次只许成功不许失败。

恶之介: 我明白了。

### 竹林調をの二

阻止束侵略村子的敌人的游戏,防御线物 突破的话任务就失败。

任务要点: 地图比较景阔、设务几个陷阱 在敌人前进的方乌吧, 灭掉五个敌人就算成功 50

· 女 力九、还封"吗? 最近的敌人实力比较强 ĵ.

是么 典想不到他们是和野武士一伙 カポ ú'j

车女 从也 的复数和八年之效更有 电化点 是八角派来的人, 肯定是八角的手下! 那么 八角就是这些野犬士的靠后插便者 志津极 主头

志建設挣扎着生儿來

杉大: 竹, 你仍正没好不变力

怎律证:八角的人来到《里丁公》

新支 受错 但是 上末縣 自知道八角为 什么发程 广门表对

意中经 叫 不工人有权我们去开发有个我 的意思

乳头 八角形系统不会系统\*\* 到成是怎么一回 事"点、作不是从入角那里逃上来的吗?元克 八角的企图是什么?

力九 彩女 这个我们没后要知道 主女 不, 为九 不复气料还是知道的好 力九 生津级

5 是,志津世就开始对力九和彩女从失说起法 18 75

志, 事始嫁给八角景正一年多来, 一百平安无 事。是正虽然脾气暴躁,但是一直以来对抗卫 遊戲很新家。但是,在不知不觉中景正的性格 突然大变。从他眼睛中射出疯狂的眼光,即使 对亲人也开始实行暴虐。同时, 连志津姬也因 为无法理解景正的奇特行为而感到困惑。志津 姬看到那样古怪的景正,游渐的感觉到了一种 恐怖。不久,景正就开始强迫志事等进行一种 奇怪的仪式 · 志津姬本人很讨厌护 个仪式, 但是景正非要志津姬继续下去。思津姬不能抵 抗暴工,只能祈祷每晚的仪式能赶快过去。景 正疯狂的举动伤透了。幸姬的心、志津姬不久

就对他死心了。最后, 无去平受的志才没终于1路, 大特战。 决定带着数个随从出城。在一天的仪式跑将开 始之前,志理姬在随从的電影下卷卷趁天異耀 走。但是,站在逃跑的志幸姬鱼。60人,正是 深正。

走津船 我科命他想从节正处送出来 一千花 那个时候。我拿出藏在在怀中的小刀利呵? Œ.

乳女 远观是景正的眼睛变传的理由吗 走半顿 咖

彩女 对。你那样做完全复错

思考级 印是 · 由于我的原因计算正失去了 一只眼睛 都是我的错。景正要追李我,一片 也不奇怪

力九 志津縣 衣管怎么样总算明白事情的练 til i

彩女:等你的身体准复后我们就去多田城吧

### ニニンの咆哮

### 村庄来了两个巨大的身影

从深夜中传来村人的悲鸣 (挑战期限有限)



任务要点: 制口大的 毒型是两只能了. 开头还是向后来为她,不然会要自们提住当 排球打。世色角落里设下连环。讲阵着它们至 來吧。

继续执行其他任务,发现国攻村庄的敌人 中出现了侍,看来八角已经访用真正的力量来 夺取志建姬子, 另一户面村庄的食物又快没 了。力丸和彩女的战斗边得续续,面对目前这 糟糕的状况,力丸建铁振当给标之信,面对众 多的敌人,力丸说要量 人在村庄守护公主, 另外一人从村子南部的电道出发单往乡田城。

通向乡田的途中站立着一个男人挡住了去



任务要点: 不要於利用特定这四人是一定 介了, 青末。虽是他约定, 如果世鄙奇是么主 的话,就「以成为八年的武器了。他带的主下 根 8、四鼠他会依卷等于 , 53次不能机他 J 而变锋, 直扫点追点奏陷; P. 对有特几个问 复就万九 失了

梦幼一凡"严个皇主了维"。7包了广泛到 地身下了。梳芒是排字条女也不知道。凸除了 喝得。接着转女员第名主意走去在首的标志之间。 报告。然而与之亡改争、(作事)于生通告,表表表 将就往乡门下的志津贴商出来。生真还总不接 **然**改美的所有。就会用言学料果的主义来报 類。松之作降入答案之中。別な一他得先子才 数村的状况。根据状况、相关 ( 管八角: 志 津焼油主量の主放同じ、おえて毎年行み供作 要があば折折も「時」、作他的、也得准等し、 八角。

从现在的任子用处 大小出现下了。为九师 新考政法不管提等 "15年,最均利深木庄丁 陈对付待。 西科女徒于海军改击力,而用斩杀 医风器灌醉期毒

### 夢の終起がは

梦想破灭的男子们的最后之战

任务要点。所谓"梦想破灭的男子们"就是



那些野武主了,力丸他们为了救工村站而前往他们的老果,虽然敌人众多,不过都是野武主,能力很低。各个主张 路杀到左上方,切换到另 场景,在粮食车附近找到村姑就算完成任务了。本关附战期没有粮。



收产为田松之后。复的景正恢复祭,不过他们还不知道志津婚的所在,不过志津婚被发现也只是讨问的问题。曾国门景正保证一定要把志津姬夺回来,同宫也为恶之介的失败感到惭愧。于是寰正便点等风带兵司往多田。要让松之高知道飞星不平。



继续执行其他任务。包录村主友近生卫蜀在惨山、原来之前的严使得意里强的身体身体 急剧变化。村长看了下志里好的状况,这些里 始有了孩子,从身体上看上去已经很足了了 但是阵痛使得公主的身体发生异常,再这样下 去公主就会有生命危险。村长告诉力风和彩 女,这个村子西边的考场生长第一科。应印章 的药草,传说喝了这草药就能止痛。每次是传 言,但力丸也只能它可含有了,然而那完场 此时已被八角兵倒围着。

### 夜月草

### 在岩场深处寻找夜月草

任务要点。驻军在这里的国风在力丸他们 之前就发现了夜冒草、要想得到夜用草就必须



改 新 制 一直

租子模。草的功效、公主的肠槽有子的 转、处在床上安稳严重有子。和女性起了那个 仪式、怀疑似止使周天地对与重婚证加了妖术。而另一角面可正在如策、因为他感觉争那 个仪式已经成功了。这种门的一量的。经常所有 他手中,不久全部补结束子。如此出生全等的 车九事是可为与进队

### 予兆

消人出玩意的朴与中心的知体



任务要点: 竹林中出现很多饿鬼, 而。第 力也较强, 即使用形女的新系也不能即亦他 们。还是推荐忍术连击, 被发现了就快逃。

### 微出れるの五

不被敌人发现,成功地救出村艾

任务要点:从敌人口中知道这些敌人原果是惩告的手下。另外等级五的任务难度稍为增加了,被敌人发现就会失败。所以只能避开敌人高人,不能避开的引用犯术连手打倒敌人,

因为现在的敌人是不能用斩杀 - 正就能了事! 的。最后在左下角那里就等够发现村姑,任务 完成。

执行几个任务后收到传令,从乡田来的使 者向力丸和彩女报告说八角的兵队 八角拳 兵已经开始全力攻击乡田了,松之信叫两人尽 快赶回来和乡田军汇合。另一边乡田赤间联合 至已经和八角军发起了战争,但是八角军中有 很多呼召唤出来的怪异的死人兵,就连精锐的 乡田军也陷入苦战。而这些死人兵肯定是景正 用邪术召唤出来的,才贺村在乡田和八角二国 的国境间,成了重要的战争场所、才受村的处 境題加危险了。

继续执行其他的几个任务。现在的任务难 度比较大了,要飞用忍术走击。古贝就管你能 完成主务,成绩也会惨不愿睹。

同争村中公主的房间。突然听到空中传来 一阵响声, 志丰姬受到村外等正的396. 想要 前主国王亚力。村中笼罩着一肢干得的气息。 于是力丸和彩女决定制着建之声。的方向进行 IS THE

### 呼び声

### 遗逐传出呼唤志津姬的迷之声音的场所。 大将战

宋女 克人 言飞 难? 景正:(好笑)原来是从为旧来的东色点思者 我是谁?你看了这眼清对知道我们身份了 彩女:阿……那个眼睛……难道你就是 长正:看来明白了。没错。我就是 八角的 君主,八角景正!

彩女,不会吧。一个人来到这里到底想干什!

赘正: 听着。我是朱领回志津姬的孩子的 彩女 混蛋,你到底耐志津极做了什么!

景正 怎律姬的身体是用米便那一红夏台 的……在他身体里的孩子,是我的希望、我的 モリ製料之子リリリ

采女 实府之王' (成) 5 等正!

景正:哈哈哈、我就是成了 户是、作也见到 了、操纵死人也是靠具うこ王的力量

利女 难道……死人兵! 就是这样召唤而来 门即将打开了。看到志津姬落到景正手上。 的?

世界的冥府之门 季到冥府之门打开的时 候,人间就会充满吃人鬼和死人,把这个世界一津姬敦出来。

啃噬! 你们看着吧、这个世界主要陷入地狱

彩女当然不会眼睁睁地看着他的野心买 现,一场领线就这样展开了。

任务要点:超简单的4、35战、景正只会向 前方双盘,很容易躲开。而我们只要四个地雷 就解决他了,一下忍术连击,10vER了。

失战后的景正麓识到只靠他自身的力量是 无法使军 于复活的,于是就消失了。

卷续执行其他任务之后, 回来村子、发现 天宁中王在扫雷。彩女感受到空气中弥漫着 般奇怪的气味。文明志律姬再度痛苦起来了, 过了一下就全了起来。这时她的样子很奇怪。 原来写胸之王即将复活了,接着她就离开了房 间,力丸和彩女立即追了上去。

### 4 2 4 6

### 身影消失的志達顿

以及紧迫在后的力丸和彩女

复王来到了这个世界。他的目的就是要建 造腦之城和打开冥府之门,让通过冥府之门过 来来的死人简简人类 宴成死人。料他们变成他 的下仆。然而、志津姬的意志还是存在的,作 为复主母亲她绝不允许这种事情的发生。

任务要点:任务的目的是寻找活津姬。//、 要求到此何最有下户县下门。常老统几圈才能求 到。仪式虽然成功了。但与中操的马谡还强约。 地存在着,使得冥王不能自由行动。之后切换 到另一场景,全灭敌人[ 来到最左上方。

冥王 你想于什么!

色建极 哈 哈 引机的投资 和等正 一郎 他也是 无论怎么说都不肯听的性 格 力九 彩黃 为了我给许的添了很 **客麻烦。还有乡田的各位。** 直以大打锁了。 非常感谢你们

当力丸他们赶来时,发现公主站在悬崖 边。志津姬为了不让自己的孩子给别人带来 灾难,纵身跳了下去。然而在悬崖下面的黑 正在好笑:愚蠢的心事好。愚蠢的东忽流。 公主的孩子已经掌握在我手中了。我的愿望 就要实现了, 冥府之王就要复活以及冥府之 力丸和彩女决定回到村庄,景正必定会采取 景正: 然后、和果要冥王复活起必须打开这个一击村子的。一方面要全力保护村民的安全, 另 方面要查找景正的住所,为了再次把志



执行几个任务广 录材子发生 遊震動, 一人跑到村外 看,只见到村外出现了一座城 "暗之城","启之王复活所言柱的城。力丸 他们确信军王和吉津沿肯定也在区城内,要救 出志事於就必须冒着生命多的沿人城内。



### 其王复活

### 突然出现的暗之城

浩人 振终。成

任务要点: 路上的饿素可以不理会。上了两个楼下一就遇几了军正、不过他已经不再是原决的罪正了。现在的他则有比多。是一年的度者。军王朱复善的时候他已经夺退了军王的身体,然后利用志里始。志津城的许子师是中时之王的事情

他的,实力比量正强了很多。電效主在之么





心的区域内也很难因避 还是就做太重和种利 次志、事先多准备几个神品用吧 之后在与前的 可以要在地上的 患中始,然而这时 电中级 要不起来,原来早于终于复活了。任和女怎么回转点里是也没用,无点之中可求了最终之战。军王的方击。武岁祥、一种是做工业协议。 我是一个工业就是介满开,一是用事中的 埃尔思、有一用下来的运动当走被打印。一是 进行普通攻击,这时就要力刻流开他与战的范



围 西自己主意在了中,这样情却感到严灵和 了。推荐用爆炸风车和炸弹炸他,胜利用他制 应复量是要与专生婚子。这时是之感受生震动 快要够混了,于是众人应到逃了正常。就这样一切既结束了,专事婚主为的孩子也消除了 是在打在村长家中体息,于是力丸和彩女额印 多田的机之传报告任羊高等了。最后就是吹作







不经意地回想才发现、原来《Contact》竟然 是NDS平上的第一获非原列传承的原创RPG府 暖、而且并非出自老任之手。其厂商是我们再 熟悉不过的"《牧场》系列"缔造者MMV。以外太 它接触为避好的《Contact》不仅新遮卡足而且做 入了众多养成要素、料理、钓鱼、交友也为 RPG这个游戏类型更添了一分姿彩。相信这也 是制作《牧场物语》所带来的灵感吧。游戏风格 清晰、舞台丰富、故事情节紧张帆激也不乏幽 双、可供玩家收集的要素以及各种隐藏事件更 是非常之多、保证了足够的可玩性。再配上 题 Fi、能够与全世界玩家共同国险、相信一定 能够让你乐在其中。下面就为大家献上这款种 与RPG作品《Contact》单、机版的全部精髓

## 系统详解篇——玩转《Contact》》世界。必读

作为一款NOS游戏,对触摸屏的利用如何不仅关系,并代,"件之"来系"一个少"便像。总的来说,在(Contact)中的所有操作都可以通过下屏幕触摸来完成。包括人物的移动、调查、战斗和使用道舆等,你的触控笔就如同鼠标一般。尤其是在对抗一些大型80SS时,充分利用触模屏能够使战斗更加轻松更加有趣。不过在平常状态下笔者个人感觉还是使用按键比较顺手,例如对话和普通攻击,触摸的话还得进行选项选择,按键就可以快速地直接对话。所以从这个层面来说,处果将触摸比作鼠标,那么按键就是非常方使的快捷键了,根据自己的习惯和喜好来进行操作吧。

十字键	人物移动 光标移动	1
A键	对话 确定	
B鍵	进入攻击状态 取消	
X键	使用特技	
Y键	进入物品MENL	
1健	切換 选择攻击对象	1
R@	博士贴纸	

## 博士和他的狗

是他们引发了这个故事,并贯穿于游戏始终, 为主人公提供各种信息。 在游戏中博士会 酒石上 解与主人公保持,所证联系,作出一些提示。当主



人公睡觉时,博士的飞船画面就会挪到下舟 幕、此时玩家就可以体验一把迷你任天狗了, 点击屏幕让小狗吃饭、休息、练爪子和学习电 腕,自然也可以抚摩小狗,这些都会不断提高 好感度。需要注意的是,不要去点小狗的敏感 部位,否则它会生气。另外,大家是不是觉得 这只狗的如声很像猫呢,其实人家是一只很想 变成猫的狗。(。一)

通过贴纸把小狗召唤出来启它可不仅仅只会致击破,例如你总把它点生气了的话,它出现怎也就也会做出生气的要个然后令敌人陷入恐惧状态、很有意思、大家在游戏中多多尝试和留意吧。

## 角色成长

不同于传统的BPG游戏,(Contact)中的



方面有: 地、水、火、风四属性; 人际方面有: 名声、勇气和善聚; 养成方面有: 盗取、钓力和料理; 防御方面有: 斩击防御、打击防御、地防御、水防御、火防御和风防御。怎么样, 够细吧, 每一项都有自己的等级, 都需要通过冒脚中各方面的应用而不断成长。打造只属于自己的个性角色。普通能力的成长见右上表格。此外, 斩击、打击、徒手以及地、水、火、水气。性气,适着相上以击广,当的使用少数而提升, 新技能在能力达到一定等级后出现。

人际方面:在杀死敌人后就会增长名声, 善良度也会增加,而如果你杀死普通动物或人 类的话,就会降低善良度,数值变为负的后很 多人看到你就直接跑开了。(游戏中当你的实 为高出某些怪物一大截后,那些怪物也会很影 稳的慌忙逃窜)不过在游戏中有些任务或特定 道具都需要你去杀人。游戏本身的自由度也非

能力 成长方法 相应效果 力量 通过攻击 提高攻击力 通过承受攻击 防運 提高防御力 命中 通过有效的伤害。 提高命中率) 敏捷 通过解释攻击 提高服劑毛和攻击速率 知力 通过魔法的使用和毒花 提高魔法攻击力 体力 通过战斗 提高學上限 煙量 通过行走 提高行动及逃跑速度

常高、任何非主线易情推进者都可以杀害、 (寒、可爱版(GTA)么……)当然之后还是能复 者的、怎样处理就全看玩家您的了。(不过经 笔者在具体游戏中发现、当你把善良度升到 100级后再杀人也就不会再解了、估计这也是 对之前始终做个好孩子的奖励吧、建议到了 100级后在去做一些需要杀人灭口才能完成的 任务吧。)

养成万.面:偷盜技能要在得到盗贼装后才 能习得。柏应的添贩武器也必须在身着盗贼装 封才簇装备, 另外很多宝鸡作肉重备技能的等。 级有要求,只有在学会开锁技术后才能打开宝 稿和门锁, 而偷盗技能会在使用后僧加经验 值,料理技能的觉醒必须要得到厨师装,相应 的厨师武器也必须在身着脚爪装时才能装备。 料理技能的等级随着料理制作而增加,同时可 乱的柔材也点凝束越, 心理 蒙元 3第二十四 入两个素材来烹饪),一些高等级食物就需要 在达到一定的等级后才能制作出来。约者装在 装备钓竿武器后使司在任何水域垂钓了,有的 源沉入水中马上按A键或点击麻痹相应位置即 可,钓鱼的成功率取决于钓力的等级,并且水 《事事会的、于不是对"严重的"。 很大特别的 水 域能钓到相关的任务物品(宝石、宝岛的碎片 等等之类)。在此小提示一下,例如便池 也可以的哦。

## 神奇贴纸

贴纸是(Contact)中的一大亮点,分为两个种类:博士贴纸和装备贴纸。它们会随着游戏的进程不断获得,使用后可以。船内与博士

### 博士贴纸一览

"司号 基纸 作用为将敌人变成不会主动攻击的动物

"爪子 聯紙 作用为名案博士的海

the feet masses and the state of the state o

"帆船" 縣纸 作用为快速问到船内

禄石"贴纸 作用为回收绿晶石

"星云" 粘纸 作用为召唤博士与小狗的星座回复时

"气球"贴纸 作用为召唤气球攻击

"日月"贴纸 作用为太阳对敌人造成伤害,月亮令敌人

陷入昏睡状态



用的贴纸,再始到屏幕的相应处即可。而装备 选纸就相当于同类游戏中的人物装备了,在游 戏中通过打怪获得,撕开才能看到附加的能 力,但撕开后就必须装备,否则只能作废,被 替换掉的贴纸也会作废,而人物最多只能装备 四张,按照自己所需要的情况来取舍吧。

## 世中系统

可能是顺何当前的大趋势即、《Contact》的战斗也是即时的,在场景中与敌人接触就会开始战斗、玩家需要按日键进入作战状态、此时行动速度就会变慢,想要卸升就再按日键。不过人物的攻击是自动的、玩家扩展控制的只是方向和走动或更换攻击对象;但特技和魔法可以自己选择使用、会遇耗足户、游戏和复有MP的概念,正P槽上限为一个、需通是消灭敌人、疾积腾、平时不用省、因为每季两个敌人就能防出一格EP。游戏中的敌人也都有自己的一项。游戏中的敌人也都有自己的一项。亦是一种人攻击状态,靠近后可先争攻击、越强的敌人反应越是破,另外敌人气动物之作也会严生攻击,如果在初期不担降低自己的两点值可以告诉他们的残杀得到一些物品。

在战斗中可以随时吃食物补加、但要主量相底的腹满多和消化。(h) 上中之性。或无法



雨进食了。只有等待逐新消化。所以如果只是为了加加的活就不要食用那些很占胃。消化还慢的食品。否则在敌斗过程中是由2分却无去进食。是次突无点啊。另外,进入攻击状态后所攻击的过度有震神反应情况。

自角指束,数人没有考现你或在逃跑中 等角指束;数人上作进行战事或急手中 绿色指束;对方并非敌人不会进行还击。 红头指束。碳极差得制而不是致击成对方。 为特定人物不能等于。

## 女孩子们

完成了有些思的任金儿,就会心观女孩子,现实是可以正常知识的,通过"具对还成 这其是欢价有两末不证是一处"感受"。当好严重 这到一定有写广文的,以会上应要求上配,之 后就能和MM一起生活了一群战中可不止一个 MM,需来,在《Contact》的世界中,只要看下 工夫,做个再世书小宝也不是完全不一写 III 不过需要注意的是,有些女孩子是很在平人物 的工艺点和声望信。当你发现与哪个女孩对话的,目示念的情况或者还具贵欢的东西也没有 行。自述的话,就要并带一下自己的声望俯 了,有的女孩对众个自要求可是很高的哦!下 面为大家专士各岛上女孩子可是欢启东西

地点	人物	种类
+ 1 7	F 女孫年子	\$ {1 *
有在书书中	果妹	花水
10 A 14 M	相信教教	引: 类
21.1	小镇左上方女孩	贝壳类
	一楼右侧女孩	地子邮件

OK。通过系统行通的介绍,现在的体理不是已经撤售进入《Contact》世界的信制可能? 事还等什么。Come In Women



# 《Contact》 主线流程篇

# **新造**

大大的"Contact"字母下,一艘画面风格 与如今这个时代格格不入的宇宙飞船的内部呈 现在你的眼前,傅士在敲击着电脑的键盘,旁 边的小狗闪着大眼睛看着你。伊帕控章点点傅 主让他意识到你的存在,知道了你的名字后, 他又问了你住址啦、喜欢什么啦,讨厌什么啦 等等,明星档案么?就在这时,飞船的警报系统突然响起———道红色的火光朝着博士的飞 船扑来,在黑暗的宇宙中,绿光与红光飞速闪 过。



側向传向一颗弥漫着气层的星球。一个名 四切利(チェリ)的男孩在幻境中追寻着一个 發装奇特的少女。在一座城堡的大阳台上。他 终于追到了她。

但这似乎只是一个梦,躺在长椅上的切利 揉了揉睡眼,坐了起来,这才发现已是黄昏光 景。而与此同时,傅生飞脱速至了那修红色火 烟飞船的攻击,飞船的能量绿色动力在受到伤 害后变成为一颗绿晶石掉了下去,正好落在了 切利的旁边。好奇的切利低下头武保着涌了涌 这个新鲜玩意,可这时,博士的飞船从天而 路,博士走下飞船收回绿晶石,眼看着那道红 光就要愈来,便朝着腿河一脸惊讶的切利说: "这里很危险,先上飞船再说。"

飞船再次起飞,太空中,红光飞船仍在追击,傅士操作着飞船,驾力躲入它的进攻,但最终还是被击中了,飞船失去了控制开始坠落

不知是过了多长的间,也不知这里究竟是哪。切利倒在海边,而从现在开始,就需要解累免的少利切得一起,就随时主找一个能导色对力一一般各在这个星球上的绿晶石。那些是飞机的动力,但可也只有广大的景量。这就是为什么红光飞船上的人攻击博士的原因,他们想要得到绿晶石。另外博士还告之,绿色动力的第三级可能已经、寻求这个军球的某些地方。比较强物了广用触控笔点醒切利,管险就此开始

## 10 16 63 B

这是一座典型的热带小岛,沙滩和椰子树相映成趣。右上穿过洞穴,切利发现了一艘象件的帆船,原来等生将自己的飞船,在了这艘船上。船艄内,在边通往博士的飞船,右边是厨房,穿上树师装后就可以在这里制作料理了,中间是切利的房间,床用来存档、浴缸用来恢复体力、换衣间内可以更换服装、地球仪则用来选择所要冒险的舞台。

大概熟悉一下就可以出去寻找绿属石了。 博士给了切和角讯机并变换了一些作战技巧和 贴纸使用方法后,切利带着些许的兴奋和紧张 走出舰船。最初洞穴的敌人为绿色长植物。它 们不会移动,在这里可以先好好适应一下战 斗。这里的椰子树上有的是结了果实的,你可 以点击麻痹帮切利摘下来,能恢复20HP,在初期还是比较有帮助的。下厅上埠灣跨的家伙进入下方的洞穴,在这里可以顺在边出口出去,外面的宝箱里能够得到第一把武器をびたナイフ,总比赤手空拳好,装备上吧。向右走出洞穴。

继续向上进入洞穴, 里面都是些可爱的 猪, 往上边走, 左面的暗道里有宝箱, 能够得

到一些钱。在洞穴深处,发 现了第一颗绿晶石,赶快利 用贴纸将其收回吧。接着博 生发采信号赞美了一下,然 后文告诉切利,在右下角落 里似乎有一件很漂亮的服 装。

注意 这是游戏中的 第一件服装、位置也已经很



### SICHOTSUJONOS

明盟地给出了,顺着隐藏的暗道走下去便可以得到了。"AquaRain"水忍装入手,并觉醒水系魔法。

之后就可以返回船上了,不过先别急,在都是猪的洞穴会发现一只猴子往右下方跑去,走出去来到一片浅滩,切利意外地发现了一个漂流瓶,里面的信中写着:"料理人向您诚意推荐物产资源丰富的ラ・ツェフピーナ岛。"之后再回到路上与博士对点就能够更新这个,岛了。

理技能, 今后在船内的厨房以及其他有篝火有 燃气灶的地方就都可以制作料理了。可那只猴 子呢?切利一砖头, 却发现它飞快的穿过树 林, 消失了……

虽然在ラ・ツェフピーナ岛得到了了一件 衣服,但却似乎有些问题,那只被子好象在故 帮让切利发现漂流瓶,发现ラ・ツェフピーチ, 然后再到岛上与切利周旋,这其中肯定有机 课。赶快前往下一站 カルドキア吧,红光飞船 上的人很可能已经开始行动了



カルドキア的建筑很有特色,都是向地下发展的、而底部是古老的遗迹,右侧的水井是人们日常的淡水资源(有了空瓶后可以装水)。一踏上カルドキア岛,切利就听到有人说:"前几天有个人进入了遗迹内部,但到现在还没回来,真是好危险啊!"博士的信号马上传来,他觉得这很有可能是攻击他可飞船的人工在导找绿晶石,一定要尽快前去。

这里下方的右帐篷内可以买卖物品,之前 打出的钱终于可以派上用场了。进入上方的石 帐篷,这里是カルドキア岛的中心,右边的是 餐饮空,人们都在谈论着高于里兰台的事。 (上面的书柜可以阅读、增长知力)左边是,就 休息和玩姿的空间。在最左侧、前进的铁门牢 牢地锁着、难道后面就是通往遗迹的路么。' 中部正上万的长老交谈,他却和切利说:"根 本就没有什么失踪的事,请安心观光。"切利 知道那个人很可能就是寻找绿扇石的人,并且 被绿色动力感染的魔物对于这里的人们来说也 是十分危险,所以自然不能坐视不管。

他正想用到左边的铁门处好好看看,却发现一位身着猫装的考古学者站在前方。看到切利后他马上走了过来,询问切利是否愿意和他一起到遗迹中探索。看来就是这家伙了,跟养这位考古学者メブロール打开了那扇铁门,切利走了进去。

正上方的路被巨大的闸门挡住了,左行穿过有一扇从里面锁住了门的大厅,切利停在石台处,接了增生的信息后切利触动了机关。闸门缓缓地打开口文开始是有10米触动了机关。闸门缓缓地打开口文开始是有10米的,以最快的速度冲过去,终于赶-在闸门关于直至地扑了进去。右行之后向上走到户外,露天的床铺和治缸厚道地躺在那。

正義政策 在通往户外的空间继续引在不 知味人的话,会在写实典到 门下有性棒。的 矿工、站在 旁上等 会 , 他说话停下干本 息、矿工发表的在 子类上、赶快看走来吧 第



套服装"上龙"矿工服人 针,并习得上系覆去。

而在享受了露天冷后就 可以继续向上前走了。建议 多利用这处恢复专到上面去 托打敌人常长一下各项的等级、和腰一下E户值。也没 推会打倒好武器饭——楼的 粒上人会使用上源风。在战 斗中多注章取腾攻王状态面

开躲避。下面的休息军会直通至大厅那摩扎不开的门处,从以面就离解打开了。周去的时走这拳近路就是从了一这里前广宁中的阴影对面 有一条隐藏道路。里面的草甸内有一个大元。

第1. 走接到博士的信仰。他是他已经军事 第1. 操品名的邮罩了。而然在要适主外部的高 13处,那个老书学者太力点。水等产品现了。 他需然是在利用切利,而此时的他居住切利。好 笑着说:"好了好了。非常飞制,可到了这里



就已经够了,你可以回去了,接下来的我自己来处理就可以了。"可已经发现了绿晶石的下落怎能离开,切利摆出取主姿态。

与スプロ ル的战斗可以边打边内, 先走下高台灣市政主其 下后马上跑开, 便可轻松躲开他的挥刀, 如此反复即可。另外还有一个很狡猾的手段, 开战后马上往下跑再拐弯, 便有 定几季把他卡在楼梯口, 此时就可以尽情地磨了!

"哼,好吧。可我告诉你,绿晶右已经散落在世界各处了。你了要加快剧作啊。"失败后的他瞬移离开了。挤起他掉这在她的长刀介为中产工少少的人开系。不是她摸电话,那写了第一上是应该还有点打才能打开的一手模的个经常使魔,采至武武的巨大。果然,一个人恢复对各局体的五石厂系研制在制工。在来沙岛石矿工,每上了,开或

右着体息室的人に同れた近天行からカルトキアは一、元命合理、特色は77分字酸的変 兵魔物。前屋快解ル、也之子「快表」として 至于答案、人手の一字配内、海洋なり、 関手事的アルメカ語

## 罗办公司



森林茂を的アルメカホー。年越継経験、 イ型在区片安定は私に宇宙差看 ダイ安 実 然、前进不久 し、者者に任了場利、他生ま 制利整个产业区为已经被第一条控制了一体的 看到切到满过的"品质等一件1联系"。上层先 起来,"作等看无线、第言程、作等研究第一个的 主兵中"切利连性解释。老者告诉切利不是在 此长点、使造切利利他一起到他们于严重性的 解子中去,就在区时,博士发来示心信息,虽 来有一个女子解进了老者们家、好象有一次主 只知由在房子外面。

器上要討刻條持者者私他的衛在侧面系 系設住,不要让他们提供,否则就无法触发制 直的影響了。会主动进攻的海军具有高闸特 技,而動的攻击有一定门率会导致中毒、宝狗 内的解毒药。定要认得率。二路道的,屋侧锁 地方在利里、纪礼就老人一向,这颗粒的看象,一起向了过来。毫无思言的一一队主兵人具而 它。将他们便是围住,不是他们是为了什么。 SONOTUETOUJE



切利都能感觉到他们没有善意。老者甲开双臂 拼住房门,切利则上前迎战。除了红色的小头 目,其他士兵就是些应置的,以切利现在的实 力来说基本可以一下秒一个。

胜利局於門核危为安。屋内,这位名句上下 中的女子仍停课未定,眼看着这样的层面,老者不得已向切利道出实情。原来这个笔队专门从事。些生物研究,前不久绿色光芒划的天皇,带来了不可是最的装置,研究部队正在独某与其结合的人体实验行动,是《尽快组化。是绿晶石、切利。上华是他、难道它被别人先发现了吗,写字台上,以阅美篇《知为



在基地门口士兵的身后,是一条通往飞机地的路,有四个身穿飞官服装的自 杨在那冲开双臂练习飞行,发现主角后高时着"发现敌机"就跟了过来。轻松的将他们——王败后,他们很懊恼地承认自己败了汗,将"w Nablow"飞行装送予了切利,风系魔去领悟。

穿过层层陷截的切利,路右行深入、途 中一个下方的房间内有两个6 T 外星人、总会掉 圆的菜 这时,一位研究人员突然冲出并 大城有魔物逃出。看来距目标不远了,切利走 了进去。内部,切利发现还有一位研究人员半 躺在右边的角落里。而左方, 穿红花蛇飘逐 框来,扑向切利。比起之前的毒色毒蛇,这条 红色的显然更具毒性,皮也更厚了,解毒药要 错够1个以上才不至于医中毒而令战斗陷入被动。

解中子变异的毒蛇、研究人类的切利还是 赶快离开吧,不理这套、继续向上、而接下来的敌人中又增加了被绿色动力感染的黑猫、或 那地聚在一起、还是不要预用大师。几个点体 银户块攻击节制度较大、物体发生对目的效果 也不是很明显。在需要用磁卡进入的底户石边 是基準的体息学、里面中写上"以阅读所长 知力为了原面的战斗等容异识。点、所以在 点时。在这里是是敌人利用吧。在一个大学员 内、"老朋友"又之一,两个上师、在一个大学员 内、"老朋友"又之一,两个上师、他人可作 下、想要夺一种最后,这家伙的立力比上失略 看提升,砍几刀就会上面点的一击。所以等时 少于一地引动要赶快补击子

病。欠失败的他仍至一有不甘、他告诉切利。实验已经开始了,事子自迟、切利产与基地最深处。精灵样的少女;之上生现在他直前、不知道为什么切利。是严感觉似意相识。但少女尽进了军食主心。如果即止切利夺求缉引石。

屏幕上方是控制台。 在遗的研究人员所到思想 主兵。在遗的研究人员员 表定动磁场,而相对所引 就是下屏幕在上角和石上。 就是下屏幕在上角和石上。 就是下屏幕在上角和石上。 就是下屏幕的上角。 就是下屏幕的上角。 就是下屏幕的上角。 就是下屏幕的上角。 它们上屏幕的电视就会出现一个。 现不同的频道,可以绝级的 使上上兵的出现和磁场的 效果。磁场主要有一种。



GONGLUCTOUJIE

下屏幕右下角有相应的图标,其对切利造成的效果为,导弹/无法攻击、心、持续减中、鞋行动变慢。只有在清净了一时间的所有士兵后,才能够对中间的主装置进行有效的作者、建议使用特技。之后再借助打杂兵来攒EP,如此反复。消灭后收回绿晶石。

飞船内博士告诉切利、ミント就是红光飞船的头目、スプロール和她是一伙的,他们很好能也已经找到了其他的绿晶石、绿色动力的能量正在被他们所利用。马上目指下一站——エイジス!

## 三马尔罗及

一走下船,切利就写上感觉到了这里炽热的空气和热带沙漠的气息。不远的前方,两座金字后产品的耸立,而仍若满毛磨楼般的导州也争成少过地等现在那里,沙漠中横行着各种怪物,其中毒蛇掉钱的几率很高,一掉就是100多的大金币,有空可以刷一会。左边空地有一间大屋子,但想进去必须要拥有"权利书"。权利书可以在エイジス的中心小镇里石角溶的摊位购买,价格为10000元。穿过这片"热情"的小草,切利然于来到了金字汽脚下的小镇。

小提示:途中有木乃伊的空房间里有宝箱,内装タイカレー食谱。而在小镇入口外的 摊位有很多料理素材销售。



ビーチ岛出现)。快回过神来检起衣服吧、虽说 是一位女性刚风等计的 "BackFire"赛车装 人手,火系魔法习得。注意,在探索金字培时 会育需要用到此服装的地方,所以建议提前就 捐到手。另外在跨边的下槽里可以先来恢复体力。

金字塔內果然有很多確物、十分危险,但 人边金字塔內的高重素用着,在边金字的內的 道路也被一扇刻着浮雕的门堵住了,都没有办 法继续深入。回到小镇,切利突然发现有一个 份相特別的男子站在左边金字塔的入口处,除 来是他是专门从事告建筑探索工作的探险家, 切利想也许他有办法打开制。天、使一个 其一同前往探索。

探险家打开了正上方的暗门,二人走进了密军。两口古老的棺材停放在门口,探险家打墨了一下,然后让先去切利探探路,他在这里勘察一下。继续右行,在房间内,需要装备对"大"的武器攻击等级各+5),之后便能打开房门。而下一个房间就比较麻烦些了,需要身被对应属性的衣装解除机关,利用"船"是机来,少换吧。(各项属性等级也会+5)之后打开房门,要面的骷髅剑士比较强悍,宝稻里得到"フェリオの纹章",接下来就可以通过它打开右侧金字塔的浮雕门继续深入了。

一路上。故事传说中的各种金字络古尸随

处可见,被魔化的它们都! 具有很强的攻击性,小心 对付。健癫霸不会 丰意攻 击,可一旦你在它们的可 视范围进入攻击状态的话 它们就会不断追击你了。 注意不要轻易惊动它()

正義改集 在这里建 议身穿矿工装,可在在右、点。 边金字塔内上楼梯之前的 一个小角落里能发掘到オ オミミズ、之后到军事地 基所在的アルメカ55的左 上方、把オオミミズ交続



GONOLUETOUNE

钓鱼的人,得到鱼馆后的他钓上了那只大海鳗,结果却被其一口吞了下去。(这不是在间接杀人么……)海鳗吐出了他的衣服,悄然游走了。快捡起这用人命换来的"fisher"钓者装吧,同时习得钓鱼技能,鱼竿类武器也可以在身穿钓着装的使用了。

经过不断的曲折上行 (爬上一段楼梯后右下角落 的房间是休息室),在一条 狭窄路段,熟悉的身影出 现了,在镇上遇到的金发 女孩子マリア・クラール和



攻击力高是黑色壮汉的最大特点(从体格也能為得出啊),HP少于3 4后他便会开始影力 攻击,能将人打飞,十分强劲。不过如果攻击 速率够高的话,就有机会在他的聚力过程中通过攻击打断他的出招。走败后得到,季登ビート

數數后的他急忙用通信设备汇报侵入者切 利的情况,之后瞬移离开。穿过休息室(可以 在这里练练战斗等级),前面的房可必须干掉 所有的敌人才能打开通路,建议各个击破。上 顶层之前的台阶在侧角暗道,里面的红色胚胎 怪有一定几率掉落太子。半食谱。

接近塔顶的时候。突然接到哪里的信号。 通过画面切利看到了在他头上面正在发生的一切。ミント以及ビートニクス、クラール、スフロール四人聚在一起。欲通过释放金字塔内所隐匿的力量从而得到被其融入的绿晶石。绝对



不能让他们的阴谋得国,切利直冲上去。

上屏幕的金字塔会不停的变换环境,下屏幕中是四个外星人和一个按轨迹走动的光球,环境的变换改变的是光球的路线,而玩家所要做的可以变换进光球边不断通过触控笔点击或按比键改变攻击目标,在四个中找到其真身,不断对其造成伤害。此战整体难度不大。胜利后收回绿晶石。虽然破坏了金字塔内的阴谋,但切利知道他们是不会遇罢甘休的。

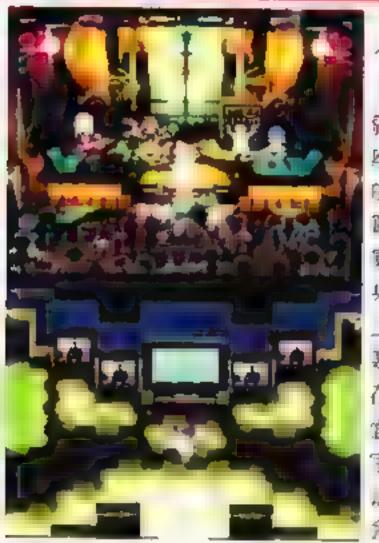
本意味。在返回时可以至、这里的第一间休息室内(停放很多棺材的那间)往下走、会穿过暗道来到一个小阳台、这时便会看到一只大鸟飞在空中、用触控等点它会掉落"盗贼の地窗"、之后就可以在地球仪上更新バンブーアイランド岛去做盗贼装任务了。在バンブーアイランド岛的小房子里、躺在床上的老人已经电奄一息、他间切利愿不愿意继承盗贼的遗志、满口答应后、他开始为切和安排试炼。第一个任务是寻找"丁字",到力ルドネア岛上方石帐



试了半天也没成功,一旁老人的小孙子轻松将 其打开,里面正是添贼装。自己的心愿终于了 结,老人安详地上天了……切利也终于得到了 最后一件衣服"STEALS"添贼装,同时觉醒命 战技能,需要依靠金贼装才能打开的宝稻和房 门以后都可以去尝试了。

返回船内、通过博士的信号、看到他们四人竟然被金字塔内招曲的磁力禁闭在里面了。 他们大声求教、博士通过信号对其进行干扰。 新斯的、里面磁力慢慢消失了……一定要继续 追踪他们的行动、切和朝着ハバラとう岛继续 进发。

## XX9-29-



至 个 5 就坐的饰复块 一要在面宝活会整 八 5 是巨甲物,有灰丛这打箱炸路外,一大子大总十,意里开的是低

从五楼开始了。"有大量的武人而来了。除了电水道和及亚西亚产生发生,而且是的特性农主化有产品。他们,在本意知识是数学。是几乎是是从"温度"。 第二五人,也被是体电量,自然又可以上上下下地刷敌响

来型九楼。所道,"别好了,而居的上中。 个店生产课和指了指《台湾车等选标》以是

罗马加哥罗沙加罗马

駅が設備で在元文的大場コースをの、天子 一般然受得一片便治、任式す着事下で数元束 一般在一点一点地偏离了施。 終于在风下点 一年子等、但这里許不是ヴェルモンタルじょ "死亡游戏",是将真人放入游戏中,只有完成游戏里的任务才能继续前进,否则就将死在游戏中。一进人游戏就先一路跑到终点,然后干掉追上来的所有赛车,便会获得冠军。走出游戏后两边是床和冷缸。之后就可以继续前进了。十楼中有一条小路比较隐蔽,其实只要在阴影下直行便可。十一楼又是"死亡游戏",这回变成了类似《魔界本门的骑士游戏、难度也跨加了不少。

这里要多利用先制攻击减少伤害,城堡前的亡灵骑士相当于BOSS纵敌人了,特技搞呼吧。城堡内的幽灵那可是相当的多。一个一个地吸引,千万不要被包围,否则会死得很惨。等过长吊桥进入最后的城堡,这里俨然是一台手C主机的形状,在手柄11处走出游戏。

族權、终于见到了那四位、原來、他们要 在这事开第皇亲、很多是众七爷人场了。不再 考想切利就知道这一定是他们成年常量的建谋 好艺术的附是吗。 旗唱会开始了、键盘、上 他一架子替再先上主唱、还真保护么。 1、 但 在某一片广泛或者的生产才是以场质唱式的直 上言艺,以利拜绝开两年工作人。的配户、 越来至了舞台上

"什么 又是你 自体 "吾,愿他不 正正人的。允全部的一种 电影,又又是感 证,又是中心。然从下 都则 利、你 动 。把色們 二下 片鴨声,又是中心的忧地 说。"快次 是是。"绿色的光珠 颗 整个人 证以里集之过来,但一种 写到于 怎么至 性是起来正子生态,在标准 ,他的一点,任何 一手子一上子,如本写事了过去,有在两次, 他可是一个不正起了"一手之",本智有"的效"。 若

連書酶以来、切れてい、 七字、年 7年 1、 毎月元命 子 別程で、 他は、 静子 致 3、 毎日走走時生的 1000、根章的博士似を 有 20年級、 年場を的信念も下学学定、 他、 連事等・ヴェルモソタルしょう 判任可以、 他に 個別的緊集性子

 う、通過に「TT必年とコリソと」。首都が 空切を走下野、存在之が無い上 五岁女子クラール正在筆を看。軍門、他の場合の場合。 サヘ をごめ男子、学予政等 支持に動いたけ事務補引 上面宣台 和学香酒根子布着月的海通、玉然



是敌人但外表很可爱。它们还会掉落電。

走出山洞,正好出现在クラール身后,趁着去她调音箱的时候,赶快用"晴天のマーチ" 乐谱(需在ハバラとう大厦三楼花10000大元买下,推动情質的支点等) 換下"気のソナタ"原語,然后她再回来弹奏就写上能够拨五见日整走吗么,通往ヴェルモンタルじょう島的攀弯,马上转停了。看到这种状况,本来使用这种方法阻止切利到达ヴェルモンタルじょう的她大吃一惊,赶忙瞬移离开了。不管那么多、马上起航海赴ヴェルモンタルじょう

膳談的胡光腴着明森的古母、文字就是ヴ

郷物前进、終于希到个納人、是クラル、切利主欲上前让他的交出绿晶石、结果不利島に遭到賠算、足事。まずいし、トニクス!切利挣扎着、但完全没有用、他場下却了里屋、脱水子表現被けばは在一定上、深度者、又是一个火焰巨人统装上子, 以锁

上了。被拷住的切利也根本没有办法及一流。情况紧急,傅主赶忙派出爱犬前一大营救力

及承认 生 5 早然不 6 般, 点 产 路的收入全部不用了, 57 别意飞速 蚕 车, 周 目体 单元 缺 ] 。 一 1个" 入 狗望用"推 翻巨人, 救 下切利。 他们 竟然用如此阴险的招数来暗算别人。

切利用着機器走入了后面的城堡 中 正又多了主領候人。」 こった点

宇和内集解得到 / Y マンホテト度 着,另外主籍學肄 デヴ足王和,打掉一定的 加高就会是回去等可宝和严查,另不过需 要為贼技才能打开。 宇在程非常專道,由 于其本專属于敌人而不是固定的。和, 片 以集份不服用。出来,实在是非常的基。

> 既能够不断打出 四点。的钱或者好成 器,又能够同严增长金贱报集的经 输,直是- 坚多得到

> > 最一色体是室子、角柱前走、 就到了 切机 多做个子断的巨候 了。切利义无返顾地冲了进去、 终于在长桥上下到了ミット,看

GONGLUETOUJE

到切利冲来地模忙向里面跑去。在城堡的陷台上,切利。把推倒了她,但也就在这一个时刻,他突然记起了她一是在长椅上的那个梦中人,是在博士把他被上魁之前的那个梦中一同样的场景的、同样的动作、同样的人一不同的,却是现在的情形。趁切利走神的工夫。《一个拳推开他,然后飞身召唤出一头被绿品石之力控制的红色飞龙,没有退路了,只有像个男子汉一样,去真面战斗



用做强的武器能量的装备。对任何不是强的特技招呼便。前期,飞龙的招或有程定改造(看到它近粤而来更赶快能开,不然被工事力,被他检查宝中再捧下来可就不能么好玩。了),器力借入性。随入前它会导量处于是起减也,这是跟好的改造过度,打两下就赶快去在下右下两个角器刀,反复利用这一种发现。在有以躲断可以及智定舞飞到"中发"。其前较远,无数晶莹的黑花落下,缓转打作一半多

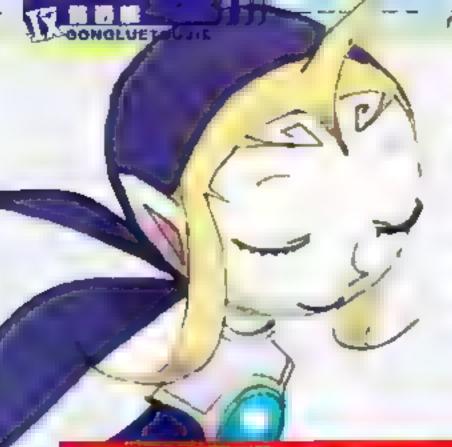
经过一番等战、切利终于耗尽了飞龙的体力。它痛苦地吐出了一颗巨大的绿晶石。看来这是博士飞船的主动力了,赶快回收。但一切并没有结束,失去绿色动力控制的飞龙陷入了狂乱状态。它用长长的尾巴卷起了切利。然后经得飞上高空、将背上的《一下和尾巴上卷卷的切利器》起扔了下去。还好。《一下的飞船接往了他们,一人答在了飞船顶部。继续再战《一下的攻击方式就两种,普通的李头攻击和眩晕攻击,很好对时

本以关地已经不行了、谁想到这又是个图 查, 25 从实然从船户路缐上夹来,用力聚 了一下始体。《之上趁这个机会马上爬起身来 地击双手去绝缘是石、旋和他同一一则和来、 两人升处了互相抗锯的绿晶石抢夺战。由于 人的用力不一。"狗"的一声,难靠石飞走了二 人的用力不一。"狗"的一声,难靠石飞走了二 大的增生飞船交然赶到,接住了双帽花。飞 或力的增生飞船交然赶到,接住了双帽花。飞 重查去,而切和脚下的飞光和处一部初期上的 飞管一样,管定有途

再有醒过来,切利还是只身在むじんと う岛嚴初的那片為痒,他似乎什么都忘记 了,而一切他仿佛又与到了起血。突然,他 转向了屏幕,他似乎发现了游戏军象外面这 位盛腔着他的人,摆出了双击的姿态,要与 你决斗,他不断地挥过拳头,想要打破屏幕。但对于你来说,军幕里的他实在太孙小 了,你只需拿起舱控军经轻点他几下,就足 以让他认识到你的强大,然后,他扔出了身上的一颗绿晶石,昏了过去。同时劲, 《以上的一颗绿晶石,昏了过去。同时劲, 《以上的一颗绿晶石,昏了过去。同时劲, 《以上的一颗绿晶石,昏了过去。同时劲, 《以上的一颗绿晶石,昏了过去。同时劲, 《以上的一颗绿晶石,昏了过去。同时劲, 《以上的一颗绿晶石,昏了过去。一切一般, 如利身边,她轻声地低语:"你太累了,跟我 走吧,该回去了



这个世界也许就是这样, 没有什么所谓的公平, 也没有绝对的善恶, 人的生活和经历只像是一次又 次的轮回, 当一切过去后再回想起来, 你永远也不敢肯定它是查真的发生过, 该悲哀还是该欣慰 谁也说不肯。飞船新斯离



开了陆地剧湖;于告款的宇宙中、很快、它现身在故事 曩初切利息现的那条长棒的上空,依用是那个美丽的 黄昏。是再次归来,还是一场对气解深的梦,也许只 有屏幕外的作知道。

"是停口来了妈切利?"房子内传来妈妈的声音。 **危重に看限削的ミント、存切利心中、也に別留下了** 那位自己始终途逐着的少女。切和一倒了家,而你恨 前的小规。也在现代走入家门的那一多消失在了安静 的宇宙、龍中

## 通关后的超强BOSS怪出现地点

通关后会在部分地点追加新的BOSS级 雕物,实力非常强劲,出现地点如下。

カルドキア。遺迹中黒帯升三扇门的 房间(其中后两扇需盗贼装)。里面是一头 生系發生。

アルメカ・老者的小屋出現魔物、三 棵水系蓝色长痕物。

エイジスに架下的地产房子里、绿色

的风系使魔。

ハバラとう。賽车游戏机中。在奏道 **岔路往下走,森林深处火系棕色巨人。** 

这些魔物的物理攻击都非常强。很可 能一下就将你秒掉。所以与它们战斗一定 要多动动脑子, 看看有没有什么地方能卡 住他们,从而占得主动,不过当然了,修 炼自身等级还是很必要的。

# 支线任务介绍篇

(John talk) 法原格式的合物的重人了相当 多的要素。并且也贩纳了网络游戏的 本精 髓、超多的生产就是其银好的表现。很多支线。 任另為会在完成多上的主线任务。 上院 并助 着一个个支线的完成产品的更新委托人,器种 任美的内容遗居了游戏中所有的要素。,也 挖掘、垂钓 作备 1.理1 作众及41 5 当 等、非常具有挑战性、这也是本作的崇卓之 运气、所以在这里就列举各个金上。中比较典 型任务的介绍供大家参考, 产更多的研究利保

。由于支代于军大艺力战事类、五年、五重、

家还是奇德。 表作 1 法规模等型耳中的一脚 J.J. 7

## 10 6 6 9

支线任务1 在广 副充制处,山际一门立 了。看了一个企業學如此言事。"在此股來"世人 2 0

支线任务2、洞口小疗。制、男子、想要、引 短生き、一切を的线 ふくろ、トレカチ 竹

## 分的学的

支线任务1、图 网络马巴尼山区产业设计 信居民主義は束捧针情利、川平島的几千里事 了一赶至在九、"其妻子交换后两主发来。" 信号,信号上是玉禺子被私,使出事逼近一重 他身上的一点在另一点的住子。这些方的门上这 塩輪近世之前打石了 . 海其殺出

支线任务2 在宣》是《大武汉里》是人的。



男孩,将他带出石帐篷,其家人送予"カルド キア郷光地图"。

支线任务3:在餐饮空间见到一满头大汗 的大妈, 她在为做饭缺少材料而发愁, 有了 "ハン バター、卵、牛乳、コ ヒー"后就可以 帮上她的忙了。

支线任务4:在有寿司的情况下,长老会 高价回收武器正宗。

支线任务5:在孩子们休息和玩耍的空 间、出现一谢顶男子、要你收集"レタス、ト マト、ブャガイモ、ハブ べしのみ りん ご、オレング、いちご、メロン、ブドウ、ト ロビカルフルーツ"。

支线任务1: 篝火的河边、石边的男子常要のし。 支线任务2:面包师傅、教你一步一步制 作面包、当然你要有相应素材。

支线任务1:完成金字塔事件后再与那位 探险家对话,就可以接石像收集任务了,穿着 矿工服才能进行挖掘。头部分在右侧金字塔一 进入后的长郎尽头右边骑道内。右手部分和右 足部分在右侧金字塔的楼梯附近,身体部分在 名侧官至1 5 即在的x 中企"从广产进 人的空间里, 在足部分在地产内部右下角。

支线任务2: 小镇右下墙角的男子, 希望 能够找回被盗走的"ボクシンゲケローブ"。

支线任务3:购买了权利书井与地产处女 人对话后, 在来到这里地产下面出现一男子, 想収集全宝石。分別是"琥珀、エメラルド、 サフャイア、ルビー、ダイヤ", 其中琥珀可在 木乃伊身上打到。エメラルド可在法老怪身上 打到、サフトイア可在鷹面怪身上打到、ダイ ヤ可在犬面怪身上打到, ルビー可以打也可以 在任务中换到。

支线任务1: 大暖外面的公告牌前,一男 子想用"ルビー"換全套的电子邮件。

支线任务2: 二楼右下书架处的男子那里 如果你集其了十颗"ダイヤ"(可在金字塔内的大 直怪身上打出)。他就会为你打造全钻石质地 的武器ダイヤモンドナックル。

支线任务: 与图书馆的男子对话, 收集 "青い瞳"。这是本作中最为艰巨的任务,横跨 整个(Contact)世界。除了能够从宝箱内发 现,另外很大一部分还需要系死各地的一些特 定人主来获得(有的人身上可不只一本哦),目 前,单机模式只能得到13本。另两本需连接W F. 右到ワイワイ邸探索。





· 【本集集》,在本作人的表示的《 【本本·作品》(1)中文中文学》,《中文学》,《中文》(1)





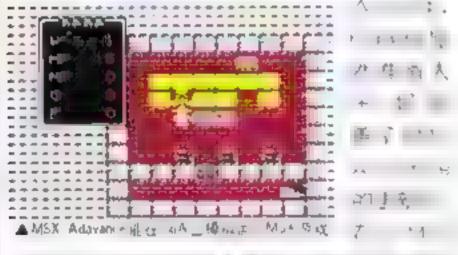






2" \* 1

JA用SM 原とさ ハ ・ J



A granger hiller in ? " -模拟器・モロビー初、イバメルトと追 推出,从基友的成立。用了一点大的对 BBBは異体 車 1、八つかったも、 数 下轨过过了1000 17 1000 户 fully for at the start of

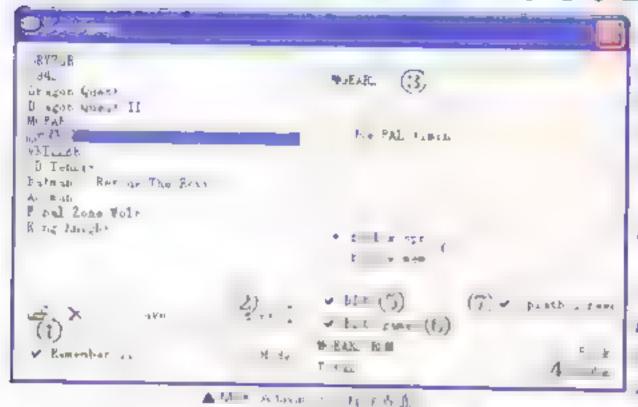
ご能大家信息計算×指導は生 結在次 甲马克伯和美奇和 上 " 十五日 " 中国, 了打破破べた ウェールバーショウ しょっぱっ 场、ASCI联门简单在主了NI)专用手续 MI。 

;"小子司 MSX由身曾、索尼等家电厂MI A Tree of acto, Enx hallens 1 200 234 3 5 45 246 1 1 11 1X 200 115571117 414 × 4 1, 11生 形 14 . 在主教本 (11年) 11 元



▲这台是松下公司制造的 MSX

# 



年文(· 有互)的。从框 中文(· 有互)的。从框 中,一、一、一、一、一、 尤其或為。。。 在其一、一、一、一、 有限定,但用户要注意看一篇 Totar 4 后显示的总容量,不要 超过 GBA 烧浪卡的容量哦

あの中

血

2 號升

妨

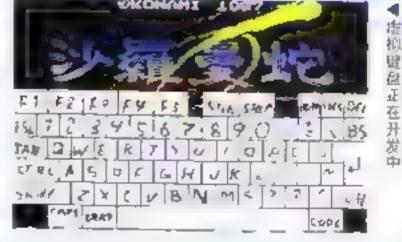
歧

在GBA上点行。游戏先单型争"上A键引以开始游戏。"













Ther serve ages to the total power "you

The little of the



A marketin to the total of the

▲新分MSX 等效能正常担何

显然 MSX Adavance 还存在这样那样的不足,但相信以FluBBa的实力,我们很快就可以看到更加完善的版本。放出 MSX Adavance 下载的时候,FluBBa 说正在 Dump 自己收藏的 (61 磁盘。这里的 (61 应该是指 Commodore 64、看来 FluBBa 已经明确了下个奋斗目标,我们很快就能看到 GBA 用 Commodore 64 模拟器了。



文 Zinn aSun

鎮 马修

我那个人 5 为何 十分十一 计五子放下之下正是正一一个一点 1 1 T X ( X ) f to , of . . . . .

# AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF F A FI April 1 to the terms of the ter 1, 1

4 1 "

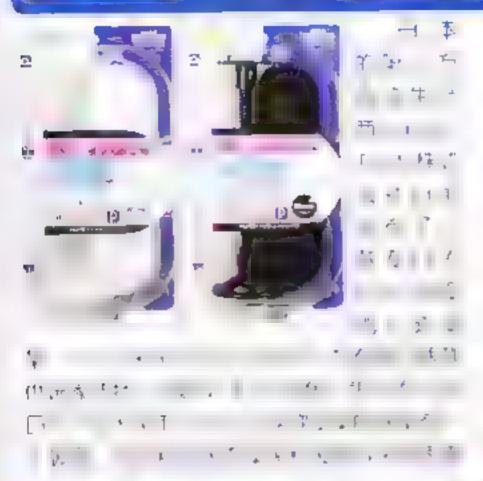
1 ' gent e e se



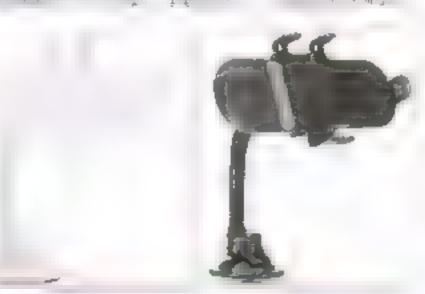


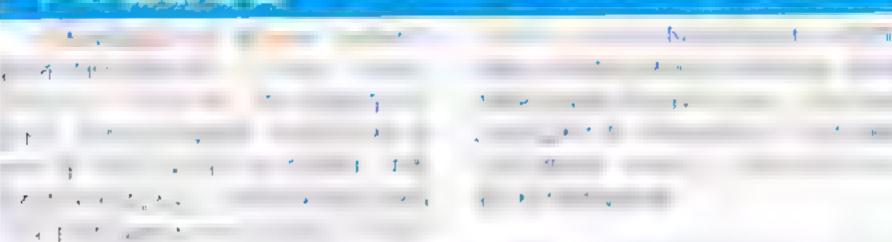


## FLEXIBLE HOLDER P



不开了罐外 托车 十十六、 证下证证证证 まな ・ 会人信用制 空で手。 ニュー























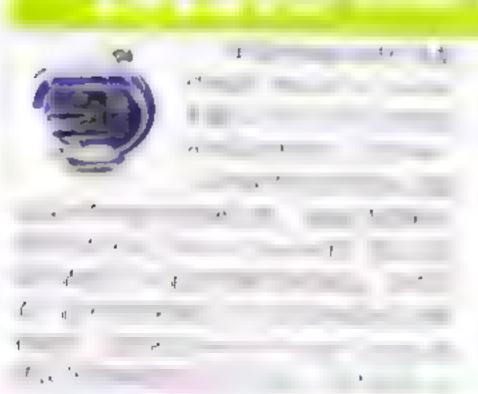


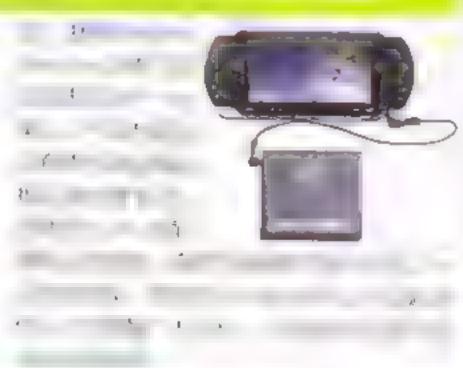


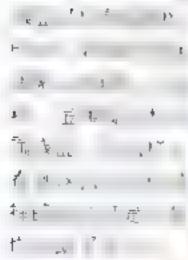


















## 奇怪的PSP配件 New PSP Cooling Fan

自罪林子大子什么, 黄杏、千千二年, 后 TONX 1 P ATE TO TEX 南只有一个充电电源福口 チェーン・

礼 1 年、任本本 1 一 4 年 7 一 人 七 7 一 1 一 1 。可以事件不选、体于与斯·文化 · 产品的对 **倒水水、毛水土** 

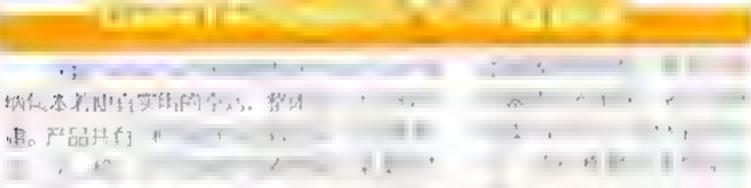
## 江東PSP=PC连维書旨

tie. 代了! :: 数 : 7 . 1 . . . . 1 A 1. 7 17. 1 1 1 1 1 N ( ) in a big FA. 明来连接PS

腹坡口充印, 计 f. 4 3 2 3 3 3 4 7 2 2 1, 25 7 14 1 罐出器色的 毫光、光强几乎推赶上小台灯。连 大家还是看看成好。 



4 1 1 1 2 17, 





F # 4

\* \* N Y

al a l

### 唐。产品共有《一十二》。 1 . . . . ... A . . . If he is a second The first the state of the stat



记号、 4. 1、 大学 25× 一下TA 45 NL 、「新生」「「下四日、丁至方、子丁文大家 深盖 粉灯 工程的正产工作大多点往上自是这 支撑的事件, 的一个在于军士管管 ,人名

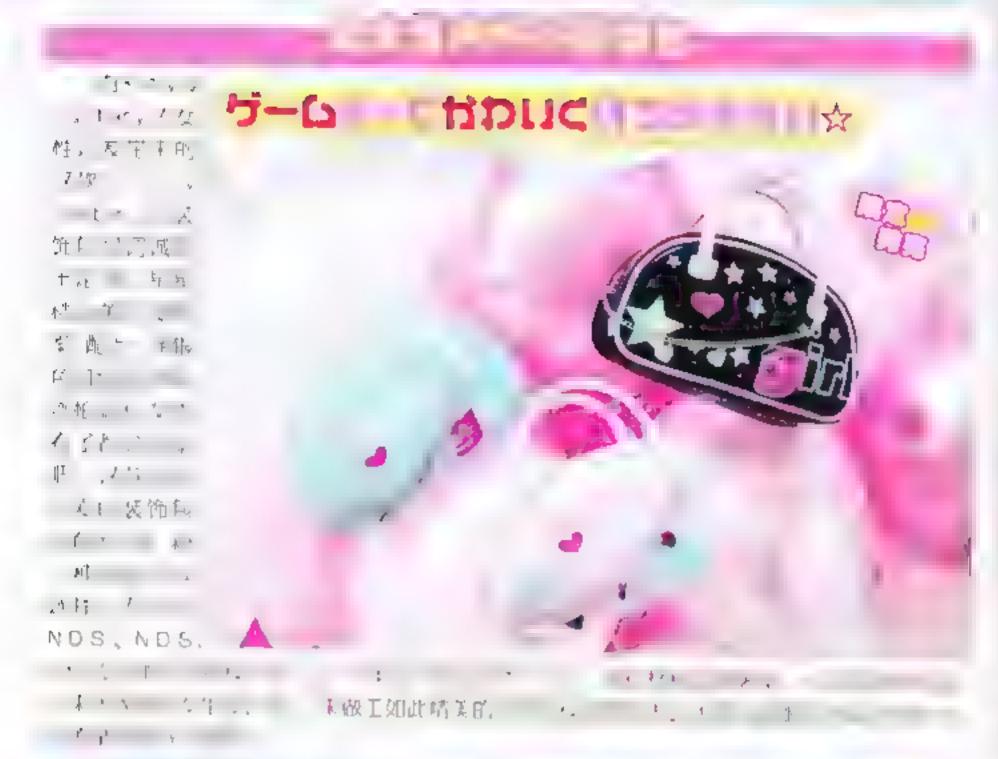
s & \*\*\* on the same of the · + F 5 4 1, 201 1 **电影** 1 F . T . E 4 1 845° 5 - 1 - 1 医直上 的心格

Holin ?

. . . .

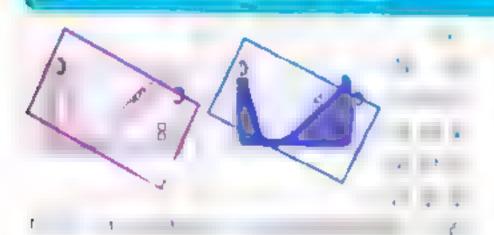






## 

### When which



## 口袋妖怪系列主体收納包

Kemco も ・ ・ ・ ・ 性系列収料何Pocke
Monster

1.1.1

已经公布了两款,分别是绘有人气精灵了 点上和野鱼母的学名 点本和怎有皮上。 像的红色版本。之物 收纳包既可以用来装 NOS。也同样适合

No. 100、 司 型 ( 年 27 人 / 上 ft 25 元 )。 在是太便自了





人 日本产品 使用起河水等的产质 中心的心体 类 。 。

日前NDS。二色基本平稳入货,不再出现 半个用前名大游戏店无现货的尴尬局面。价格 见由半个用範的1780元跌到了1800元。在目前 IM有的三种颜色中、白色NDSL最贵、需要 1650元: 冰总色NDSL其欠。价格为1620元: 而深蓝色NOS。实得最少且 然,大部分玩家还是在事得1200元的正常价 格)。现在购买NOSL,总里都可以免费为消费 者配机,而版本则为目前Flashme的最高数 V7。虽然目前 V7仍旧不支持 均级杂度调节。 NOS。在剧过之后只停留于三板宽度,但由于 NDSL 的三级毫型仍旧比NDS还要总。因此都 机可以说是没有很大武幅的。由于三次所抵相 11 1. 7 1 5 1 1 . . . 吧。目后V8出了以后。相信一定支持四种 周节,型附候重刷-次侧可。

很多朋友都很关心NDSL能时候继续到1200元的正常价格。依据在年的水块城实情况来看,要想达到这个目标仍需要两个户间时间,17年20元年期可以跌100元左右,但显效缴了。以前一年期可以跌100元左右,最近花上一星期时间起只跌了20元。手头资金有点象的朋友还是请称一念,等降到1200元时,再入不迟。

南于NDSL仍后没有跌到1200元,因此目前售价为1040元的美版NDS还有市场。面对NDSL的降价压力、NDS仍在努力排掉看。不过除了美版NDS、其余版本的NDS(美版配新NDS、日版NDS、IDS)一律缺货。这种现象已经维持了数用了。真是奇怪。和NDSL一样、购买美版NDS也是免费包刷到Frashme V7。

NDS的游戏目前没有新作、(银河战士)售价为300元。(俄罗斯方块)美版售价为200元。(大航海时代4)、(天外廣境2)、(异度传说1·川)以及(三国志DS)的售价依日为320元。(圣

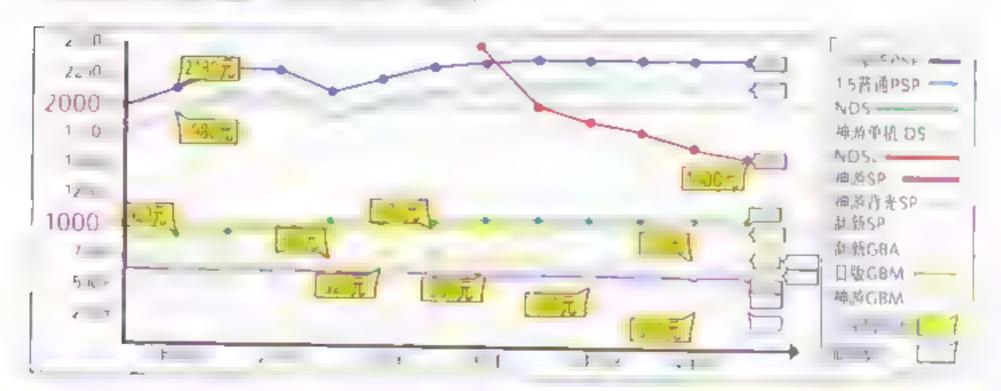
制传说)由于恶评不断,售价猛跌了不少,据 传闻这款游戏的进价仅为120元,店头出售 格为200元。现在NDS烧录卡比较流行,NDS正 你游戏的销量超减越少。相反然版举力有限的 PSP的正版游戏销量即受影响不大。

序录卡产前,Makks为准式M3 Miniperfect版,新加入MINIT字,随名思义也就是未上作为储存载体。这款原录卡的总,上作为储存载体。这款原录卡的总,一个之前推出的M3 perfect版的方面,160元。但根据然这个榜录卡公门的研发计划并不断全,M3 perfect版相对而各体积仍旧讨于庞大,并且诞生一个用不到收得自己兄弟M3 MINI perfect版明排挤。据传闻SC即将于近期推出MINI perfect版明排挤。据传闻SC即将于近期推出MINI 即是



▲常机行情的数殊我们无,去预料 不过睾机带给我们的牙迹是 永远高涨的。

新一个以大多。定果课产业内协会机器我, 比较中靠广泰的产品与各国产务;中的大户转 分别大概;全观的一里。从一一区。从一个一个 产品对先来看。广下生命,即年,是除了了 了,是非常田、生偶中、实现将市、这个格子 有,有一个



### 各地掌机价格表

城市	提供者	PBP(豪华斯):	PSP(普遍版)*	MDGL,	ID6 👚	NDS 👚	igun		小神游和	GBA DE
广东广州	I内やル	2380 1 5,	k hu b)	1580	-	1040	730		telli	
	,,,,,					(美版)			背元630	
广车编写	久至电玩	16 (	14-0	1650		1086		75 )		<b>ხ</b> უ0
浙江杭州	玩之菌电	2500	1650	-	1100	1250		8 (0	680 背光。	
	玩专责信								2.11	
上五太原	進至电玩	1770	570	1700	1100	1100	800	800	half when	550
广西南宁	鸿立电玩	2200(1 5)	1460 Z 6)	1620		930			688 背光)	
		1630(2.6)							1175.	
福建设 ]	快步多电坑	2,60 + 5	1670	_	1060	790	720			
		1660(2.5)		1					香光670	
安徽合肥	四 每电流	TT-4J	2 -0		1750	· -()	*90	20	月 1000 5元 背後8c0v	



文 小超 编 马修



1, 35 MT A JOT A . ): ; ;

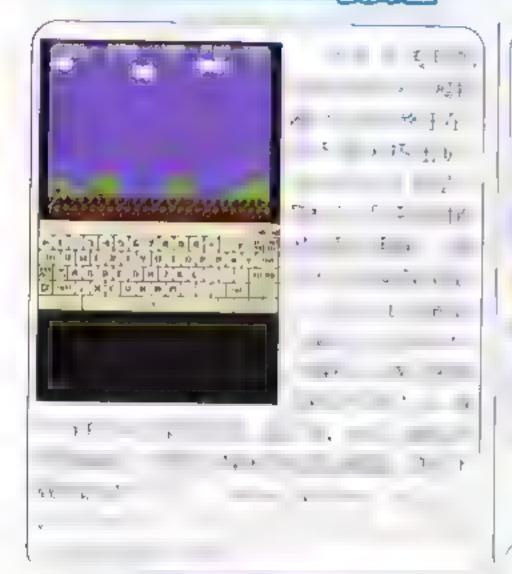




the state of the s 一个,我们的是是我们的一种是一条,你还可以不好。

## Commodoro (CETTE

### Nitrovene Core 1





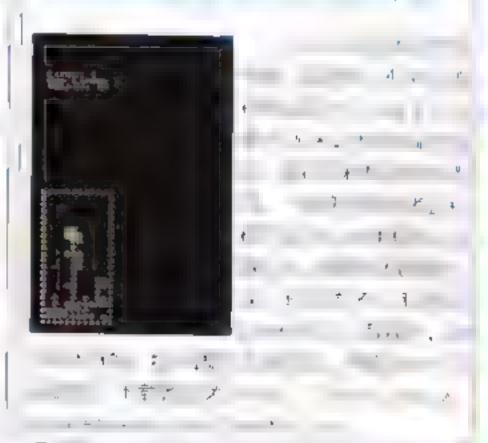
# Chroseds Minesells







# DSOrganizo ( )



战稿前、NDSI 还是处于1500元以上的高价、看来小超要继续耐心等待了。M31 商再次公布了新内核的开发消息,也了词典、文件编辑器等功能顺利开发中、NDS变成2DA的目了不远了。最后感谢一起游(http://www.t7u.com.en) 玩友的大力支持、

93

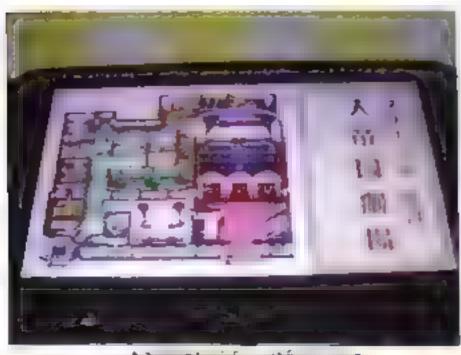


the fitting the fitting of the second · 1 et ? , · · · · · · A my the Plant of the Plant of

# 於点新闻追踪-

# PSP破解情況 IN M KA

5 加推出的PSP 旅戏型 .... . . . TE AT A CONTRACTOR OF THE SECOND SECO 1, 1 



A & 15° 40 10° . -

Figs / Fig . 1 1 5 1

> E STREET SECURIE PRIME PRIME LAND A CORNEL WOOL D'ENTLEMENTALE PRESENTATION DES PRESENTATION DE L'ANNO D

▲世を出版面 り 3 数 枚

- A 4110 G.A ...

A . . . . .

ator的方式有所不同,并不是直接索取为戏的 (SO文件。而是把游戏的 SO文件用AmPar 報 开,然后成PSP GAVE文件来利其中所有文件 覆盖到20年根白录下,补于中村等的1×50m支 件夹要覆盖原庭发文件。补于提供的\*文件来 也要拷贝至PSF根目录下 × 文件专卫商从多 的20 版-月x文件、足远的基础。。可的 鼠 后再将在FSP运行路对印票要的Expr文件署 更至今年下,AME,之上,每个等点有不同。 EBICTX件 矿解的了连、是个次了。 F文 件来下的《 t · · · I P 文件上,各从一要点 性从x文件文本本本。

文料作画下 t. 无. 以() 19,1年中 () 目 丁香籽成了。谁"谁……" ( ) ( ) ( ) ( ) 膀戏下载、大名 こと時が行っ フォト 城下来[ () イン:セース・イデーター。 1年8年,北上一个,11人工作品。 打印印 特60(MRRD) 文件专品中中国境的A246 **他除的时候用时也很长。不过1948没有超对空** 1的,大零先系耐一下吧。

/ 上运行时,首先会进入RunUMDAT , 1 A 2. II 1 × 1 × 1 × 1 × 1

出,但特例再次并积的活也会死机。至于x文 件来,很多游戏的x文件来是可以与存的。而 不需要重新特別 條一部同忆系件你同意》 《宇宙、所列·煤等等。等等成就在新广心通过从 程序式在一般的中华上正常运行。他们以存 柏 利果的等程还是不 "一点,比如"樱草大 提 不分,中华,心存地,长期不能支持。而 至于(真 国无以 复进代) (大陆高) 代 一千二次人人不是成一种中的工作工作工作 型制. 不工芸 \*\*\*\*\*\*

F FF . Ya T. Et. MX TA TE 1 14 · 4 41, Y 1 7 1 1 4 5 11 4 4 4 4 - 1 + 1 + 1 A · 1 To Khuax Loader Vo att. 下 四州 神寺 DAX ISORUL . ... 世段時季番刀に佐か作っ

下料

# 模拟器情况

### NesterJ新版发布



talk a few 長1 人子士東3 で、でき

### PSPFceUltra新版公开

IN THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PARTY ▲PSPFcuUltra很有发展并力

手指 トしら文 件。集取 [7] iff 并将在

以后加入游戏电影播放、改进专言及果、甚至 加入无线联系与数 至于一个在中的一下发的 了, 苏森作"。」。样 至 黄 和 平 生 十 一 型 1. 壁 3. 盘 F 中的17 + 下直、外看 下水流 图像、现代 在编作。 光车写体

There have a man a p. tral.

用户可以进行无法。 的類剔消乱对战。" 。 一十二二

用户在Setings菜单comm mide中设置1P (adhoc)或?P(adhoc)后,按×键退出,PSP

部可开始。 联机 同 **引按任** - 33% 结 東 鼷 1

中将会

增加金



▲UNEY for PSP中上人俗似时代

Min. Stop. Syr & Su / FA C of the total the til

The second second 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 21 1 1 1 1 1 1 1 1 1

the price seves burane

# 自制软件情况

### PMP Mod新版发布

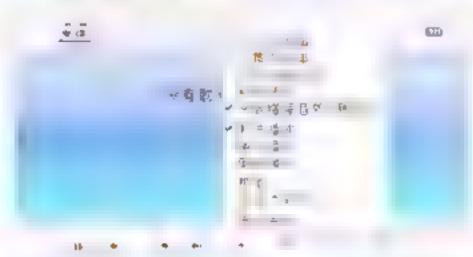
,机制。带现软件 Programme and the state of \$ J. J. [1] LIF ATO T . 4. 5 J17 J 13 + 1 · · Z - · · 1 1 1 1 1 1 F-1 +

A Fill of THE ATT A THE PARTY OF THE PART F F ' + ' 1 - ' . . . The Street 性,并且以""。 自。" · /r . \* \* , 4 +



TOWATE 不知意的禁事 1 も / j Tyr · 文が曲/ 1 45 41

痛放软件"我的歌运 - 1 7 m



我的PSP"于4号》目公布781 1 。 版,增加 了书管功能,在主界直下按 广 以将"前"音乐 播放门置保存下来。〔我的歌门我的PSP 不仅 能播放MP。音乐,还非在播皱音压的的候同步 显示劉國、并且欽仲支持多數音效、能達、大 PSP线控进付操作 软件 孔子草 上中艾敦 曲名,但需要当1京全建文作品。至近亿基 HOP H ME TIT + & F

FARE PURE TELEFORE read photos ) . sides 'k' meat & DOGE (

### PSP内核拷贝程序出现

1 12 11 15まるではアドイ 内核文件化 もほ インイ ゆい・・エー マ 个程序可以读取F 「八尺十户之中 f 35 fashO, fasht, # Art. Project Art.

下载地! . 1 1 1 1 1 howthread ( r 1 1 1 1

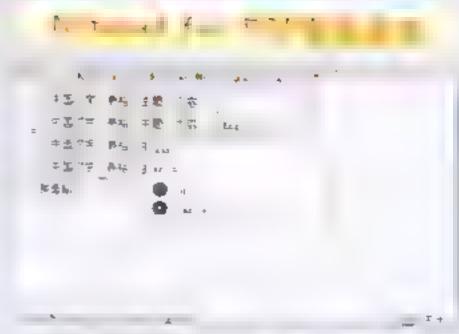
F . " (" , " ) + A we have the second of the seco N' . . . . . . . . . . . . . . . . . , to the state of ( 51, 4

T fit not r ,



一 大大大 日本 " 十十 一 中 作を支え合かし、イススト 必接・アンは付きから料 一十年 ません · TC门板中, 部件, 并建了工作之中。

ト教が、これ Land of the state



▲Notepad for PSP新雲五管输入法和电子后部功能

ト・用主文文、といいは、・・・・・・・ , F· 1. 一个 1. 在平方 平方, 17 2. 人 去。由一一、人在班上上主机区主力。 11, 12 1 AS 4 . . A + 1 でかれ まる、 とて · なりまくる tell to the same of the same o

F 1 11 11 11

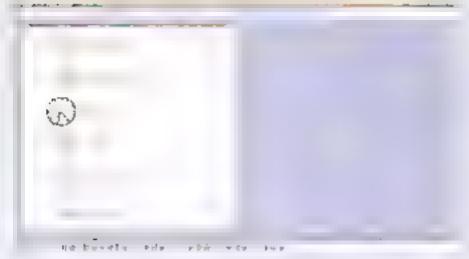


1 7 4 4 4 12 - 1 1 1 7 -

to the state of th 下来! ノー・トガス ウェイノナナ

· 获获性 一 选作者 1 、 。 irr. hort

### LuaPlayer新版公开

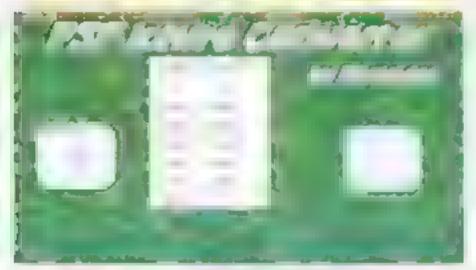


▲LuaPlayer革台上已经有很多实用程序

PSP上的Lua程序运行平台LuaPlayer于4 月2日发布V0.18alpha版。新版将所有的程序都移动到用户模式组件中,加入系统读取组件助能,还加入了sound frx、simple inx示例组件等等。

下载他址: http://www.luaplayer.org

### PSPicture Converter新版发布



▲PSPicture Converter能在PSP上转接图片格式

ANT Flue Player的PSP程序PSPicture Converter于3月28日推出 VO.6新敬。PSP oture Converter是一款图片格式转换软件,可以将 JPG图片模模为PNG、BMP图片模模为PNG、BMP图片模模为PNG、BMP图片模模为PNG、BMP图片模模为PNG、BMP图片模模为PNG、BMP图片模模为PNG等等。软件可以显示PSP的整个电量和当可时间,新版修正了返回到主菜单的错误,

下载物料: http: forums.dj.net

### LUA Ys-OS发布

多功能软件LUA YS OS于3月下旬正式公开,发布了V1.0版。LUA YS OS需要在Lua



等。软件的最大特点是支持多任务,可以同时 运行多个程序而不会死机。

下载地址: http://yossistarz. got= epages com v. Cupub c.1 1 mara

### PSP Guitar新版公开

PSP用 Continue - Bango - GUTAN Moore

書 他 软件
PSP Guitar - Sure - Bango - GUTAN Moore

F3月26日

推出了V0.2

版。新版提

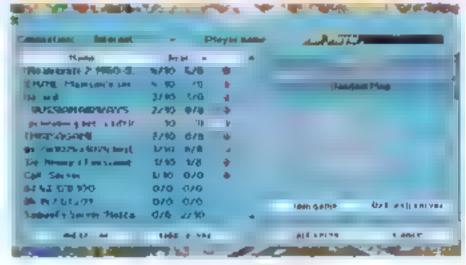
供了更多更好的声音。重新制作了菜单,加入了三种新吉他。改进了控制系统,加入新普易画面等等。PSP Guitar能让你在PSP上玩一把 吉他,将PSP料度在手里,还真有那种感觉。

下载地址: http://sousanator. psparchive.de programs PSPGultar v02. Zip

### OpenTTD公布新版

根据(pa楠大亨)改编的PSP游戏OpenTTD for PSP于3月27日发布Released Candidate 4版。新版增加了网络游戏时窗口大小响节功能,修正了语言文件和根目录的跨径错误,加入金手指代码窗口,支持多用户游戏,支持DHCP等等。游戏现在已经基本充善,如果你喜欢重新录作,一定不要错过哦。

游戏下载通知官方水质、例记是: http: coentto.teamiak.net down bads.php。



▲OpenTTD支持无线联网游戏

广大玩家热切期待的PSP 2.0以上版本的详细的电流有任何有息,值得被慰的是越来越多的自制软件推出了适合2.0以上PSP的概本 常尼官方的PSP用PS模拟器据说穿戏是单个发卖、每个15美元,有来很多人是为人工。 (1) 切;心吸吸料 有真正能迎来春天、让我们一起期待吧

# Ploader vo.96, Ukinipeni

其大百在《李红子》"错义与有人之打、上一四十四十五万女 布 四山上月月中近 八月是至天子是在一部中为大多常来非新的汗 班 又小又至了我们说:"一、日的都在主》更称"同如一种玩的一个目 中,又有不少软件加入了Eloader的最容行列中。令人叫自的是 的自由社会企业,但实现还是被截的物并信息在支部的主持与存中。自己 事常有走了 可付了 門知饭本 一日,年天之处 计自时 1 本年 **统的更多1** 



▲新康本Eleader发布的标志。 青来Fangla與然是个酒吧……)

经过Etoach 27 , 11 (14 ) 11 (15 

信心。新版本Etolider支持在2 子"c",从此知行中,直接在往中,一个, 財機へ舞き、変換な 子子、ケック・ディー、まさない ・・・・ かん い しょ 、息、越来 越北江水。模式。明远四个小,小广、江流流,江西水,广、江下水,,示大家一点,证 李子子(掌机于SP)、 古子之子(\*\*) 、 九们来看面这次 J 2 带来的顺 1, 31

11 11 1 21 . . 2 1, 5 45 57 11 1178文件,程序过。 种各样的问题。 

### E[mulater] v0,80 beta5

作力、歌を行って流の一一概。等、「てった」 的功能的确非常的、以及,非常。 Engine这是原来的是是标,不是广告权力来下两名。了 健盛控制する。以下、其代で作り主意原料等 標り端子 但画面、音乐 使意力美,还实特别的存档。这些,莫 等自我模型型扩展 多在"是人们,一方者可持手。且 ▲在 mulater 上述作《大人》《名书》面面对书



在这款模に跨修手在2000年で表示に対し、中間電車の制度上げで表示す。看来 「八上 又将香起 等点 对户 上级的 "这些情况的 [ ] "真的

### NEOCDPSP 0,9,1

Paris 機型的に よ模拟器終す付い在F aler下 成功运行的。但是想想现在已经有了充美事工存档。题 如果算15 的规则还是老大學习到 , 就不能電 NEOC PARISE E 五輪市 经管理不同意选事 要了。因人现在几个一、人工可能等成就比较分类。



MEJL\_P'P 0 9 1 们是对界面

### NesterJ v1,20 Alpha

一體的「模拟透析」「肝治療」を削され、目標等な人が、ははプロスカップの大きな、 当然这个功能在我们还认为大家。[2]E 51 → 在还任不负待,不见领在下绝点。 像解 是。其中海走入大家许一方"以关节"。第二两、新华宁 下大家的事。中

### PSP fce uitra

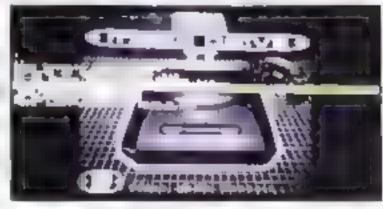
又 "怕 不 1 1 食 粉点器 基础 。 品的 在一般、加工工作的工具的现在分词。有证明中的一个 



▲右行もせき みょし続に必

### PSPGen+

スタン ム 生理 ペーク ファト こんを付して 門、世子之下一十八八八年一世子一尺二十五年二十二年 



。 1 「、JAX功能上来を「1 m / Link」には、「1 m / Link」に対す。 ハーローボー・ 

### BEATS OF RAGE: v1:1

上步找到"大大家。""过点","吗?""哦,",一种地质的正子走了。这个时,一样,一个一 老什么数据产品。1752.产品的,这种模型两个产品者。据为巴尔·拉克,11年发展。 机汽车 "人联打是五中,刘二严律事。"在老领车说门下到下。"电底上,文效程。"云"海牛业李

### **阿敦移植软件生成的游戏**

有户证据基本要的对册。建有日本的专项发生了新兴路 ELIOPETATE FIRE TO TOTAL TOTAL 类转换程序生成的Ec +文件--- 新物格 +301 Floring , 乙类类具有基础医验查验 (F) 是对结构 4-1的 (F) / 框( 参写へ 「核植竹」 管 Heart ), 对新 具写为语具 行中第一并直支持存む。14个以及产品。以这一个正数



▲在月月上看吃申計未炒感觉起前

以看于Example 一个Example 在各个件软件上包持了多大的模型。

### OpenTTD v0.4.5

PC经典游戏(运输大亨)来原。以实验证自上根:就中 放了源代码。因此被答案员很考认不、PHO For 都有对 应的版本可以玩到哦。不见不是ESP上面证法未需要、除 了鼠标换了握杆有些点人不大适应以外,大大的是暴运起 乐很对隐 非人动不平支持多挂地 1. 7. 这里门走收藏 2.近白流の動大亨等を経域モザタドノ(皆可性。配き物 本已经得出 "WINFIELD" LD能、还是那句话、我们下辑再来介绍被



▲ > 人区 的还市大平与研究面

### PSPI yerMT

一款模空出世的韩国人制作的一片提生率不许性、全大的。这点是人子、19一大子,为 软件的详细中用说明及媒体格式转换机工气。门上已写为人在写为于"上"。以上"不一个 it.

### FlashMod 3,01

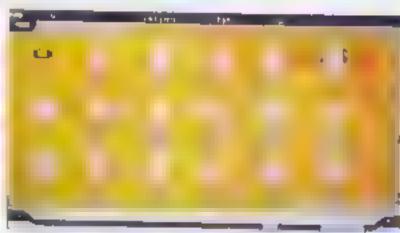
功啦!注意。仅仅是启。"戈。""电子"。3个 to to the transfer of the tran 1 1 人名阿里 人名印度 人名印度 不是 有一种是一种人 款软件だことれんち。 耳 いっぱしましょけん ケツ 蒙古, 《系统成品》为其前



▲\* ansh Modify art \$ 以入场 \*\* 来 £ \* ader 引 \* 表 集

### **■.PSIX-Lite** #

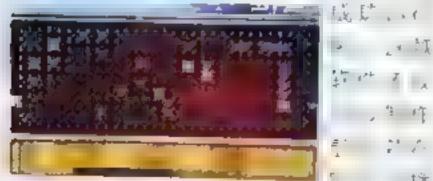
U部分人的操作者至此之人。但其中作"是上方 抗。无法找《 日文》"管 文章」官、不见 A. It to 1 THE RES OF THE ... 以品、杨学思士、图之中的目标。。此一、元二十五 n' 了种外方、有果不し、ア : /、) 全 · 辛 · 第4月、花、汗养了不了了了。第二次,作为一次



▲Frox 、16的文件产量的指 电型广击机不管外数器 是複稿。

### 🗆 PSPKick: v3.0 🗆

你可能值大好。 如此,一件几乎几本 放出,而且这位的人。

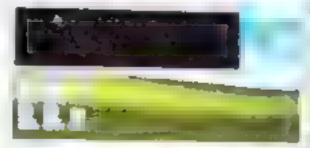


1 1 1 1" 1" X 1 6 , P

▲据近代音乐软件吹篮打 以为软件是人类 質 質 全年。 遵令校位者 A: [] =

制作的变为诸存成当了格兰以伊。在中别人出 行三次编制 ,欢自由于广东系。《子参约 之職 按See 建含有软件气体组示的 5m MCakewall 的 选择信息如上,由

wint or a verification 点,却是"为我们的





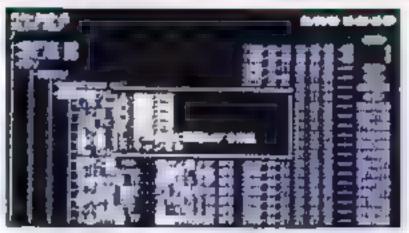
▲作Andrew 介料直營行行 不行 联马木克的支展

1, 10912

E 1

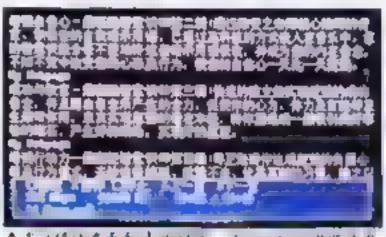
语对多种矛盾 流热的 "美术" 产下2011、国建基本产于2011年 11 11 11 11 · 1 1 2 直在世界 第4 · E · · )。 户操作条流 以下终、在1111年17日看皇

### 文件浏览器Filer 8.8 =



▲主角仔指有识别 不振日语的地点 · 确定了体子 里的东西

### Ereader>v0,8



▲大子学店本有起来のたま オインド よの日本 和字体験色

### WMA ENABLE





文雷伊

上一样《单机电与》中 股行为 大家奉上了《在 国无双 浸进 化》的最速攻略, 不过由于盱眙仓 似, 对我中的一些收集要奉采新是 有提及 吃尿我 解对卡次攻略中 没有提及的一心方面整了 遣 方 外还将以并对政中的股集更支、希 望能够帮助大家更决 更有故事地 完成全要素 放集





# 系统补遗

遊戏初期只当然是はシ、い 「近周」 雅しい三科雅度、不見当は進しい進む意 成无双模式一遍。。即几点产品或的数 难难度。在领难难事下, 近季在复口口的 实际双击力,、有量力值的。"控一直载力 的攻击力原大非方面在"倍、如果、利益 力的严肃以及武器支援、要型在设定推置。 下生存。一定工作末期的



### 战马评价



(11111111111111111111111111111111111111	特殊战马获得方法				
马名	获得关卡	击破武将			
你产	雪生**** [草。	xr 🛱			
开黄 快也	下型,26处 电 5年	門。			
赤煤 5	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	# 51			
绝影	犯以之战 一样军	南坡			

在上 4.6 次記・おごに行う大家介绍 子战。矿育成以及其严军,的几种辅助效果 汉少我(安子有效)(千世) 杆 的变体 The weather the west of 11-其可为速力型 以为引动设备 19 重。 如:遼 力學在為一年6年1年 中村 56年6月 11年 月前年 生 大場間上手 しょかりょ 一気に 上長学生力 量 大阪運飞敌人的制力,下包巴。伊莱帕子。 か低きに依み カルネか しゅうショー 国之名 3 ピク名中以は天下之とい五十 等级。系列的一些特殊经验,在在特定的关 东于破特定的, 现名而对华珠 诗

### □副将&战马威长=

每打完 个关卡司、会获得一定的或长点数和乘骑点数,万观结黑客和或当就可以令它的获得成长。决定获得的成长点数和乘骑点数多少的主要有 个因素,分别为玩家过差后的等级 是否是生字物库 村旁以及难要。也就是说,在高难度下压制完宝物库和村落,并以高等级完成关卡,获得的成长户都和乘高上数就会更多。在战斗中提高剧将等级、尽可能地写上手敌,在几天气温将札成马马身获得的鼓练值就会更高

### 武器

### □武勋を统帅で

玩过本作的玩家应该已经知道,48名先双 新写在战斗结果获得武勋村,只有统而信息一 原是能够随着获得的武勋值不成长的。由于统 "值决定了每场战斗中携带副将的阶级以及数 量,因此统计值黑的武勋将前获得更广的。"将 能力支援。在本作中,武勋值的上限为60000, 即起力户2012便不算是获得成勋值了,直相为 的,每名武将的统帅值有儒长生点是他不再继 续增长了。也就是说,无双武将的最大统帅值 等于其初期统帅值加上17。

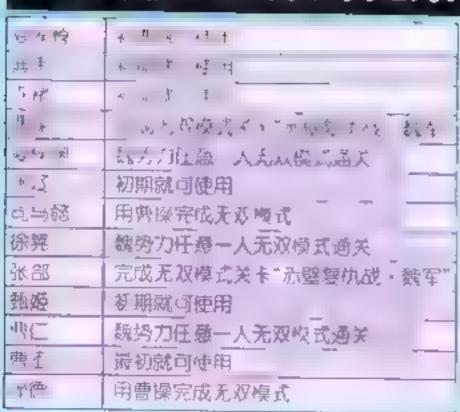
# 

### 



多彩色图先入。这里介绍一个长线的设施。另外人的形式、新常是自己的位置。这是由于企业 打全部8个关系,当把成本多年全位与成行。第二定公有本加入的发生。1115年大

# 全48名武将出现条件

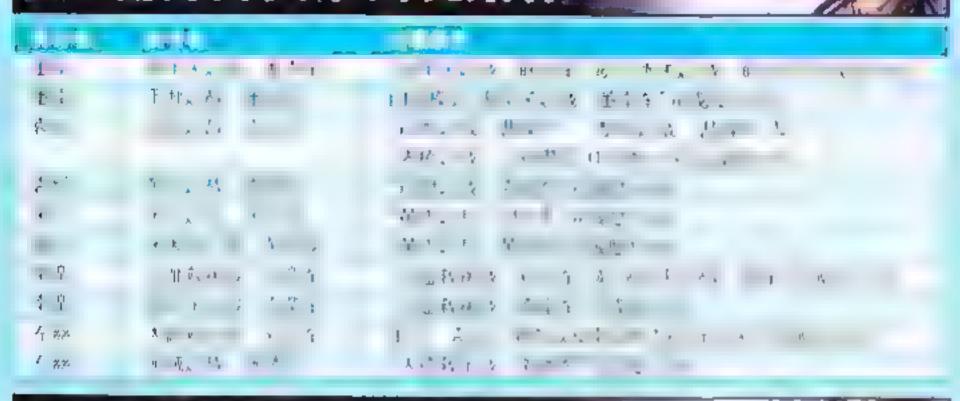


к	4 1 1 1
	+ T Fix - 1 x = -
-	7 1
15	"。""任意一人无双模式通关
r .	
4	平4 1使用
1	
€ #	大學的工作》,模式
T. t.	"是是"。 第二人尤为梅兰麻羊
2 14	文元以模式并有 第二个代码 。
Í	, / <sub>0</sub> = '
<b>并</b> 正	蜀芍中(1) (1),(1) 1.
1,1	H 4. = 1 4 + ∓

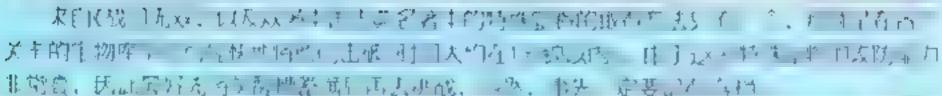
TH.	i i Dizikol	NGXII	100
Ī		- A-A-T	and the Total

्राह्य माः	表 ( 4) 可收集	遊院	新四九一時間
胜劲	展表型 1 使用	紀史	二三模式"专一家"、就《泰中军"主观度。
本主法	후 제네 비판南	c vñ	- 『根子*下4.x y 事中で + 3 /1
有問情	記せは『使用	季金	"小子」、(八)、「联合军"就
WE	主章 起来上光"未关无势双十声主		*** 大大之战 联合军"完成度100%
先权	最初以下"变"的	\$\$ ×	年見之故"改樂车"「黎印之战"中事车
*	成是观情式关系"水"(杂战)。		T. AITA 改 2.5 型 、任当一关 6
LI-	· 等户的 人名代格式由于	ë* 1‡	"苗丰之气"("龙车","龙县"(
高等	<b>美国内开第一人无效模式角关</b>	基 tx	"。"数据线。心飞气。或
孔樂	太特 州鲁一人王双极式消天		"有工"主战 气气水水。
大作	1/45 第章成五百万 で	3- 32	"南1、王成 2年年 7 次"。
1, 1	4 * 前 夏田 (G) (G) (G)	7 82,	<b>製造 急い タイス</b> り
18 40	Not Port to the ers at		7 12 + a f 4 - 1 1 1 1

# 全他势力关卡出现条件



## 特殊副将出现条件



1 -		41
7	. 1 1 4 3	Para la company de la company
F 3	11.	1 1 1 1
生. 城		2
化工作体	Ay . No.	ż
Px.	Harland Barrier	× F
112 4		6
1 4"	K to the state of	A 2
x <sup>1</sup> t × ,	1 to 1 to 1	2 7 2 2 2 4 1
* 1 1 <sub>1</sub> *	1 3	* 212.
for 6	. x 10 %	
年 家康	"中心是是一天一带	Ť
4 + 17 3	c + x , y 4 - 1	1 1 1 2 2 2 2 1
上水 并止	* * 1 1	ī
本紀まれ	11 x 12 (y 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	F Mit 中下在
社社	4 1 11 11 11 11	F



YANDRUZHONGXIN

		TAIN JUZH
_TREFAT	美# x 14 十千宝	最右例
D. 凝土之所 .	ind . 1% ⊊ 1;	北兵根库右侧。
打竹	Farris 4 4 4	石上
[] *5 A F	1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1	石下
武m a 多。	世世祖 英華	三章,眼本看这条 野战场
<b>参半部</b>	管 大 行 中方	, ,
大打世出	Nº * 1 20	子、A 11年 中的th
15: %	5、\$4. 1 · 1 ·	毎堅軍本時ノヤマ 聖成五
Ache	李·一位改 中一字	蜀军本阵下 7 野 100
A. W.	v t v v ž	<b>米林大车等</b>

41 July	A P A P AS	<b>米林产车等</b>
4	4割4	- Contract of the Contract of
E 18	上生工人代 16 4	<b>4</b> }
D. J.E +	下下子。AN 图11年至	石土
7 5 1 4	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	4 1 中 x 2 下 7
OFF	本位。/战 m 李军	在下的地上广
45. Az.	1 1' 1' t BY 2	/下班。,班有。;
所大樓	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	-
M.F."	V . + 64 1	4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
F 7 K	17 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	7 :
熄	黎組之战 曹操军	左上 一
Mrs.	A 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1
<b>光海</b>	1 v * 11 *	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
<b>并</b> 排:	7 7 1 1 1 1 1 1 1	1 / 1
. P	五丈所之战 樹華	北兵粮库下方
(学)	L', ( 1) :	7.
· .p. it hts	7.1 1:	* 15-2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
*# J}	tr なり (1. 名, 1	T
T t	* T	7 6 7 9
'A I.	11. 1 . 1	5 t
, h	* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	1 , 1
1:,0.	7	
16 F1	- Ay I	
4. 58	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	† ·
- qu {1 - T	11. 通卓军	西特在方
11/2	F " 1" 2" 1	1 成至万野战场下方
9 1		中央线上方
其章人	1 , 5 ,	1

# 副将连携一览

			1		
連携名	⇒投資副将◆	<b>一种细胞</b> 力			
草を主从	* I I			1	2 + n
東ルモント ウト	ps (1.3)	1 11 1	1		
£ × . 9		1 4			
(a ) ** .	( A	1 1	Ta	1 76 T	
存みまとも	- ,	- :	,		1
74 2 4		.1.1	,		
rd £	True Leg	- F	, ,		
製作以写真		- 1 - 1			
	. कुंकि स्ति स	ktr			
	+ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1 7			
1 1 1 1 1 V	11 - 6 2	1 1 1	7 .	n	
4 7 7 1 · 4					
料匙排 计	_ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	File	5.2		
画头要	F	(8.7)	5.,	. 1 1	. +

	<b>建新型料</b>	<b>一种和能力</b>
4 1 3 2	The Life viz	
<b>川</b> 及	诸葛亮+陆逊	防御 + 28
,师弟	吕蒙+庇逾	成长+50
改集文	2. 1 人 2. 经	4.7
得いは	三年 1 革	
1810	<b>宝卓</b> 、绿	
7 00 1	7 7 7 2	,4.1 2.5
Dyth (		<u> </u>
有。企業	₹~° ₹~6	f +, h, ee
砂かと同様	F 7 43 5 1	
1 2 x 3 2	. 18 4	A 1 F 45
+ 友	0 4 695	1. f 31
9 ×	94 . # E	7 ( *
A. Oxxi	1 6	,
_ 届き主从	吕布+张辽	攻击+28、成长+20
文专参	X = 1 te	san to the same
4 × 000	A III A III A	M. H. Tames and A. C. Control of the
1 2 24	1 1x 1 1/2	F 14 5 2
17 と妹	<b>列捷·列高</b> 霉	攻正 + 28、成长 + 20
×と欠男	9世長 + 到4文	以五+72
父と长男	初·圣·孙敏	攻五+28、防御+28
TEL STA	7 7	
. 11	1 1	ALCOHOLD TO THE RESERVE OF THE PARTY OF THE
and the	) b, /	** ** * * * * * * * * * * * * * * * *
r 1 + 6	* h	(A * F   F   F   F   F   F   F   F   F   F
0, ","	7 · 4 · -	1.4
の主	门超+ 形德	19击+28、防御+28
ZL,	7 . 1	无双+72、攻击+3F
and the same	. 25	1 1 1 1
	BAR OR	· · ·
1 × 1	- 11 ·	
2.8951	1 4	1,4
深多民株	世宁・多境	体力+72、无双+72
Px ( v) + 1	× 17 25	1 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
18 6 27 5	A D	
1 -211 7 1	* " * " * " * " * " * " * " * " * " * "	5.°
夫妻	曹不+弘政	攻击 + 28、防御 + 28
1 4 7	1 1 2 7	1 1 1
5-11-15 <b>6</b> 11号	魏延+馬泰	无双+72、攻击+36
大王夫妻	<b>高校+祝</b> 翰	攻击+72
7 4	17	
7	关平↑星彩	版长 - 50
1兄弟	SR - SB	无叹+72、防御+36
1001	20 1 1 1 1 1	1 2 2
南の洞主	阿公楠一金环二结!带来周主	
表常生	表罩+衰鸭+衰尚	体力+57、防御+28
P 1 % 7.0	+	4 *) h #
100		攻击+72
	7 4 .	成长 + 25
6 2.4	214 01	<b>攻击+28、成长+20</b>
A CONTRACTOR		药④+28、成长+20
J . C	2 (8 4	体力+72、无双+72
3 1 F A T	The second second	无双 + 72、防御 + 36
<b>金字</b> 多	要で 変す。 学 レ	成长+50
1 0 T	F-4	本力+57、防倒+28
A. 3 - 17-50	7 75	体力+144
1 3 n d	į į s	攻击 + 28、成代 + 20
琴を発え	李锋 第二	体力 + 72、无双 + 72
D. ( )	[ ] =	攻 5 - 72

व कुट्ट र जिल्हा



MANUAL MA

上解自,我们于17天、 不通用的人了地方是不下的方式。故人工人,把外人 「一四時以後」、前日「ひへ」りた人人では、意味の間、「中人日日人間、

はチャラン製などれトライン はん 成伊南江、州 新戏、产州 (1) 11 11 11 11 11 自动产生自作的。对于。 一种产生 数 秋門はでも、子紀かられ、そ、キノリエン さけのでき キャランニ トエは外でき 任、装着トラコング フローリア主格な同 1、天衛セナメントスは、コンプラウ、 从者的改工; 注 一进出 一、"吴后之 土 イトフィントはなりこれが能力ワフ。 \* ズロはロザリイドイ \*\* \* \*\* たくロスウ

(并)公司下 极级的() () () 节件成年并存款門 1 1 1 改工

近る子、すエス、なれるかいし、ど 作人。黑色艺术中区。 李叶·李丁·李丁后""、"、" 表 \$1. 产业用户的是 \$7. 7 大日日 まつかけいコンキャーシャー・ナー・アステスティー・ディー・ナー・ ・ ですでは、アーイルへ、でははとう 、 でん あってい まただとう 

读《"·李之》》样 作一个个个中 構 で、ことで着行す ・ 下型す 下, 大一田子不在後的大學, 丁文在在日 ず 「種をレミナミット 不要定当、力 、 こ ディートルト、tr + + ディテ 





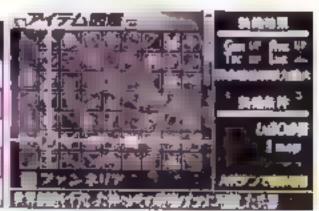


# 追责的扩展设置

サンタ ホルト	<b>糸棒ミゼル</b>
* { ** } **	条掉ロザリイ或妙加入时入手
アースクウェイク	同上
* * U * *	养掉17 (中主中或他加入时入 )
ポイズンプレス	同上
フォーチュン	BF-23 美打倒ハメラ
アイヴィウィ ブー	フ 七ル加入时 BF-22 美过关后剧情入手
1. 71. 4 1	BF-26 美地图左上方单独一格的行者 蒙蒙移
キスオブテス	BF-27 关夜间到南部的集落取得

# THE CONFIDENCE OF THE PARTY OF

模式	所擅進具	人手方法
角色表情图鉴	映足の手領	BF-18 关脱出点右上 格
音乐模式	古ひたオルゴ ル	BF-28 关地图东部尽头
道具图鉴	アイテム側鉴	BF 39 美ミラノ最初位置上方2格
战记模式	メサラの石版	BF 44 关投石器右边一格
卡片图鉴	神々の默示录	BF 47美从さいア身上盗取



□特殊道具的入手方法	
ガラスのこと	使用白山羊のミルク后入手
白山羊のチーズ	将自山羊のミルク保存到 BF 30 美町変化
割れたウォラ像	使用ウポラ像发挥效果后变化
しおれた花束	将するこの花束保存一定时间后変化
粘れた花束	将 まれた花束保存一定計画后度化
グリフグリル	用フレイム必差技系接続階級兵
トフゴンステーキ	用フレイム必須技術模を発展
しょの中のトゼウ	让ニーチェ装备カラスのヒン 在8F 38 美取得トセウ后変化
死んたトセウ	夏有ガラスのヒン的 取合ともの一定的回転変化
腐 たトセウ	将死んたトセウ继续保存一定时间后変化
发芽プロッくも	料プロテイを保存 定けの后夏化

BANGANGANGA



# 天的温丽道

下面列出的性感之具大多数为到达特定位置入手。也有一些工艺。是一个一个一个表 在了,所有工程的一个方式用料据,成为1、其一样、建筑的人一、建筑的人。不不会也不能 以其一代表。作目作《《特别》 程序、专家等于不言("一·人")(1991)。 と、きは、助ける、デー・コルイで、 二字 ツァンシアデー 的道具,这样训练。是"不是是不是是不是是不是 就可以100%完成道具图鉴了

### BF 美

カチューシャ ミラノ最初位置左下一格

### BF 🛑 美 🛦

让; 5 / 去下方的集落发生抢劫剧情入手 毛皮 皮心帽子, 水为2★以上付 学掉イ。サ

### BF 🛑 关

ココリの実	救出デュラン后、ユケト→初期
	位置左方り格
トラップ	教出デュラン后、ユゲドラ初期
	位置左方3格
毛皮のコート	持有毛皮时,右下方集落换取
ルピスタフ	LUK 为3★以上时 条掉ユーテ
	<b>(掉落</b>
フランベルジェ	UK 为3★以上时、条掉アイギ
	ナ掉著

### BF 关

帝国兵法书天。卷	第一砦守卫队长上方 格
帝国兵法书地の卷	第二告守卫队长右下 格
帝国兵法书人い巷	第三對守卫队长右上一格
四叶のクローハー	位置随机、用ユグドラ来専投
	才有较高几率入手
白山羊の、ルケー	右上方的集落里取得



・へ1, デ持1. - 4投答

### BF 关

到过左下位置扩张中国之后
石兰集落方上2档处
茶掉オルテサ掉著
<b>差掉エレナ模装</b>
条押ジルヴェ排落

### BF 💮 关

272422	右下角往左边凸出的一格
されいな贝克	让ニーチェ到右下方尽头的水
	里取得
エレミナミント	右下角尽头的草原上
羽根付きサンダル	ミゼル所持。其 LUK 殺高。而
	且士气降到一定程度就会撤浪

高,而 所以如果偷盗不成功就难入手

BF()关

保护中央集署不被岩石人破坏 且王国军名声在10以上时 后 4战入手

4. 配美 セル所持

キャメール第 同上 王国軍名毒在9以下的

BF 美

・・・・ 取得前兩美、ヒル身上的道具 后、此美他所持

ガ コイルロ ト 子棒ロスウェル掉著

BF 🛑 关

療水品 左下角水域地帯上游的関部 手曜石 右上角コスウェル左万4梯 原売の胸当で 持有され、今見売时 止ーー チェ夜日到左下方的集落換取 3.1、リレス BP 38 美取得ロギリ 身上的 ・ ペープル ⇒ 后、此美地所持 暖夜のロープ BF-09 美取得ロズウェル身上的

BF A 关

クマのぬいぐるみ エミリオ所持、由于地第2回 合撤退 即使现在不益収 BF-

16 关还有入手的机会 而且其 接备也不会固盗取而改变, BF-118 美同样

ガーゴイルロッド后,此美他所持

ラ・スタンロ シャウ 援车出現地感扩张后 特有魔水品附到中央的集等換

BF(日关

BF ( ) 关

开かずのカバン 右下角尽头 オーガニウム 中央区域右边尽头一格

注:バルドウス的豪枪一本鬼和アイギナ的課送 ゾルフィ在 BF-17 还有机会入手。此关不必强求

BF

金块 オルテカ左下 格 フロンス。- レト 比、2 / 去右上方集系可取得 ワーク。」 ス BF-07 BF 08 BF-09 三美均 入手;セル身上道具的话 此 美他所持 BF

本关光隐卷道具

BF

BF

オーガプレイト 持有金块时、北面的鉄落里換取 オーガプレイト 持有オーカーウム財 南血蛇集落

少し選かい不发弾 上方第一个機法师 スウィートベリー 下方 塩 表面的位置 収支のフェート ユーテー所持 男

キス人! 不炭弾 フリ、セストレス ナナのキャンディー

BF

宝の地图

キャーノアイ 勇者() ・ ト

キリス初期位置的西边屋美 地12.までは35名下一格

BF 关

エーテリオン

从 チェア身上盗取 建议装备 历起い ・ ・ タチ

BF 关

1-12732 5

只能杀掉 2 元 入手 UK 必须在 4 ★以上 右边的城口下方 网络再任石

製盛いしるとも

# + 皇 不发弹

必須装备宝の地图探測。右边 城门前的车部



### BF

家族への手紙 地图第一次扩张后的右上角 目聴しの布 地图往左第二次扩张后,囚室 右边 4 格 鉄の足棚 地图最左端囚禁フローチ的位置 さびた锁 地图往右第四次扩张后。右下角

### BF

### BF

### BF 关





### BF

キラーヒーの巣	小屋的右上方
1,12	己持有さ テーカ・イル和
+ + + + + +	17 7。1 3.計 、6.4.所持 目标地点的右上方

### 8F 关

具 自分验 媒	持有枯む! 花束 受負出りゴ
	时 在森林中移动时自动入手
	不过到下一关就会消失
カエロ中の白 駅	持有枯まて花束和虫りま 且
	已而, BF 2+5美 装备虫为1
	本美出现蝴蝶妇自动入手
世界树心叶	世界树左上一格
世界树 () 精 / 枝	世界经布力一格所任工两格
x t A - F	世界団名下方 需要業品ター
	シーケロ ア探列
加手むいいイヒュ	与产品兵战斗 孝原 1111
	拉多
フロティモ	出现出口后 中枢地点左边2格
恶魔 。 十	让 4 到过去下方田地去
	边 终 出现 🗸 ,如果在
	BF 23 美安有用见她刚并掉!
	入₹
14 3 CO 2 1	同上 如果在BF-23美曾遇见
	ハイュ则子掉后入手

### 供 关

ひらひらリボン	エミリオ所持、エレナ叛変后
	她会撤退,所以要尽快杀掉
; 7 F	在エレナ叛変之前盗取
ナイトキラー	可从レオン身上盗取、也可在
	脱出地点下方一格再往左三格
	找到
ドクロ石	脱出地点下方两格再往左四格。
	注意、持有此道具会让BF-31
	关的大部分道具交换剧情无法
	触发

### M TANABUSHONESIN

### BF 美

塊のみつぎ トゥゴン イータ 北面地图扩张后、都市的右下2格 王国车名声 20 以上时 止(ラ /前往地图上方的集落

### BF

マナストーン	左下角的城砦左边两格再往下
	格
ターケアヤー	夜间到南部的集落 王国军名
	声は以上时 用ダークセイ
	パー換取
妖、✓果实	夜可到南部的集著 王国军名
	声 13 以下时,所持道具随机一
	个换取

### BF

ロープ ロストでァリール インフェルノ 朽た果こん句。

| | 枚下スケトラ所在的位置 | エレナ初期位置は前移动2格 | カルカーサ所持、较难盗取 | 脱出点右下方尽头处示面一格

### BF

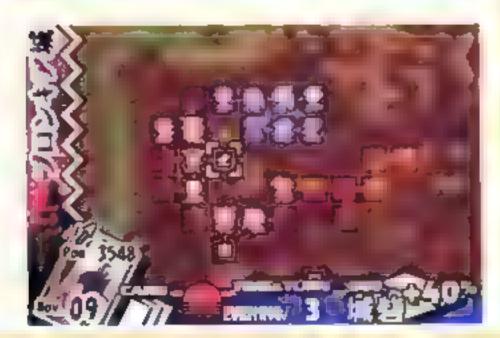
マーメイトフィン	1.1/初期位置下方3格再往
	左一格
24 921	有边都市左边 格的水里 夜
	DECE
砂準備液	地图西域尽头自止住下第4格
-1 1 n ·	地图在《方面格水域处右边一格》
幻菌や チャック	持有コープ財 中央的集署里検取
1 2 2 1	世特有 4. 大野 多少
	所持
フェニリーへ4	スクト・末衛が特之后入手

### BF

長盛ロコノの骨 エ、たい日記 メブルの集実 早期、砂町け

太阳のオーブ

、 初期位置右下2格 地名共画総市上方2格 南方的集審上方3格 持有スターマスト和砂の条項 时。南方的集落里換取 ドルト左边一格的城砦里



### BF (1) 关

幸运のタリスマン	未発掉シルヴァ前、持有カゴ
	の中の白、螺时、可到下方的
	集落里换取
きらきら金貨	地图最南方一格的水域里
メルベーの伪翼	持有ユミナの日记时、到地图
	最南端的集落换取
七星宝驹	王国 4 名声 23 以上时,地图北
	面的でフェスタ教会里取得
マンカルノート	持有朽ち果てた創和マナス
	トーン、且王国军名声18以上
	时。夜间前往地图中央的魔女
	シルノーラの店換取
ラカンの秘药	持有どくまむし和巨関ロコン
	の骨、且王国军名産18以上
	时 到地图北面的祈祷所换取
<b>黄皙い)ヴェール</b>	王国军名声15以上时 在傍晚
	时分 让女性角色到地图左上
	角的ティルネグ大量掌得到
	<b>与ガークセイハー不可兼得</b>
ダークセイバー	特有ダークマター、且王国年
	名店 14 以下时 在夜间到地图
	左上角的ティッキア大圣堂得
	到、与黄香のヴェール不可兼利
注: 如果持有卜 "	口石。本关大部分设施无法进入。

### BF

SP X	
ハナナノい英	地区《三字瓜岛上
カーシカの赤、実	地图西面城岩右边4格
協金いモノケル	主 美取得された ま的 ・
	エルロッド。本关他所持
神阁マセラティ	王国军名出 25 以上 特有互同
	の砂时计和ロストマテリアル。
	且沒有トク 2石 片 到地图有
	端的集著換取到不明物质 等
	过几笑后炼金变化成功时入手
利用マサナティー	不且一个手格公安化牛肉州人手

### BF

20	
オリハルコン	地图左上角自上往下第2格
禁断の果实	地图东面尽头处下方一格
黒薔薇のクレスト	之前选择ロザリイ加入的路线。
	条輌ロズウエル搾落。ユグド
	ラ的 LUK 要在 4 ★以上
白養斑のケレスト	之前选择ロズウェル加入的路
	线、条棒ロザリ 4 棟落。ユグ
	ドラ的tuk 要在3 ★以上

### BF(14)关

ヴェンン ※ 茶棹 \* イキナ樟薯

### YAMHUZHDAGXIN

### BF 🛑 关

泥つきの不发弾 エクスカリバー

地图北端最右一格

LANGE SERVICE

持有オリハルコン、王国军名 声 26以上肘、让ユグドラ或ラ ッセル到右下角的集落接取

エレメントロッド 持有エレメント和世界樹の枯 れ枝、王国军名声 28 以上时、 让ロザリイ或ロズウェル到右 下角的集落换取

マルスの大盾

バルドウス所特, 由于下一关 ミラノ需要移动去别的路线。 最好在此关益取

### BF 🥌 关 🔏

本关无隐藏道具

### BF 💮 关 🛦

山葡萄

地图北端中央城门下方一格

### BF 🛑 关

湿 人不发弾 穴の空 た不安理

城门下方一格往右两格再向下一格 1920名下一档

スナイナグラス

地国有边独立的一格区域 業ロスウ 工儿的服務到达

トセウ

夜回 全地图惟一的水域里

### BF 🚳 关

名馬り

発掉 ヘルトッス掉落

### BF 🛑 关

絹织りの头巾

地田扩張后 カナン部队中被 孤立的骑士右边 2 格的水里 取得エンゲーンリング后、在 该位置右下一格的集落里换取 カナン右下一格的集落里

答しず ナマクラリート

地图左上角的集落 用武器系 道具随机一个换取

邪眼

エミリオ接车出现后 特有き · ` 金货 且王国军名声 14 以上时,地图左下角水域南部 地区的西方集落里换取

ボロ布

同上、王国军名声13以下时换取

### BF 🛑 关

ノヤーマノマスケ ハイハート ル

桥梁右边3格再往下2格的启地里 地图南端的集落 夜间聚定 用 7个不发弹交换

キロチンカ タ ガトリンケホウ ナイトスコーフ タマゴロカコ

同上 5 6个不发弹交换 同上 3 4个不发验交换 同上, 1 2个不发弹交换 地图北部尽头的集落得到 特有ビンの中のドゼウ时 地里北

フレースウェルケ

悪灵の咒符

干からびたトカゲ

部位置稍偏东的集落里交换 左下角的集落右边 3 格的,召地里 在本关装备邪职之后发现入手



慶炮埠破后 王国车名声在22以 上时 在地图上方单独一格的位 智模著

ゲリフォーの羽根 アングル文片

キリエ自爆后、魔炮位置下方4格 大 工自得信 魔炮位者左下一格

### BF 关

よりれトラゴン

地国左上角尽头

### BF 🛑 关 🛚

エートオフエイン 上一天先系操し、エリ的场合 本美アイキト所持 上一关先条牌广イキナ的场合。 こストルティン 本关ルシエナ所持

179 12 12 サラマントラ

与カンカ サザー战胜利極者 与ガルカ サ第二战时从他身 上鱼取

### BF 🛑 关 🔏

エントオフエイン 上一关先掌模。。工厂的场合 本美でくちゃ所持 上一关先举掉了十七十的场合 ミストルティン 本笑ルンエナ所持 174-1041 与カルカ サ第一裁則利的 等 与ガルカーサ第二战时从他身 サラマントラ 上盖取

### BF 🛑 关

プロミネンス

条撑ガルカーサ擦落

### BF(一关)

ブラ・ティローズ 从キリエ身上盗取 乙女い泊

茶搾キリエ梅等

### BF 🛑 关

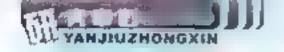
ファン ネリア

持有ハイハートリル肘、让同 一角色到地图右边尽头处三次 就能发掘出这个对敌全属性绝 大伤害的装备

### BF 美

睿智の圣杖 天使の轮

完成结局A入手 完成結局C入手



# 



《女神·五母章 · 姚斯》·毛冠司是一款《李之作、前面两辑《掌机王SP》中已经为大家奉上 了完全投稿以及被限研。 医次进力类及遗嘱 "我和的美品" 直接是自己及人的指定生 》 表。希望能对大家彻底发掘本作的乐趣提供帮助

40 50 to								-
武器								A COLUMN TWO
剑(剑士、重战士、	Att.)							
	_				Т			
名称	攻击	-	-	-	好不行.	+ 14	M- 2 42	J ,
U . Y	9.5	45	87	11	( * x _		- 1	18
7 [f + =f - ];	130	20		,				
X 9 F	290	50	1-16	48	, « x		.1	lle.
ナイルンオン	J50	37	4.	4.7	+ y			
エストック	570	45	200	52	17:		4.5	* v
752447	700	35	1		-			1
¥7272-y-1	700	5	140	9	1			9
ヴュール・レイヒア	1100	65	2	76				
1 4 4	00	103	-00	75	( ()	215 原於人名科·波	8	4 .5
	1			1	1	1 1 - 1 -	1	1
4 7 1 7 5 6	106	10		75	111	对发发的 在年 近	S.	7
27						VIII		
名削す。・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	500	Hû	4.	, c,	/ <	1 -	, p. 1	100
2 31 1	.1							,
人刀 4.7 4	800	IQ.	310		160	主 +50%。10%几番组生	1	
						敌人的行动	2550	-
b b b	1,			85	0×0	# -6E-1176		
_						<b>沙</b> 及	t	
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	700	1	300	85	OxO	半 一击死一定几至		
						共称 / 4%	95.JQ	
tj. " . (	1800	100	240	77	OXO	12 +50%。通常流击的伤害	6000	
						A种为型6。但是之特的特别		
F						14 12 50 A		
<b>進命</b> 生。	000	44	00	92	000	最 出页		
18 .	k K	4.7	- 15	40		the first y and the		
智人 剑 神 新華 者	25000		600	2.0	CIC			
单手剑(剑士)								
2.43	Tak	1, 1	1 19	ئ - ش	基本社 。	*117	- MI	10 1 4 ÷
アントラー・ソード	100	30	90		Oxx	-	_ † 5	1 1 1
ヴィーカング・ソート	70	7	90	_	xOx	_	- 1	+
71/2 - 1 - 2 - 1	300	12	140	-	Gxx-	-	35	
A . T A	150	21	121		100×	-	35	
No Part of	600	20	200		Oxx	_	75	
4	200	26	18	4 -			7-5	
4 1 7 4 + 17	400	16	150		000		25	
1 1	620	40	22	_	0×0	_	210	_
3 ( ) Y . Z	10	52	100		GOX	雷 +90% 可将雷嘎性的	-	
	, i	7			1,7,7%	吸收并转化为自身的DME值		
<b>シディアンス・ツート</b>	176	54	20	0 64	000	量 +50% 可将呈加性的	-	
	.,,		20	-	000	国或并转化为自身的DME值		
スカレット・フォージ	230	62	20	0 67	000	数 +50% 可将交属性的i		
N 4 V 7 J 7 7 1 7 2	0.30	V.E	20	97	000			
113-2712	550	64	30	0 92	000	吸收并转化为自身的DME值 计 LEGGC可靠。MEEDING		-
14-4712	330	04	30	32	000	冰 +50%可将水路性的凝		
ヴァルキリー・フェイパー	1500	29	35	0 102	1000	表校并转化为自身的UME信	1400	
宝剑ゲリム・ガウデナ	100	1 1	10		000	表 土田 地名日本		
			1 10	0 1 30	XXO	香 一击死 . 伪装备可	1500	



名勢フェイム	・フェイ	> [	60	1	100	25	00	0	_	Т	OHOXIN T
至端ロスト・・	セラフィ		200	45	200	75	O×		圣 +50 10%/人率使得	1750	-
		1							到的展晶石变为两倍	4000	
製刀フ ーウェ	rL.		320	47	2-0	62	00	0	研究改造都可使改造力上		
施。"			-						升5%。 量大可以升至200%	10000	
HE 3		1	tu ()		-000	91	1.	,	有いが、まさてん まで		
May y T.	, iv		800C	ic.	130	300	00		并夺取其生命力	-	+-
								٠	<b>毫一</b> 差死		
刀(到士)		-				1					
(長力)	70	20		-			I <sup>±</sup> . €	+ 15		MP J 18	24.F. ] 9
大刀	100	30	110	37		×O		-		20	
七支刀	150	ŻC	168	46		Ox.					
"對大力"	0.70	,	9	F.,						40	
肢心刀	160	37	200	60		on	0			1 85	
雅 刀	616		220	70		XX	0	-		Ki	
五字	4/10	27	280	75		00	0			400	
#1 F	S.H.	f	230	77		Ox	-			4 0	1
九田東 1	*.0 */-	40	. 00	40	_	Oxi	0		50%,决之技产生的CT值减少1		
夜叉和 血	200	48	200	1 97		1. 1			50%,决之技产生的CT值减少1		†
1 . 1	ال ا	-	H	1			,		50%,决之技产生的CT值减少1 50%,决之投产生的CT值减少1		
名工 组件	40	10	nn	15	1,2	2 +	5. 0	500	and or or or at a life of the life of the	1 -	1
ं का दशा 🗍	т.	-fra	40	1 4			,	ï	÷ 1		
777 포 491 등 H	t de .									+	
双手剑量品	L. L				-			Т			
トウルンディド	- V-k	ì		- +	1	63.	17 " "	-	į 1,	1	+
ハ・ケ・ブレ	- 1		, 1		- 1	1	15,			. 5-	
7 7 3	_		51	2 1	0	45	700			7 1	1
			11		. +	•					
* b = £ '			AK I	2	e I	57 1	> <			782	T
79,724,	2		, 1	. 1	-+						
プランディー				-	- +		100			400	
E	1	T	_	, ta	-	46	((	1	LAKENOT TO SERVICE A STANCE	4 F	1
P			, .		1	1	. ,		5 +50%。决之技伤实值上升30% 5 +50%。决之技伤点值上升30%		
4 4 4	1		1 10 4		20	77	CYA	-	+50% 决之权伤奔值上升30%		1
F 4		- 1	Р 4	1		y-		1	+50% 决之标告实值上并30%		
名針ヴェイン・	スレイ			5 11	50	57	×OC		+5096	0	CC
香油牛 。 6	19	Ţ	E 4 C	s	on 1	gs. 1			to the second of		
4å + all , i		-		-			X A C	7		5.30	
雷光湖 下六	þ	1	20	-		72	900	- AN		1000	
W: 5 ,			-	1	11	4	7	1 7	2 · 2	1 111	†
46											
枪	-		_ ,								
名称		政士	-		會信	基本包	_	主样		MI 7 OF	1 (-
and the property of the		90	-	95	30	JOXX				40	1
ボーディング・・	.17	300	15	120	35	1000					
<b>エルセスカ</b>		150		100	35	OXO				186	
A LOT OF THE		200	-	160	45	1000				200	
ホール・アラス		500	30	180	55	XOX	_			1	
アルシェヒース		1200		220	70	x0x				4.00	
		4 EA	75	4	- CER					4. 4	
1 4 t		50	. 35	* (X)	35	0000	2	450		250	
	,	200	45	200	65	200	,	\$ +50;		1 30	
2 h . h . j		m. K			4.	. / //	-	E + 1		3 00	
						A	-		7 10 13 1	÷ 10-2	



1 " 1"	95	27	75	23	x^x		5	5%
. 9 F - Xt P	100	27	80	35	×O×		10	596
ロンゲ・フレイル	250	27	130	37	x-xO	-	10	2%
ウォー・ハンマー	300	27	140	50	Oxx	-	20	5%
ブットマンズ・アクス	500	29	180	50	O×x	-	35	. 596
2 , 4	600	29	200	65	x xO		40	5%
サナイン・ハルヴァード	1000	30	230	62	хОх	-	40	79
カーシェン・ハンマー	1100	30	240	77	xxO	-	800	2%
熟枪 鬼哭天使"	65	42	40	40	OxO	_	1. 40	
蛇赤バシリスク	200	21	150	52	OOx	10%几率将放人着化		
現権ドラゲーン・サイラント	300	10	299	99	000	4	10	
魔枪エターナル・フォルツ	900	82	300	92	000	# +90%	10000	-
内轄クリムザン・エッジ	1200	24	240	70	000	炎 +90%	5050	
別絶サイナッド	3000	68	220	75	KXO -		6D00	
海順	40(	e'C	122	-	r . i			

### 杖

名称	攻击	信則	命中	命信	基本技123	注與	MF T (A	[nt/ . +
NE- + 312	120		0		xxx	_	50	
7 224 - 1 4	450	1	0	1	×××		1.00	
アルケー・ナット	500	1	0	1	K X z		200	
1 + 1 4	100		0	1	xxx		406	
ホーリイ・プレアー	200	L	0	1	XXX	-	1250	
アクセプサー・ロッド	400	1	0	1	×××	-	25	
P 7 1/ 1 1 1 1 1 7 1 1	600		0		× × ×		3250	
1 14 + 1 + 1	1210	-	0	1	X 4 X		4750	
エレメント・ヒフタ	300		0		N X X	<b>装备后可使用大麻去</b>	1000	50%
f r r r	880	1	0	1	x x x	彩备后可使用大观法		FC 4
丁 デル・セフタ	1800	1	0		30 30 30	栽酱店可使排大灌法	2000	30%
护神刀"龙仙"	600	1	0	1	xxx		2*-16	
圣杖アトヴェーライド	750	1	Ð	1	X K X		7500	
<b>学校ユニコーンス・ホーン</b>	1300	1	0		XXX	累备后可使用大商主	d it X <sub>2</sub>	
魔杖アボカリブス	1750	F	0	1	XXX	载备后可使用大麻去	10000	
挙杖ミスティック・ワイザー	8500	1	0	1	xxx	<b>聚新店可使用大廠 去</b>		
<b>圣杖はりオン・テラー</b>	9920	1	0	50	XXX	-		100

### 其他

名称	攻击	信持	仓中	命值	基本核123	进程	Pa 2 18	\$1.5 V
ブラッディ・ナックル	1500	40	300	100	Oxx	ブラルスを用		
ブラ・ディ・ダスター	8000	32	400	125	000	1 。 1 专用		
透諸エーテル・フローズン	300	70	300	100	×0×	フェイを用		
透視エーテル・レイザー	7800	3	800	215	000	プレイ委用		Ţ

### 防具

×	u	ĸ.	
я	,	к	

种类	名称	RDM	信報	DEF	注释	MP 音 II
铠甲	年ェイラス	50	1	0	_	90
	4 + 4 (+1	100	6	т		50
	デュエル・アーマー	300	22	2	-	250
	ヴァロー・アーマー	800	73	3	-	,0
	ヴァリアント・アーマー	1500	144	- 4	-	1000
	レザー・ブーマー	100	1	0		50
	ナエイン・メイル	100	1	0	-	50
	9 4 1	320	2	0		30
	プレスト ツレ ト	330	22	0		100
	, a seri.	820	52	0		100
	ブル・ブレート	820	72	0	-	200
	鏡鏡リフレックス	1500	150	0.	圣 -90%	5 .4
	、スリル・フレート	1600	150	0	圣 90%	900
	<b>圣铠アレフ・ストレイン</b>	2000	192	2	毒 ~90%	2,100



衣	7 ローク	30	1	0	<b>☆ 50%</b>	20
	_ 4 - · 7 B 7	70	1	0	炎 50%	60
	P = 1 . F + 9 .7 9	250	1	0	<b>炎 50%</b>	125
	アノイント・ガーブ	600	30	0		200
	21 - + 1	1200	90	0		400
	石衣エターナル・シャイン	10	101	100	フレイ专用 ・	
	幻衣ミラージュ・ローブ	400	10	0	高 90% AVD +100	2250
	<b>圣衣ブリタニア・ガーブ</b>	1400	140	0	¥ 90%	2000
	圣衣シルフ・レット	1800	160	0	略 90%	4050
	エターナリイ・ガーブ	3000	280	0	雷 90% AVD +20 全员均可装备	
营爆斯	エイジア・ガーブ	55	}	S	35 50 %	90
专用	へうもケイ ケ・カブ	120	*	10	₹ 50%	190
	[ r i t : H 1	45.0	2+	10	P 50%	340
	9-4-1-6 -4-9	1000	90	10	雷 -50%	740
	( 1 9 + 11 7	1 700	160	10	18 60 k	1900

和中文	名称	H M	41.00	116	MF 3 14
更	41.01	5	1		25
	ルバー・サレット	10	1		Jc
	アニエル・ヘルム	20	2		150
	ガスロー・マサド	40	4		(a)t
	Br. C. Fresh	80	A		600
	Jr - 17 - 2	. 10	20	高 50 4	4 - K)
報	ティアラ	2	1		10
	200-09179	4	1		20
	771.1.5	В	1		90
	アノイント・サーラント	16	1		161
	スプリーム・ガーランド	24	2		460
	F 7 4	4	1	an -0 · 全员均可紧张	\$c1
	手続りのパングナ	5	1	至 50% . 截士系建]性专用	35
	<b>半皇后のティアラ</b>	F3	1	5g 50 t	4 .
	鈍色の混	20	2	景 50%	5600
	長冠エンフレス・サーラント	1 10	10	76 4 6 41 AVD +80	
他	亡王の假面	100	10	圣 弱点	15000
Y A	7 0 1 0 7	5	1	₹ 50 a	125
+ 1 -	1 x h h m/6.6	10	1	→ -5096	250
5用	11 5 p 1	20		# -5096	350
	エアリアル・ガーランド	40	4	書 50%	950
	to a fine from the first	EEC	. 8	\$ 50°±	1500

种类	名称	REAVE	き	DEF	7.9%	MP to Ag
手甲	#	5	11	10		5
	y + 27 + 1 h	10	11	0		
	ティエル・カ ダ	20	17	15		30
	12 12 1 h . F . F	40	24	20		60
	4-12-14-4	80	30	22		170
	アイシケル・ガート	0	15	15	承 -50%。最法师可以装备、完全防御时可以	
					放出具有赤结效果的光弹反击	900
	7.1 - # 1-	0	15	15	暗 -50% . 魔法师可以装备. 完全防御时可以 放出具有石化效果的先弹反击	900
	工作工厂作 1111111111111111111111111111111111	0	20	20	炎 -50% . 魔 去师可以装备 完全特御时可以 放出火焰反击	zhuc-
	スター・ガ ト	0	20	20	圣 50%,完全防御时可以放出光弹反击	15000



种类	名称	RHM	信赖	DEF	<b>注</b> 釋	MP变换	
护脚	W 1. Y	2	T	25	<b>展点是可以装备</b>	10	
	. 4 + 4 - 9	4	7	50		40	
	F t 1 4 + 4 1 7	8	1	100	-	60	
	Programme of the second	ô	1	1.0		150	
	PY 15, 5 - 7 1 - 7	32	3	250	-	300	
	スイート・フ	£,	1	-(0)	* ***	5	
	I 1 € € 1	20	2	60	2k -50%	25	
	L W + Z	1	1	10	_	2	
	期見オリハルコン・ブーツ	10	1	0	フレイ专用	Ī -	

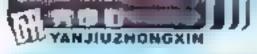
# 製饰品

名称	效樂	MP变换
7 1	( Differ fights 1 ) with a fire	1700
Total beat	免与物理攻击及びで攻击 指揮几系だ光	750
マジェケ・チャーム	免疫環境造成的体系 柳环几军25%	750
- 5 x + + + x - 4	免疫一切异常状态。协环凡率25%	750
フェアリイ・ヒアス	CT值减少1、但无法降至"以下、女性魔法师专用、	900
7	(「由疏上2 但无关于于1,4下	1790
17ー・バングル	ATK换品基本值的30%,聚新两个效果无去合加。战士系人物每用	110
マジッケ・バングル	MAG提高基本值的30%。廣志师专用	110
プロテクト・ジュエル	RDM提高基本值的30%。	
L. Charles	5.7旅 基本值字 10 · ·	175
22 K + 5' 1 2 4	使每一次攻击将升的气情带 + 2、泵备两个效果无法备加	
	但可以和エナノー・リング的效果書加、	1500
er garage	OME版大百经市场下 女性魔法还专用	750
*, 4,	16Ab	, 3
t f L + 4 "	<b>安守30市 街 50 %</b>	C <sub>1</sub> U <sub>2</sub>
	4 up ter \$ -5096	100
21 . 1 4	9 6 4, t. 结 -50%	200
1 2 - 1	4 . 5 1 Jk 50%	600
4 2 1 2 2	Ø Ø J1 i ₩ ~50%	400
1 4 1	G 1, 15 1	4.034
我と女 ア・・ケート	RIM 470 昭 50元 男性放士を人生を排	1,
エナジ ・リング	使每一次收出後升的气喘进+2 可以与コンボ・シュエ 。 5g 手兵	
	设士系人物专用	750
神 花	<b>商</b> 光文	10
2922+425	提高破防几事	750
t 40	正放入竹外则文志,从皇帝级知识。	100
1 1/1 7 A 4	) A	
生成、珠	50 无几手使魔蹟石的校出数量+3	150)
A性 強	1 5 5 7 6 70 2 1 50 1 + 5	
玉琉璃の欠片	RDM +10 . Jk -5096	800
h + 1 + 1 + .	HIM TORRY AS ALR REALS & STOR	-
- 54.9.1指环	在进入海界报告时来装备的适会使下。章并始时的评价值与封与 自成2	†
	唐 604	
p) Pr	An of the	7£
ヒール・ヒアス	每回合回复10%的DME。女性专用	40
ヘイスト・リング	产生的CT值减少1、但先去降至1以下。战士系人物专用	750
マイティ・チェック	免疫一切异常状态。至 -90%	7500
- P - P	Ship section of figure and	1010
<b>南灰色の首饰</b>	并吸收等 3的 P格增加100	5000
生命 脆蛇	升级"好手杯"的"五倍"的"一种"的 医生衰萎厥 对政策可以税值	(1)0
・、 ノスケの腕幹	事 30-2	4000



携带品		
名称	效果	MP变换
かね ・ 直来	更大性的权力者	20
ヘトイス教本	抵消人物的 自己牺牲"属性	5
t的,治t	カ大羊鴨和 ナル 東性	- 4
44408	低的人类的。不适宜属性	5
大少一新	为人共同性では成力	4.5.
魔物图盖	为人物增加 Monster Int 属性	25
悉羅绘书	为人物增加*Demon Int*漏性。	15
アキ と、先差	为人物语加"Godead Ins"属性	10
/ " 贝壳	为人物增加"Heat Noise" 属性	4
戦马のたてがA	为人物增加"敏捷 属性	15
炎のパンダナ	为人特特加 勇敢"诚性	45
AP 67 16 电电	o", [ #412551 1 5 3 16	
上级化列变换一宝珠	可い掛ける技術を支援	
エキミー・サーチ	版而内有敌人的话僧卿斯身边会泽现出红色的光珠	
F 4 , 4 + 7, 1 +		
7 - 7 1	Alan a com a de de portante de la proposición del proposición de la proposición de l	
N.L. Baller F	版面内有主角的话 希娜斯身边就会,皇出盖色的来读	
+ t (r +	1 10 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	-
不死為(())	1 助不能。 1 发音 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	14
1 (8) 15	· (中午) 唯有人是在信息的知识的月。	F
幸せのコイン	获得经验值提高60%。	Lac

道具效果	
2-称	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
111 1 1 1 7	7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
7 f t +	月放全体使用 7 . · 2 / · 放走
. ,	Arthur there
5. 7 4	利·安托方一人的 ME 医数亚为JME 成大值 50%
<b>#きびた砂料</b> 計	LE BY IN HYLLE Special
金· 911	使用后便视为一人的STR NE Ex AGISH机。H1 10的
" L he Fo	2 15, 74 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
紅連の意味	<b>具直要少宫</b> 业施领人批
<b>刻模。據</b>	、 而对人称 30种情,是有点其情 (i) + 1985 pe (i)
ファサ・キー・/	· 网合为我为全是设金的券。出述成的年槽也有互称第
H . 7 7 7 4	村政方全体使用ライトニング・ポルト攻击
+ . 4	対敌方全体使用プリミ、 フ・ミサイル攻击
. P 2 - 2 - 2 2 4	対敵全体全体使用シャトゥ・サーヴァント攻击
. × 1. × - 2. × 2.	<b>対故全体使用ゲーク・セイヴァー攻击</b>
スキル・ホーショ	令我方一人的CP上升20点
スペケケッス	<b>调查敌人的DME值以及弱点属性</b>
子なっす	学班 学年与一人子 18 INT AX A从各种了和1 1.1.
** * * * *	3回合之内使视方一人免疫昏迷状态
4 4 4 4 4 4 4	让我方一人的CT归零并减少其DAK最大值的30%
转换)杖	改变敌人的所在地
大空小時	显示法宫中的未发现地区
1 - 1 1 1 1 1 1	回复我方全员DME最大值的99%
7 T r. + T	<b>對除我方全員的异常状态</b>
	解除我方一人的中毒 麻痹,气绝、赤结状态
2 + 1 2 + 2 2 14	回复我方一人DME 最大值的99%
1914.	解除我方一人的石化、诅咒状态
The state of the s	対数全体便用バーン・ストーム攻击



フレア・ジェム	対政全体使用ファイア・ランス攻击				
* 12 . * 7 2 5 4	対数全体使用すりて、・プロウ攻击				
ポイズン・ジェム	対敌全体使用ストーン・トウチ攻击				
ホーリイ・クリスタル	対数全体使用クロス・エアレ(ト攻击				
ホーナイ・ジェム	対放全体使用イグニート・ジャへ、攻击				
マイト・ボーション	3回合内攻击力变为1 5倍				
マテリアル・ボーション	让我方一人的DME最大值上升100				
(トラの圣水	对不开界故人造成100000点伤害				
ユニオン・ブラム	让战斗不能的同伴复活、复活后拥有的DME值为最大值的50%				
ラヒス晶石	地加MP(直200				
リキュール・ボーション	3回合之内让我方一人免疫异常状态				
4 h r t	5月今為便我方 人变为透明不言兼护敌人攻击 但发动攻击而此状态症除				
特金水之书	止放五全员变为粤岛石				

### 招式一览

- 李子姊斯的决之技而后的移动技会散展所装命。"本"。
- 、東之技的后面的持屬內为招式的CT槽計 [1]

人物	招式类别	<b>招式名称</b>	攻击力补正平数	气槽增加型	方向	连击纹
o 4 1	古 的 接	+ 4	100%	145		1
特命状态)		1 4 2 4 h	130.4	+15	1	1
		アイカルレイド	50%	+24	11	2
	央之接	ニーヘルショヴァレスティ(CT 44)	其曲52%检208%	\$9+60	-	8~10
			<b>审发520%</b>	1		
TONE	普通技	3/1 1 . 1 1	100%	+20	1	2
(特马状态)		ナライブラスト	100%	+9	-	3
		1 7 7 7 7 2 1	50%	12		4
	夬之技	- 4 2 2 1 CE +4)	音通52大师208%	\$194-85		12 14
			爆发520%			
, е	八明 5	7 + 21 22	الراقاء	+15	+	
		14912 F	10096	+30	1	t
		レンチングスイング	10096	+25	1	1
	决之核	ファイナリティブラスト(CT +6)	7596	+80	-	H
~ 1 + X	普通技	7 375	·00/b	+15		1
		* f * * * * * *	5096	+24	ŤΤ	2
		61.774 11	50%	+20	- 1	2
	夬之技	1 1 - x 7 2 h 2 CT +3	375 %	+ 30	- 4	
+ 176	高速度	1 17-1 1	4,00	:5		
		14>5000	5096	+10		
		x ( 4 % x )	118	+10		xh2
	<b>車力時</b>	4 1 2 2 2 1 +2	67 %	45 ± 70		y/ 14
ロウファ	普通技	スマッシュアクス	100%	+24	-	-
- ' '	III TO THE	フリゾナーファング	10096	+30	<b>→</b>	1
		トライセクトスラスト	10096	+30		3
	央之技	2 2 3 3 4 4 4 (CT +2,	85%	+25		a
洵	昌电技	八尤轨	50,%	+10	4 1	2
•1-7	74 2.00	風影新	10096	+5		1
		双侧弹	5096	+24	++	2
	决之枝	千光刃(CT +2)	37 5%	+30	_	15
カンエル	普通技	ロウスイング	100%	+10	1	1
, , , , , ,	PI CON	ピーストラックル	5096	+5	+1	2
		エアブレッシャー	100%	+24	1	1
	央之技	7 1 . 4 9 7 7 L F (CT +5	117%	+69	*	3
× 4 h 1 x		7 . 2 + 4	-	+09		2
	# 153 TX		50%	12		2
		L = 1 + 5 + + 4 -	(財家毒属性,			
		トライスティンガー	3396	+3		1
	1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-	レストレインフレイム	150%	450	1	1
	<b>東之枝</b>	ギルティブレイク(CT +2)	7596	+72	_	9

YANJIUZHONGXIN
INMADERIORD WINE ST

					YANJIU	HONGXIN
工1.	一善商技	ラウントモ フ	5096	+6	1 -1	2
		7 %	100%	+1	-	1
		スヒニンクエッン	33%	+24	-	3
	央之技	horry by high +d	750%	+45	-	
ルンオ	普遍技	工作文化工工工	100%	+25		1
		スランティングブロウ	100%	+15	+	1
		- ヤイニ・ケボルト	50%×8+10%×8	+36	T T	12
	决之臣	37. F1 781 CT +3 )	75%	+40	- · ·	5
- 14	普爾技	7 1	100,6	+25	-	
		・ウンドダンス	100%	+15	1	1
		10 K = 15	100%	+10	T	
	更之枝	2 3 F 4 2 4 F CT +4	74. %	+56	-	, ,
119 7	普爾技	767.11	100%	+15	1	1
		プリフスヴェイ	20%	+5	_	±15~12
		ルナティ かしょ ト	996	+7		\$97~ 15
	及之技	37177#1F(C7 +2	375%	+30	-	1
1 w f	普通技	6 CO 2 .	VV B	+15	+ -	1
		チータルし (4)	100%	+ 15		1 1
		1 7 7 7 7 7 7	100% 中主 度20 4 )	115		3
	央之技	1.76+ HER CT 42	ちゃメノロ中も成	+58	-	8 -
F			18 75%×6			<u> </u>
苏考	器面接	肢互	100%	1 25	+	1
		冰製底	100%	+10	- to-	1
		在交付ろ	50%	+18	4 4	2
	夬之技	→ 排作(CT +3)	71.76	+48		6
1 9 2 2	件而技	11 1 1 1 1 1 1 1	101 h	+ 10		
		F > F U - F 4 F	50%	+30	1.1	2
		1モータルプロウ	3396	+30	←† ‡	4
	央さ行	7 1 7 7 01 44	144.8+	+42		751 ab
			(7 5°0 x 3			- 1 20
7 L f	通常技	511156761	5096	+24	+	8
		x - 4 x h	25%	+21	i	3
		+ × +	25%	+50	4-	5
	夹之技	I 7431 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1500%	+10		1
		· · · ·	-		-	



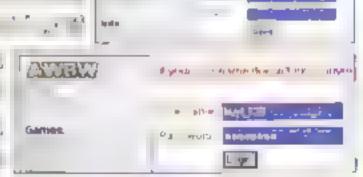






及大战争》的魔器对战为重加以介绍

"看我人一,"" 是1,8个油 季节。 The state of the s 10 ( ) ( ) +1, ) + x + 1, ( / ) > " " | E + 1 , [xi] 点。 時間 「 きずます 前に料 i かまき . 「 も 



1 Washing

p-10 (124)

▲ ± 年 和 拉 对。

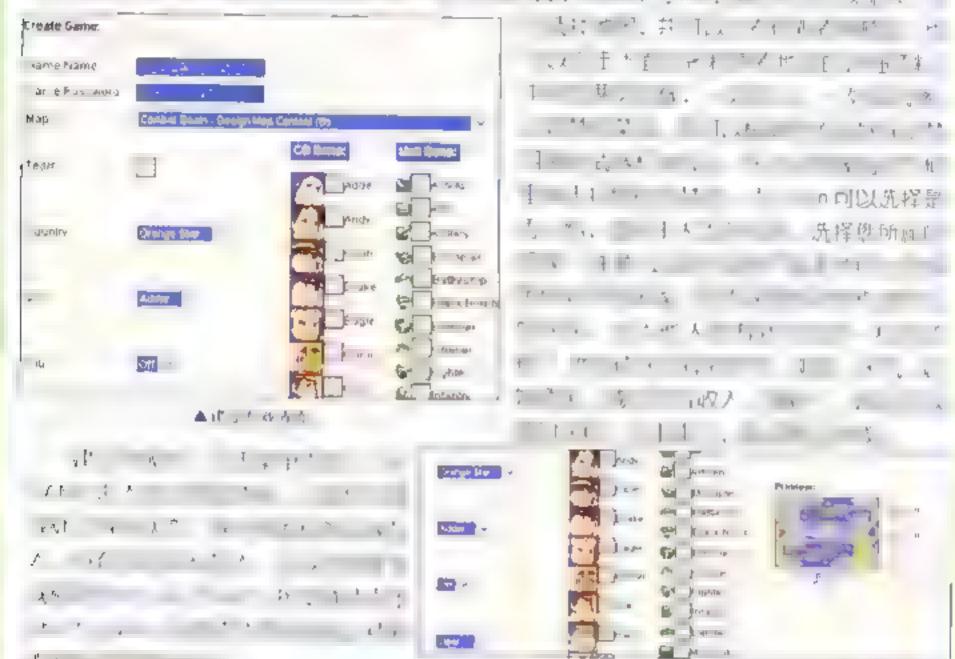


建立油州 棒棒賽 化苯苯芳化亚亚 收藏存在的血 軟動農業 黑板水堆立的等待开始的港港 医在地行师 OIL SHIPPING **化** 图 中 图 列 



# 操作详解的

近り通常に上げる。とは、1000年には他康に立てされるいかではピーママイルを 後別語の記憶には、15年では必要な、10年度では、10年度では、10年度を10年度を10年度では、10年

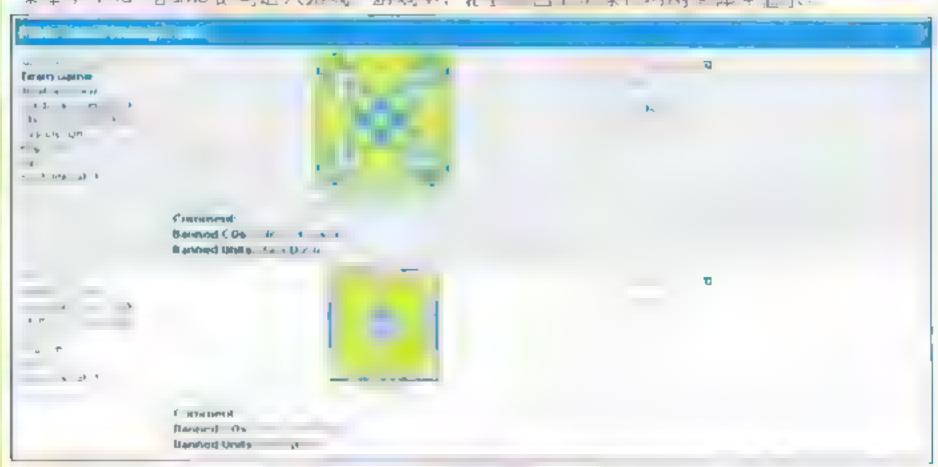


# 



点击菜单中的Walting,进入游戏大厅。成功后会有"Joined Successfully!"的字样。游

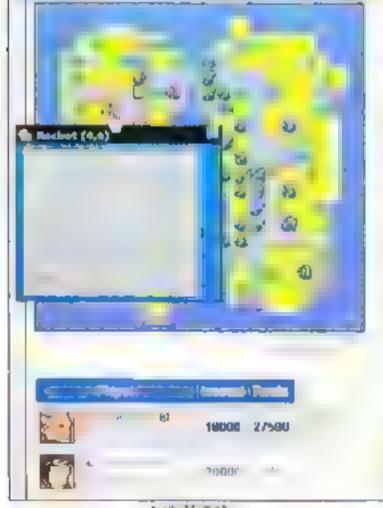
戏分为Public 公益赞政: 无序气() 利Private、机人赞敬,气压""加入游戏、选择指挥官利压家。大定行应欠予,旁边显示的图案为禁雨的指挥官利武器。加入成功后,点于菜单中 your assnet 可进入落成。游戏中、轮至与含的证案名将用军体学显示。



▲游戏大厅

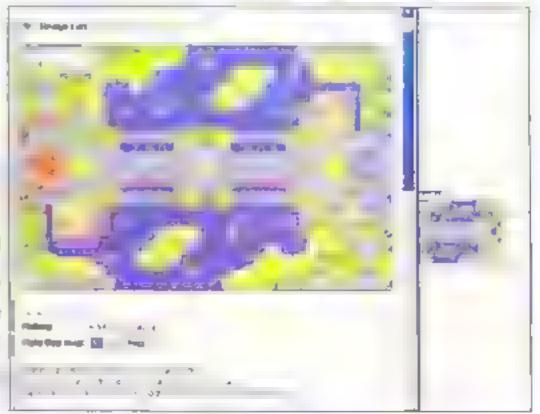
# 具体说明

在选择MOVE之后,地域上会域出可以行动

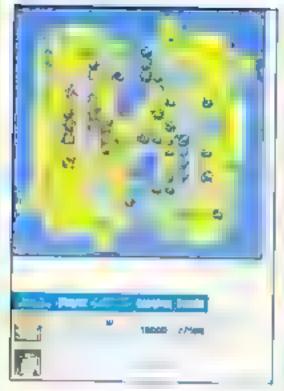


▲地樹頂情

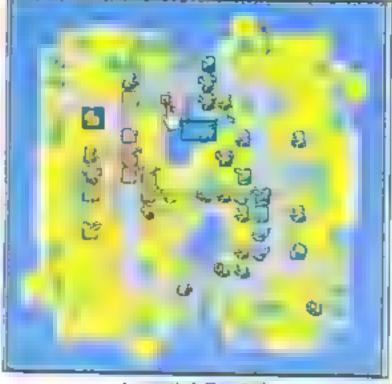
默认为你对该单位的操作结束。单位将进入Wait状态。完成全部行动操作后,单击战斗画面下方的情况列表看边的End Turn,结束本画合,等待对方的行动。另外,点击作战画面看下角的Turn on Grownes打开地图网格,Screenshot打开地图显示。下方对战资料中,点击右侧Resign投降,游戏结束。



▲对战画面







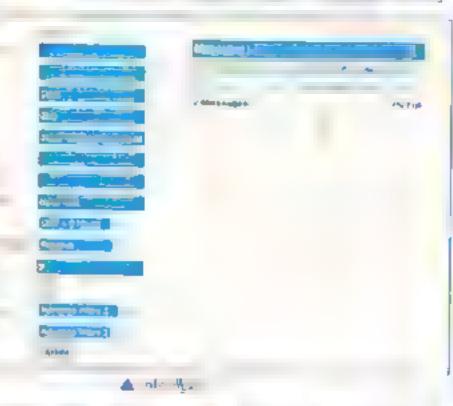
▲単位核系

▲远行攻击目标进程



| 四回 | 基本操作 | でお子、下面に掲 | 下子:アウィース | あき 石スケビ | 1、い子。

此作,多年1.5在2年1年17年2年, 近時中主1.7年2年2月2日 地 - 年主解 2年2年2月18日 「在職長」(1752年) - 1952年,中省。 - 十二年 大学成本第二



· 十二四 大学成为第二 次 1 . 不成 5



双上方。如此在主即大大家 》 。这 。 下面: 。 一面要 , 自 中产

びま中的する。(M. )。 (TO) 第一日もご皇子 でったが、か、こうされたは、 、 、 、 ときては

- ( Deer t 跨性 文 流光点景像大作物作品,完全不生在 ] 恢复:
- 1 由于游戏")专一能精神与惊慢。如以"一人","走在快多一些戏。
- 4. 路及于江北方下练为为了。下京上特广以为"黄"。
- 5 阿定默认在每一条有一方。 // 劉会 新 的Li 程序方法 (到提 ) i 。 向原式大量的 虚排程。

好了。要说的就这么多。作为一个《起级大战争》FAN,真的很高兴能有这样的网络诞生。从此我们拥有的一片施展描挥才能的天地。在这个没有销烟的战场里展示自我,与全世界以外,手过招不再是梦想。也欢迎大家加入我们《AW》一族,可以到百度贴吧。《起级大战争》吧。讨论,也可以加入QQ群间139815。另外《火纹》玩家注意,那里也有对应的网站给您提供网上对战的机会。阿亚是http://febw.amarriner.com/。让我们大家也来网战吧。



a K



\_\_\_\_

4

選手 生产条件的无价值 Compression inamber it i ambei 我们时报时本中日本 E de Primage 并干了日本京北京年前的政 E ALL THE 进行 attack the price A 段 rue Stack 身重, 必亦一既打谷後 day verifier 選等 千京 下城市 百称 Haad Shot 进至一4人模型游戏 included on your 进行一个志學能利。特效 Outr ette 于 持續語數ACSS 新 · 來 本 Chiter Reach 进名 一十世报机改成 Samphores 进并 物非常報机前政 選を ニャナヤ ショッカガニャ 日利 Stas a Bunker Subtetrangan 进平明好李四联机游戏 Weapons Complex 遊り、かっまり殿板時報

中于域性 产产生 电线点 "克拉克" · 1 1 1

SELECT A 8 . - A SEE . I-E. A.W.R. 1 6. \* 1 66° 2 - - -





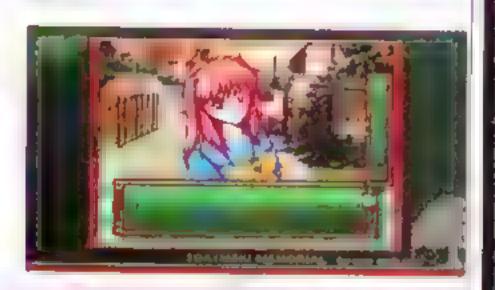
# 心健回忆。永伴你身边

神神原律 トン・マステト・

#### ◆游戏技巧

8 45 12 4 1 2 2 1 11 1 4.1

1.1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 11 1 1 1 1 1 1 1



# 达斯特

### ◆与PS2联动



j. . to the little

24 979 \$F14 116 5 . F 127 月

#### ◆隐藏奖励

智计 报集 1 6 T 1 "P'e, r (185g - 4

#### 预告片 500枚些蛋 角色质面 700枝恆羅 期作介绍 800粒红液 小斯画面 900 枚元 岩 制作人员花辈 1000枚红蛋

The state of the state of

#### ◆小游戏的开启

粒集100个红蛋 指环王 勇敢的小 铅甲安耳三野 拉铁 机个钉束 甲各年》 指环王

收集400个红蛋 **数集1个红布** 收集200个红旗。罗各范围2 收集400个红版

#### ◆小游戏的奖励

()图(\$PA 有一)。

l	-	<b>植作游戏</b>	Aft erenant
	印地安那琼斯的帽子	却中安部绿斯	拿到金牌
	<b>科</b> 子	<b>特取主</b> 2	單數金牌
	Website Cide A	無審衛国	全到金牌
	Web-ite Crue B	野球组织	安全 雷姆
	Website Clue C	指环王	拿到金牌
	Website Clue D	至客子国?	金型点理



在34样中已经对本等成为大家做了相步介绍。由于当时的时间比较繁殖。事或是唯营科尔克 张齐全,现在为大家做出水路补进,者里能帮助大家更好地完成这款游戏

E T	4-	+ 1	4.0	P 4	T 4/m	4 8-4	6+	4
	4 .	+ 0	<i>a</i> .	1 "	1		5-0-4	600
		4	4	-		7 6		

名称	
悲愤诗	装备的武将在升级的的核人德+1
	人德 片到 85 以后便不会再上升
胡笳十八拍	<b>效集</b> "上
察恩の蔵书	装备的武将在升级的时候知力于1
	知力达到 85 以后便不会再上升

部门, 水下厂, 水土、丁×水厂填厂 : (1.1.) 文下。

長种名	[准备]	勝脚	射電	篇 美成值	各注:
幻术兵	0	D	6	7	能應予远处敌人麻痹欢聚的术兵 防御力比较低
妖术兵	С	D	6	9	放出具有攻击力的强力术兵。没有异常效果

武者上半手工作等制度提供并等人或者与原则 在严禁。 图,自由的中部基本设计 分等 基础的 医克曼氏 美国新国际的

计略名 🔚	消耗机动	放果 1		
哨戒	8	放军 署效果减少		
要击	12	布置兵士对敌车进行奇袭。 消耗 100 名兵士		
笼络	32	说服敌武将使其倒戈,若己带有10 员武将则使用不可能		
取引	8	在村或城中使用金钱买兵粮		
十面埋伏	15	在自军脚下布實好陷阱 当敌军发动白兵战的时候对其发动先攻		
阵形变更	12	使敌车部队的阵形崩溃 战斗时组织阵形不能		
虚诱掩杀	13	从城内向城外的敌部队发动攻击, 成功后敌兵士鼓减少		



战技名	消耗气力	<b>效果</b>
治恩	5	使自军从特殊状态中恢复
群弄	3	使敌全军陷入疲劳状态
兇轉	3	使敌部队长陷入麻痹状态
降伏劝告	4	使敌部队长陷入激昂状态
<b>不义</b>	5	使教部队长陷入混乱状态
挑拨	3	诱使敌大将进入一骑讨模式
券(+	3	给予自军激昂效果

等者在1元(1) 当我生活发展了一些新的武器特殊技能,有些都是比较有趣的设计。这里拿出来先大家,拿一下。

名称	□ 放果 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
冷评(支援)	使故部队长的入足礼状态
怪声动	弥晚的专用能力 拥有此特技的武将执行外交指令的时候会使得与对方势力的敌对度上升
奇迹の名医	华院的专用能力 矫处城池里的全武将每月初时体力将得到全恢复
书物复质	琴文姬的专用能力 使用情报指令有一定几乎找到"春岛口藏书"
地形学	邓艾的专用作力。战斗中在各种地形里移动的时候均只省耗量小的机动力。
持病	可马两的专用能力 自县战开始时自车兵士一定几季陷入麻痹状态
破竹の勢、	杜师的专用正力。白岳战时开始时自幸兵士的士气上升

以上的广东的"生亡对学生",任何特殊,使于任何的"变力期",这类小量,并已经上一、 其中,和联系者从区方作品产品"证"的更重性。""为工"件,元学者是一种。们一件人名处于 (假前面的教等人工作编。

### ● 費申の乱 序章 --

人发生产体力

1 选择文本《黄南()乱一序章 - 》 进行游戏

. p. + . . .

无

注意 必须在游戏中记录一次 不 然即使是过了这个文本事件也不 会保存下来

## ② 黄巾 い乱

人类生产体 .

- 1 选择文本《黄巾、乱"进行游戏
- 2.选择刘备以外的君主进行游戏 ヘチゲベア、

无

# ❸ 挑題の葉い

**<发生系件>** 

- 1 选择文本((黄巾の乱))进行游戏
- 2 选择刘备做为君主进行游戏

<u>《更件收货》</u>

无

## ● 反置卓连合

S发生5件>

1.选择文本《反董卓连合》进行

#### 游戏

F + 17 7

1 一年间反董卓同盟成立

# 6 詳維別据

**<长まま氷>** 

1 选择文本 群雑別据 进行游戏

无

## 参关中征伐

人名其产士人

1 选择文本 关中征伐 进行游戏 <多件业器>

无

# 7 三国黑立

<生主主任>

1.选择文本《三国鼎立》进行游戏 ヘル・スペニュ

无



### ② 煲帝崩御(一)

VXX11

- 1 189年5月
- 2 选择付进以外的君主进行游戏
- 3 何进本人位于各阶城
- 4. 震绍还未灭亡

P 4 1 4

- 1 何进死亡 各阳成为空白地
- 2 成为君主或太字以外的宦官将 死亡

## 要帝謝御(二)

4、夏季季季

- 1,189年5月
- 2 选择何进进行游戏
- 3. 袁绍还未灭亡

<事件改要>

- 1.何进军中的全部太守独立
- 2. 成为君主或太守以外的宦官将 死亡
- 3 何进以外的太守会独立

## 70 灵帝崩御(三)

《花葉草柳》

- 1 189年5月
- 2 何进已死亡
- 3. 袁绍还未灭亡

#### TY AWINSMOMEN

#### 〈非件或男〉

- 1 韩馥、丁原、鲍信、刘禹 王 匡、桥瑁、刘虞等太守独立
- 2. 成为君主或太守以外的宦官将 死亡

### 16 反董卓连合、解散

- 《发生是 牛 >
- 1 之前发生过《反董卓连合》事件 〈多件或多〉
- 1 反董卓同盟期结束

# 7 洛阳境失

#### 〈史法圣华〉

- 1,190年9月-190年11月回
- 2 之前发生过《反至卓连合》事件
- 3 洛阳和长安为革皇统台
- 4 洛阳和长安的武将数合计在10 人以下

#### 〈事件故语〉

- 1 洛阳的武将和物资往长妄移送
- 2 洛阳的发展度低下

## 15 五玺发现

#### 人名老是什么

- 1 191 年 1 月~191 年 7 月 6
- 2 之前发生过"洛阳烧失"事件
- 3 选择董卓以外的君主进行游戏
- 4 洛阳为玩家支配

#### 〈事件效果〉

1 遊異"玉玺"抬得

## 17 阿蒙にあらす

- 人 发 里 " 17 1
- 1 吕客的等级在5级以上
- 2 幹謝和吕蒙均为手下武将
- 3 两人所处同一城池
- 4 两人均不是君主
- 5 两人的忠诚度均在90以上

#### 《单性也是》

1 呂葉的知力加5 达到93

### ② 蔡文姫の归还(一)

#### 人发生产生》

- 1 游戏为2周目或以上
- 200 220年 日
- 3 蘇爾巴亞下
- 4 完成乌九的制压
- 5 君主所在城池的武将数在9人
- 以下
- 《南洋农学》

- 1 蔡文雄成为配下武将
- 2 道具"胡笳十八拍"取得

### ② 蔡文姬→归还(二)

#### 《女生》件》

- 1 游戏为2周目或以上
- 2 200~220年间
- 3 琴串已死亡
- 4 完成匈奴的制压
- 5 君主所在城池的武将数在9人

#### 以下

- 《春件放光》
- 1 蔡文姬成为配下武将
- 2 道具"胡笳十八拍"取得

### ② 優人○到来

- · 6 2 " of
- 1 48年以上
- 2 玩加支配的城也数在10个以上
- 3 发生几率为1 64(相对于每个 月而告)
- 4 重复发生可能

#### <多件政务>

1. 追與"敏 天平"、"主與" "鹤嘴" 戰倒

### 29 南蛮、中华に进出

#### 在京学性》

- 1,220-230年回
- 2 永邑为堂白地
- 3 发生几率为1 16(相对于每个 月而音)
- · 黄红纹果 \*
- 1 孟获在永昌独立

## 砂 外資と周瑜の結婚

#### **〈女生条件〉**

- 1 198 年
- 2.孙笺和周瑜同为配下武将
- 3 两人所处同一城也
- 4 两人的忠诚度在 90 以上(孙萊可以为君主)

- 5 两人所在城池的武将数在8人 以下
- 《家母或异》
- 1. 大郛、小乔成为配下武将

## 3 翻譯→ 仕官(一)

#### <先生未华≥

- [ 190~191 年间]
- 2 选择董卓以外的君主进行游戏
- 3. 王 允为董卓配下武将
- 4. 王 允和董卓在同一座城池
- 5 两人所在城也的武将数在9人 以下
- 人 F 作 · · · · · ·
- 1 韶 禅成为董卓的配下武将

# ❷ 貂禅の仕官(二)

#### **《光生系件》**

- 1 190~191 年度
- 2 选择重单进行游戏
- 3 王 允为董幸履下武将
- 4 王允和董卓在同一座城也
- 5. 两人所在城地的武将数在 9人 以下
- · 本件技术 >
- 1 紹禅成为配下武将

## 34 蔡夫人、登场

#### 《定生亦件》

- 1 200 220 年 日
- 2 刘表已死亡
- 〈声符成界〉
- 1 萨夫人作为在野武将登场

## 36 类氏、登场

#### VE 8 2 17

- 1 214年
- 2 赵范辅溥(注意是在这一年间将
- - 1 1 1
- 1 樊氏做为在野武将登场





🝘 刘氏の结婚

人发生产件》

- 1 184年
- 2. 袁绍为君主或为玩家配下武将
- 3. 袁绍所在城池的武将数在9人 以下

< 非体 收 果 >

1. 刻氏成为配下武将

# 33 黄月英の結婚

人类差差件二

- 1,200-206年前
- 2. 诸葛亮为君主或为玩家配下武
- 3. 诸葛亮所在城池的武将数在9 人以下

ぐま件せまご

1 黄月英成为配下武将

## 🥶 郭皇后の結婚

< 朴雅 北某>

- 1.220年~226年间
- 2. 南容为君主或为玩家配下武 将
- 3.曹睿所在城池的武将数目在9 人以下

中女性工

1. 郭皇后成为配下武将

## 10 卞氏の結婚

<发生条件≥

- 1 184 年
- 2 曹操为君主或为玩家配下武将
- 3. 曹操所在城也的武将数在9人 以下

**〈多件欢罢〉** 

1. 卞氏成为配下武将

# (1) 郭贵妃の結婚

<发生条件>

2 曹丕为君主或为玩家配下武将

3 曹丕所在城池的武将数在9人 以下

<主体を書>

1、郭贵妃成为配下武将

### (2) 異国太の結婚

**<牧生来件>** 

- 1.184年
- 2.孙坚为君主或为玩家配下武将
- 3 孙坚所在城池的武将数在9人 以下

< F \* R F .

1.吴国太成为配下武将

### 🕑 王夫人の結婚

人名英克伊尔

- 1.215~223年前
- 2 孙权为君主或为玩家配下武将
- 3 孙权所在城池的武将数在9人 以下

くき生せまう

1.王夫人成为配下武将

## 邹氏の結婚

《五五五世》

- 1,188~194年间
- 2 张济为君主或为玩家配下武将
- 3 张济所在城池的武将数在9人 以下
- 、 更修放工 >
- 1. 邹氏成为配下武将

## ● 甘夫人の結婚

(美主美什)

- 1 194 年
- 2. 刘备为君主或为玩家配下武将
- 3 刘备所在城池的武将数在9人 以下

《食士改集》

1. 甘夫人成为配下武将

## (6) 陳夫人の结婚

< 发生条件>

- 1.202~207年间
- 2 选择刘备进行游戏
- 3 糜 學为配下武将
- 4 刘备所在城池的武将数在9人 以下

人才作成里。

1 糜夫人成为配下武将

## が 東夫人の結婚

人发生产件人

- 1.202~207年司
- 2. 刘表为君主或为玩家配下武将
- 3. 刘表所在城地的武物数在9人 以下

<声件 収米>

1 蔡夫人成为配下武将

# ☑ 产氏の結婚

人或其多明人

- 1,184年
- 2 吕布为君主或为玩家配下武将
- 3 局布所在城池的武将数在9人 以下

P 4 . 1

1 严氏成为配下武将

## 😰 甄氏の結婚

人花老手本》

- 1,200~203年间
- 2. 数照为君主或为玩家配下武将
- 3. 袁聘所在城池的武将勃在9人 以下

〈多 件 水 思〉

1. 甄氏成为配下武将



最后还是为大家献上游戏的零散经验支。

特别是对于绿。周昌星异民族的玫略方法等。

希望能对大家和到一点程式。

一、本作里武将的生死年代。 刊史享早 相仿,到了后期看着自己亲手护养的。代释一个 个老死很不是滋味, 工具装备性高速 以第 死。但是只能使用 灰矿紫星矿 成 经 克姆 这个并非长久之计,最好的藏甲片去还是尽快 寻找出李薇、严君年和"铭"以一个七人一两 者均于18X年间在洛阳时产生运、了芒瓜是在 26年的平原找到), 因为广心专业的"私园术"。 不完成为为一的原理。但因其中对中国的希腊

1. 下生然中的环节,一个不是,手引 "排售"是"人人",然后是"是一个"是一个"一个"。 to しゅうとこのまで : こういう . (4) 11 12 (4)

研作。"方人" 1 以下 、 r f 人 "f 

> 1. . 1501 烈( , (, ) ] 5 5 5 11 11 2 1 2 1 2 1

7 H, 117 / 人工工名下产生 1 7 7 不等 \*\* \*\* | 技权集< : 作作治 1:目3内政 ) 27 稀菜 F. - 7 L.A. IIII 大学 17 11 1

◆同消失、少支的目标計: → 「一二粒」

八一段等单、有效的支援与人。 武率率有 "威势"这个特技、并生,写生并一位。于一样 控制可以了,据明者特别 医成的 "灵辉主戏" · 中主"、代· 对 、产产生 】。 「生气、 一块、按 虚 上水开洗洗水厂 广西。"元产当时"与主教。 

t ++ 1.55 ; t 1 , 7 = =



医力量单位人 别子在全日之 具他的 \*\*\*\* 5、4イ子 \*特技和山、森幸病。 性 有元本与与自己主下我有和他打对政员 耳 具主就全有是 、' 如何自 被的击败他呢?这样 一、人与《一群知》 一个规则是,任命不了一个一点。但是,是 并成一张在下:进 2g \* TEY 9 g \* T 元代 イビュー「マゴ」「「スプ」は写真拒之、強烈組入 作 1. 加、1 基。 。 战斗就比较简单 5. 2 1 15 1 KG W ... 1 1 1 1 个孩子子会长手上的女子。3 · / 触の質 ガードウ \* \*\* ロー・ド (人 しょ ) 「生かりす 5 \*\*\*] \* \* \*\* 於大生的 王 主书行五十二十十二十二十八八 4 は11円成りつ (1・1) | (1・1円) 将可以上前诱之。目战且退,由利用上重的方 法也可以制造证证明,若与不可以介。个。 最 特醒大家物的 1型 272 拉广治及关节 1 " 本記" 有 "大矢 以两种产具。战斗胜利

一 人 张 是 面 " 一 八 汽 的城湾、体 1 的大大学的 州、自己是達力で 用,但参加了 10 1 17 3 18 预介有,是格使用了作品。 民族专用的人工不同



●・自然を「ごう」。 ・ごうをひとりは「ましました」。 にごったなど、みていると のと、「粉」格がはの「砕 即を料をを表われた。」 を対している。 がはる。 がはる。 のと、「粉」格がはの「砕 のと、「粉」をかれた。 を対している。 を対している。 のと、「粉」をかられる。 のと、「粉」をある。 のと、「粉」をし











www. Cola Cao.com.cn



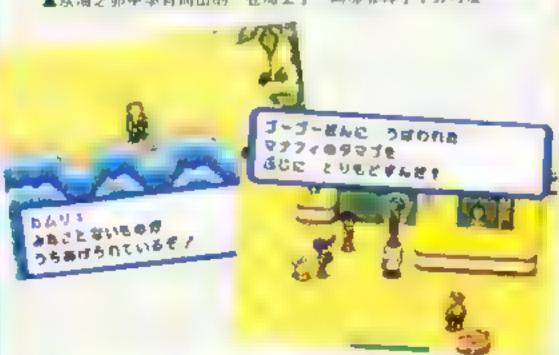
# 被**自然将那次派用**对





▲从海之邪中泰河而出的"苍海王子"玛那非鲜子十分可爱







Fノーマルフォルム」 ひう 「アタックフォルム」 に へんか したわまく

▲在迷宫中闭现了神秘的口袋妖怪迎奥希 戴,它会进行三种形态的变身,特非捕获应 该是游戏中超大的挟战了

▲卡利姆在海边发现了玛那菲的卵 主角要将其带到博士处



# 化恒温峰十岁 电影使用台

广大島、東南島、連市 デザ大学中国教教作 あ 成士 ローコーンコー 仕事的また 村大で新子中ないできないできないとき、新名でももかい、1×1 · かいの数には、これ 見の時間に アグラリーナイル、イアスカインで カー、インス・ウェイン トラーナーラー ラーイン サーナー 部主性人 井 コアメナー とくするま 有マークチェ 桂 とり ニカ(みテ) 伊姫県 

"快心门"。"

2 th a 18 th at the distance of the contraction of 田电玩场而登上焚棉的经典。期待直人添一个"一个"、"

### 电影版大致剧情预告

首演改定在苍洲手印中的 Tailon IV 行星。那里一度成为鸟人族的世外维源。鸟人族拥着最高 条中任何艾曼原难以想象明强大和技术结——"一、"一、"





A SE SE A DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE PA



# J·维拉通的提乐项目大公开1

小编们在单位工作难得有闲暇时间。为 「 」 」 「 」 」 , \* 绝食神功时不足那么难禁,为了配什么。 孝献可分析! e php。由于经 路 t的 Q(不



根据主机的外形或设计来开发生各种各样的制造产品是日本厂商们挖掘主机市场价值的常用手段。直接出的各种周边产品也是花样繁多、琳琅溪口,并且这些周边产品丰还有相当一部方面包力的高力。虽然这些那官产品对在力量和设计上上往往不知。江海是现么强大利益数、不同也有着自己独特的有趣之处。

### GBASP造型的电子表

军帅与工工是生态的另一造纸。 不过身为电玩迷的我们有时为了攻克游戏中的难关概尔开下夜车也是没有办法的事,严极在第三天工学上处不见。他们一次的一个同时还真是不是好了。 这款带有两种功能的GBA。上型里了人所必就不是一个以外的意思是如果你相信是一个里上听到两种的铃声就会条件反射一般地从蒙着头的被窝中伸出手来将两种热狠狠地扔到两角的玩家,那么肥锤表设计成GBASP的形状也许会让你产生那么一点怜爱之心。



### 卡带型橡皮擦



### 手枘型文具盒

性 么 1 候读 中一个年 中语型的变真温度。 期待。



# FC + FC 磁碟系统抱枕

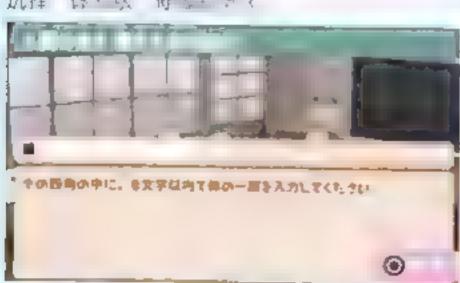
此过晚饭之后就追不及待地像坐在沙发里看电视的玩声的 定不在少数,不过坐在沙发里没有一个捆枕抱着靠着还真是感觉 这少了一点什么。这款以FC和 FC做解系统为主题的捆枕简直就是为怀。型玩事们量用打造有 "沙发件语"。

这款的被看上去的第一部 完成是相当"停车",即"用。下 也会对分别其他的构造有比触及 很"严健"作为相似,在"下型。 外形上的刻画可以说是非常的细 致了,机局上的纹器和简正的。 上C几乎一般一样,并一。"下来" "从下,不可以作下来,并不是一样。" "成下;作"的点人。

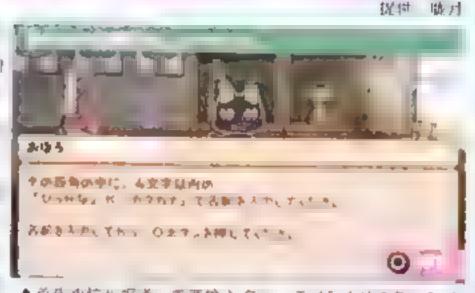




# WHERE IN SECTION OF THE PARTY.



▲面对学生的提问 也需要手动输入答案才行戦



▲首先康校长宿道 黑要输入名本 不可与专持工领的程序 假名,且不能揭过4个假名



▲教完 董康 体验版的内容积算完成了 点数年期待4月 15 到正式版的董伊美





▲可思听少女性之高点 给人 种非常青软的好角。



▲、介以兵气舒 "这高大是不是易上共分传士斗士一样"

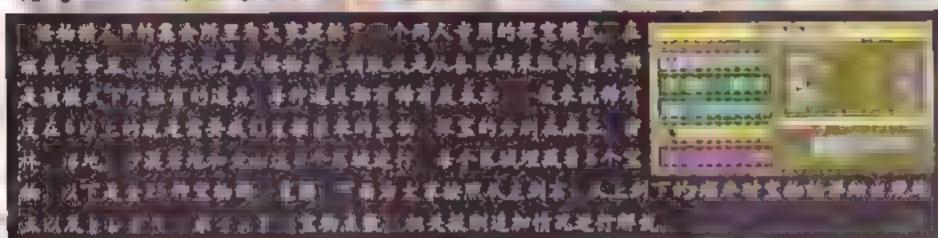


▲《新世纪福务故士2》即将在PSP上推出移植版,自己也不由得回忆起了曾经对《IVA》将那中后加龙纸、报约日子。



▲打扮成这样的碧瓷公主大家都没有见过吧(\*\_^)。





7.00	称汉山		
宝物名称	主物水敷	<b>                                      </b>	<b>鲁连</b>
t. e. "	1000	1区捕虫处	高州北四塘道
0.4 - 1.4 -	1000	11 区菜省垫	無用發記 + 任
上《金鱼	500	传地的水池	常用鱼饵约起
快 + 1 2	10/8	의 - 영 팀 Z 있는	nx re
火龙の宝玉	20000	从人龙学军巴士判取到	需要搬运回营地。 科取几率 10%



室物点微量和	追加投票 (
2000	明をn,7 2   ト×3 の 1/1 間G×3
5000	大々は近中 × 2 or ]、7 見呼×10
10000	初いたま
1 3000	1 E 2 = 1 E, 6
15000	7 7 2 2 7 4
\u0000	tby * t × Z
23000	* しょい秘稿

25000	7 E 4 5 7 F 8 2
10006	1月 ) 上 - 2
33000	/ 1 二 幹× 2 or 宝石券× 2
XXO-	SEC. I
37000	7 x 2 4 4 4 5
4509G	大龙 3 分 5 5 5 5 6 6
45000	金のたまた

7	22 治林			10
宝物名称	宝物点数	出現地点	· 备注	10
<b>世君りモの巣</b>	1300	<b>し込転線別处</b>	无	0
4,75,3	1860	3 64 3, 1\$7	与大师文 型品转的简	9
· 5/5%5	500	5区采集处	无	98
10人是小11年	10000	10 × 5 4、处	<b>季 等級 三向普朗</b>	00
水龙の宝玉	20000	<b>举死水龙从其身上控到</b>	需要接运回营地 剥取几率 9%	

宣物点数单和	造無機關
2000	、1、1×5 or 标产 + 1 1 为 4 + × 5
54100	赤さん 王くちの木 台へ・柏
10000	铜ったま
1 (000	1 2 4 or 14 1 5 A
15000	7 1 4 7 2
20000	( <u> </u>
23000	<b>國复籍</b>

25000	1 I 11 9652
30000	NX × /
33000	たま二 券の境へ肉券
E.U. X	4品 -
37000	75 - 44×5
4-70-X	五 一 一 五 7 元 7 元
45000	金一个。

#### 変物点量 宣物名称 🖟 出現地東 鲁注 □ オコの杂子笛 500 11 区划图 2 处 出成儿事低 てなんまオロキ 1000 I 1×油电处 雲用电域进行体提 2000 カリスマイラケ 5 7区采集处 无 虹色水晶のたまご 10000 1 8区水生处 李献朱巨石 惠城區 雌火龙の宝玉 20000 从離火並的賦巴上到取到 套套搬去回至地 利取几年 15%

	宝物点敷总和	達加推酬 -	
	mas -	荣养剂×5 or 硬化的 * 3	25000
i	5000	八 さまいのまと 穴	30000
	10000	傾いたま	33000
ı	1 3000	とゆとイケ トンセイム	4°a200
	15000	7 % 4 4 4 4	37000
	20000	(g) - 4	400-10
ı	23000	生命 粉。 ^ 2	45,000

н		
	25000	7 5 4 4 4 X 2
	30000	14 ' L , × 2
	3.3000	ギルドチヴァト×2 or宝石券×2
	4°8200	新 、 t
	37000	27 . 6 4445
	400-70	四日 本 本 本
	44 000	<b>1</b> • 1

宝装名款	主物点数	出現地点	各注
34,前47金货	Pono	5区如图2处	掛皮、養性
6 1 1 1	иK	1 。维药确处	*
砂漠レンス	600	3区落叶业	天
Desir of	2000	\$ to 1/4"	4 (4) 7 图4, 1
角龙小宝玉	20000	从角发的双巴上手取到	需要房边图片他一利取几本11米

3.	5	
1	0 3	
	4 2	

11

0 0

0

	宣物成數學和	連加推測 (
	2006	50,2 8 x cor 2, 1, 25
	4000	TYPE & for \$ 1" x 16
	10000	IN The
Г	13000 -	カルトナケットのボー 正
	15000	12 2 44
	20000	30x > 1 = ,
	2 1000	鬼人高

25,000	12 2 74 2
so lot	.0
33000	1 人 1 4 人 2 中断 1 d
a canal	5 (v + 1
47000	75 21 4235
40 × K	. A. f. f. d = 11(1) 15 15 15 1
45,000	丁全 , 上

宣物名称		出现地点	-
4	1000	2亿额坐处	第中出海排放
F H · ·	" agg	4,7 + 符件	<b>全中性24年</b> 類
灼热を子や	1000	8 区如倒 2 处	无
於其在李中 · 中文	"dex.	明,大年 東京東京日本書	2 1 1 1 2 2
<b>地走り宝玉</b>	20000	从错龙的尾巴上李取到	高要銀出因言他 到取几本 0%



	THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IN COLUM
2000	現人内:3 or生命の粉立
\$6000	大平二班班 × 2 31 份 × 4 5
10000	辆リルま
1 H000	* t #s or #s * u:
15000	フエ ルモ ラル

大マー東中 × 2 m 増 × 5 10000
III 77 A
1 ± 0000 t ± 40 or 61 tu
15000 フエ ルモ ケル
20000 -
23000 硬化菌

25000	72 98 91×2
3.000	· (4) / - / - / - / - / - / - / - / - / - /
33000	たまご答×2の原气の証
35 (00)	現 ) [
37000	フェ s c ケイ×5
40006	主支 至产入土田 支 美
45000	金いたま

班商 、成連日本 ,并不以然 14 七十二年产科研 性 萊蓉大家佳倫好 最技能,听性新岛的基础组合 單者 メイン手 な ここと 陰 トルフィ 新司 · 并以表示 ) · 一种人 新世

这里老年子取工也 在十分出来至 丁

表歷 个 年时节 🗼 📜 東州(产 ) 推想 的主() 建花花树 多如 大 下 自 自工人产品 不定 失为人 1 电影频力

、アラビタは草葉・伊が山 舎がと 田料しての刺れり物 作畫力等 表示原表的 · 中

作者情一意。四本縣 縣 多寶 医乳糖 化亚山 日 

《標子 馬神 生于上官 11年 1分學 17万 医甲酰胺酶多二乙酰胺 甲基甲甲







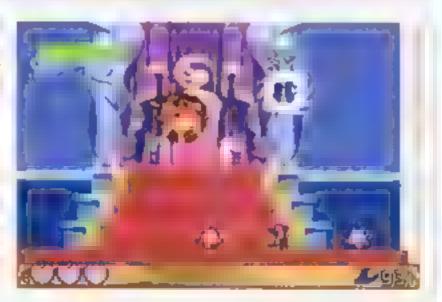
	亚 琴贝的帝国
◆ ◆ ◆	pro of Dreams
• · • · • • • · · · · · · · · · · · · ·	GBA

基本操作		
方向地	46 rd)	
8號	抓取 扔出敌人或首儿 开启机关	
Aut	跳跃,抓住敌人浮空时二段跳,长	
	接可飞用一段距离	
Start 银	菜单	

的风吹向哪里?我在往 理り去の白云鉄の変

如果我在做梦。我将解来

梦中的克马萨亚女然。被除到伯德门声叫做,他睁开 ( T 1 ET )

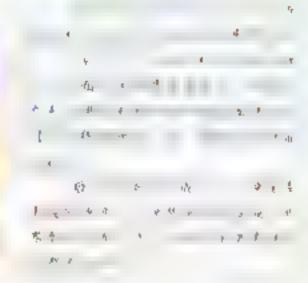


# E3 Ghazzadand E3

, , , T ± + 1 4" A se v \* se s A . . . . . . . . . 我们的主角 「「、手・」 山顶翠等起来

基本设备什么难度的数式 关卡, 让玩家熟悉操作并认识 一些基本的道景和机关比如小 イ」 資路の久田 軍 メガイル。 关卡、第六关为强制卷轴关卡、此后的各大关也是如此。









# ES dodoll ES



# क्षेत्र श्रिक्ताकुरी क्ष



# EX Leljimber EX





4473







春雨 谜 老小词走走 踏着幽幽的弄石子路 呼吸者先其尼子等各的新耐 17年 一下子是焊精神价配了很多 此时一阵手机转声响起 猛炸等小生产的甲糖点到,现分中央

# 国内 Wi-Fi 手机路在何方?

3月末、一款名为HP的新型手机的然在图内的大城市上市。这款打着"全国企业"中,其一工作。如此的产品的产品的产品的产品的产品的产品的产品的产品的一个工作,但是"一个工作"的一种工作。在一个工作,但是"一个工作"的一个工作,但是"一个工作"的一个工作,但是"一个工作"的一个工作,但是"一个工作"的一个工作,是一个工作"的一个工作,是一个工作,一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个一个工作,是一个工作,一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个一个工作,一个一个工作,一个工作,一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个一个工作,是一个工作,是一个工作,一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个一个工作,是一个工作,是一个工作,是一个工作,一个工作,一个工作,一个一个一个工作,一个工作,一个一个一个一

が、1 手机之にで、インド・メートを発表がある。中では、1 を作りです。インスでき、中でかります。1 を作り取が、1 を作り取が、中国関係による。1 をは、1 をは、1 をは、1 を使う。1 を使う。



▲市P能香存因内版起一般 Wi-Fi 手机风槽呢?

类据 本 14月中旬以目前选择VoF网络电话的电话,而完全不燃经过运经商这一关。当WIF 19选接管线点以后,如何使用对用户的信用,即使 并14是自体之形本。但可以使用效准的观路电影 未 11年之间之形本。但可以使用效准的观路电影 未 11年之间之形本。但可以使用效准的观路电影 是 11年之间之间,既将申请的对人们临制 是 21年之间, 11年 , 11年 , 11年 本 由了代本工作之外本等; 11年 , 11年 本 由了代本工作之外本等; 11年 , 11年 本

日本気を消滅状況。 「成ご 「大とより」為成 格 等は水格式式成船」作びまる名と 「神台」またの為成分です。 力、掌中水格制在国内高着また科等でまごと布。社展境力 (7) た的合作可謂帰避政治、メニューが満げ早中水格力まるでもを上 併秀的手机散成作品

#### 不隔存地 拉中多多种

道路科技公司。本學有手列同為《天限新典》。斯斯斯達专引为 Symban系统生作的,所以,一個解析了之前。其基本的、38%、 1950等型号于机上游览运行下模定的。題 科提升了極意效果、 移动手机用户可以登陆 wap. wxok. com 下载游戏。

#### 李拉 清节于十二分的人之民

上下。 上家将或 为"青龙瑶 战地记 者" 获得 价值。 1 几的东



#### 皇精灵的崔咒 ◎ 短游弄线 奏型 ACT

承基亚 540 560条列手机 摩托型 手机 11 C650 v878 TCL M198 6500 12

优点 融合了解述要求的动作。库及

**缺点** 操作的不是很好

综合设分 大大大大大大大 "

「商庫道 http www mobile games

下载方式 移动手机登陆 梦网首页→自宝箱→游戏百宝箱→动作类游戏

作で、1g ディンボ 「中下京日 な」 タッカイント ちょう、インサラ 大大郎 かれた · ちょ · 

厂商 | 数位为 | 类型 | Ac T 山林亚山红春夕,手打 摩科写礼, 4600【 手机 F 39B 未上 告 7 € 48000 1 25 00 至 优点 边期间在最好的手机的社

**缺点 |**  台山 正重元帝

综合评分 女士士士士士士士 厂商网站 hitp www wordup com

下载地址,http://www.game-v.com\_productsales

厂商 录中水格 类型 2014 适用

诺基亚 S40 S60 系列季机奖 學机

忧点。获得曼威族方正式检检的作品

缺点 操作比较复杂 综合评分 含含含含含含

厂商网站,http://www.mig.com.en

下载方式。移动手机登陆 梦阅首页→西宝箱→游戏百宝箱→动作类游戏

成に おくきゅか 取ってきてきないが、とうなって、しゃし はっととというと Applation to the first and the first of the

每联则47亿块

夢幻葵食城 💮 厂商 | 全中猛狗 | 类型 | xG

基基亚 S40 560 系列手机 毒托罗 适用 季机 拉 V303 V800 L7 松下 X800 等

体验经营餐馆的乐趣 优点

缺点 游戏过程略辨简单

|豚盆躍分|| ★★★★★★★

厂商网站。http://www.mammothworld.com

下载方式 移动手机登陆 梦网首页 +百宝箱 →游戏百宝箱→情景类游戏

"《殷硕士版》系列"游戏之一主手等任军是"结中家中国精贯。事门,大才进行"斯中政道"工作 员工等。體馆升业后,玩家要亲与新录式及了严密。并要吃了之靈主餐。但面被盖再拿发事件,激动中一切 家还,以向银行贷款、进行,产品传、扩大是重等。当时家庭核、宣特自的感光起了于严助"过失



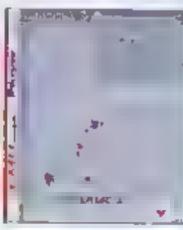












課連









# 由兵部署(大學))与(大學)的原洞(三)

無过前两轉的合與已經把除地生的長於合即得是不多可 这次向关京今班飞行系的長州 开始 分那之前光作一下说明《大战略》里的長於有着开放的共常 我才华位随着战斗的增加 每消光料 一个数分单位 就能得到一定照验值 在经验值精满后 放弃种政能开放期和重约高级兵种。因时 在下个战程里就能够直接生产已获得的高级兵种 高级英华与依然关种构比 在热利 体的以及火 为江都有不同难及的报告 与旅游站也会有不同程度的增长

#### 能維度

大成剤 1回 移动の 板釣り 燃料 シー(数3 大成剤 1回 移动り 板釣り 作料1 使用40 発動り 大力105

#### 重進資訊

大成略 (レ国 | 移动4 転野1 燃料50 運動5 大力1元







在《大战略》望起为成为"一千五百五千五、明显了,在军程的问题。相差不定的人气下,重加克的机灵和医外世经建立。"写《手子》使良的



#### 塞輪直旁視

大战争。移动6 玩對2 溶料39 沙数、指数2 大战略 杨动5 领野1 燃料42 钟数4 火力95、搭数1

#### 武装宣外领

大阪争 移动的 長野 3 史料 19 野頭 6

机是不一的选择。随着纵动的境里、气物制的式 装真升机,建经增加到高级制度级。或装品每1.多点管 1. 才写武器。铜机点正是铜纸器





r			
ı	大战争	战斗机	移动9 板野2 磨料99 姆数9 对空
l	大战略	战斗机	移动8 视野1 微料40 弹数8
ı			火力 100 封豆
ı		战斗攻击机	移动8 视野2 燃料59 弾数5
ı			头力 123 空駐
ı		攻击机	移动方 视野 2 燃料 44 弹键 5
			火力 90 計誌





"局相当于(大战争) 1的点。4 有象的机。而 战争取产机的称之前。 4 , 5 , 4 不丢于机 者定任 能够有效地对一角主。进行打击。 然性能方面也是一个里面属产产 板框。老年不 同性能围结合战事分的一句作: 1 独有选择进行 体。即

#### MARKET MARKET

大战争 移动 8、视野 4、燃料 60、强数 6

鎮賽机

大战略 移动 7、视野 3、燃料 32, 强数 2、火力 45

the street of th

 等年本年。 广以为数 广的发面 作以进行 管制行法。 平式在第



#### **建纳利河共合金国**[

大战争 初初 私野之。即和93 卵酸9

大战场 标志 战野 西科 90 强数 4 火力 180



1 上(是《者对《文战争》》《文战略》》 年初的一个交替的对 一种 需要许多对主义《 有收》故的文字不此作集为的名 《岩坑》》前 《 如果大东有有更加》,一本户的名 是 是表 大战争专用 《土线



# MERICA POME

PC全称是POKEMON CENTER,就是口袋妖怪中心,在全世界很多分店,其中一家是在曼哈顿的洛克菲勒广场中心(10 Rockefeler Plaza),很容易找到 周日我就去了一次

店的占地面积不大,分上下两层,布局进究,整个店里常海看银白色的金属和木盖色的灯光,解其机械与神秘色彩。这也学术是游戏。三字的本质

老任的游戏或玩走我过足了概。 □袋 XD》《券技场 · 模工石 手标机 任天堂 大乱斗 · 过有其他的游戏 游戏或玩声器 来这当然不用再在 · 绿宝石 是花太黑红间 就去玩《XD》和《券技》 · 詹敦信者》 · 要 因为前者的战 · 较少,而且是技场的主角好酷,开场画面的够动。两个游戏的画面都不

错,虽然是30的 但几乎把 些榜角和毛力都搞到了显小程度,动画商畅 游戏新颖,任务丰富,操纵极佳 有四个手柄,游戏适应度已经和电脑差不多了 像我这种自易被催眠的精神衰弱者已经出现过每届其境的幻觉了

下层是专属《白袋妖怪。的。一进门就能看到本店独销的《口袋 XD》的攻略本。价钱大约 30 50 美盆(相当于我两一个归的饭人约 30 50 美盆(相当于我两一个归的饭钱。)里直还获得多产药,GBA 苏双卡等 T恤 玩偶 杂志 各种当之声管。有一定有一层吸引我的是Pokemo 的扭张,排痕两目啊,有正负电免子、露琪亚、可达鸭、火爆兽,未入蛾、宝石三主角和他们的最终进化,雪拉比、菊草叶、三圣鸟、雷禀 沙基拉玉石二圣兽(最精致的)……当然还有黑鲁加



















### 我那个爱不释手口

大厅中央一個是任天堂的 單机成玩 点了试 NOS, 用笔在下面的屏幕上划者的, 还 當有意思, 就是不知道怎么通关,(倒)上面显示整个地 产 玩家的所在地有些模煳 下面的是详细地面,可以用特制的"笔"来在上面划来移动游戏角色,触感还算不错。连座位都是可爱的精灵球形状

玩腻了"写字"游戏,可以到店里左侧的椅子上歇歇手,旁边有一个36寸彩电一遍又遍地放映者口袋妖怪的剧场版。看得我都要吐了,呵河,不过这个在国内底该不会有那里这样循环放映吧。室内环境好、灯光是盖色的,神神秘秘

当然啦,PM迷都知道,任天堂除了游戏和动画,还有真实可触的玩具周边等等,比如PM游戏卡片(任何种类齐全)、各种杂志、游戏保养····还有本人最喜欢的塑胶玩具(担蛋)一般大众化的精灵都有,都是中国代工制造、很精美,值得收藏!

上二楼更热闹,布局几平也是一半试玩 一半周边。左边一角是豪华型试玩区,有三台 NGC主机、每台机器里有不同的游戏可供选择、其中有《号里康聚乳 末比 口关系技场》……本人超离欢 任天常全明军大局、斗》。 皮卡匠无敌厂 解索大约是36寸的、坐椅是银门色生型的软章垫 中下门 为他林立着几个供人试玩的 N 元 一,并写的游戏也略看些不同,其中还写她妈或的钩括一马里到ODR 本人方向感找美术此被制,但游戏确太不错

四壁是热门游戏、吸引、和些思想不舍的人们,总云有几个层制不住地实。两盘可家! 中央则是任天堂的发展史,从最早Game & Watch,到1983年的红白机、到黑白的水机、再到GBC、GBA等多天的。切、真定令人怀念不已。右转是任天堂周边、种类繁多、有衬衫、帽子、杂志、玫略手册、手提式随身包、绒毛玩具……但都是价格不菲,一个小梦幻要大约4~7美金

最后。笔者在一楼上三楼的楼梯拐角处拍一张 因为这里是能显示正户C 的气氛 (PS 本人不上像 近请各位海勘。一笑置之



# 11名字的由思

现在。对这两个电脑部的名称由来极为 高升的 利心人。石質的 ケレイケー・ケ レイ、フールサーデーフィルコン 早年で 来的。"ケレイ"和"ファルコン"分別是"狼" 和"集"的含义。是不是和游戏中他们各自的样子很够呢?古雷伽拥有狼的外表,并且具有狼般狂野的气质和排裂一切的破坏力,而是"产"之,有有年年下,一是一次有"生",但贯通一切的羽毛。

# 2电周围的信息

根人人。上临中五十五十五二十五十五十五十五十五十五十五十五二十五五万万 在,不知重复了多→仅战争。人们害怕它们的力量。因此这么作于一一。

耳中 · 下层下"工厂构 石的零产生略黑生活的。" 下的第二是安震题整,对特风。广大的可可够解碎各种各样的NAV 为 《中隔》法路壁。拥有巨大的翅膀、姿态像鸟一样。它翅膀扇起的狂风能吹走网络中的一切。锐利的爪能够粉碎各

击而产生了一个巨大的空洞。 广 等 订 。 深处被称为"UNDER GROUND",传、"、" 是电脑兽的最后一次战斗的地方。全个 " 们仍然在那里沉睡着

# 3电周鲁曲盘之—

平静的电脑世界到底怎么会出现这两大电脑兽的呢?这个还要说到网络垃圾的问题上来。随着科学的进步,网络上的多余的垃圾信息也越来越多。当时的科学省为了防止及些垃圾信息。是何同学的通畅,并迎以些流圾信息集中到了一起,性质就和我们现在所知的垃圾山一样的。但是信息的发展是很快

的,一个小小的垃圾信息集中点的空石量是不能永无止境地堆放出益增长的垃圾文件的,为了解决这个问题,科学省决定对他们进行压缩处理。一段时间后,由于大量的垃圾文件被压缩处理。一段时间后,由于大量的垃圾文件被压缩地推在了一起,其中的部分文件产生了BUG,这个BUG就是电脑兽的初期资态。它吸收了周围的文件的BUG后,再进一步共鸣促进其他文件产生类似的BUG,从而

进一步吸收,最终进化成为了狼般的形态。 换句话说,就是BUG的集合体。由于借助了 BUG的黑暗力量,所以电脑患才有这么强大 的力量。在电脑患古雷伽诞生后,科学省的 研究者们感觉到了这个巨大的恐怖力量,试 图使用各种强力手段去破坏它,包括PRO GRAM ADVANCE,但是最终就以失败告终。 这时他们尝试着使用了最终手段,人为制造 另一体电脑患去与古雷伽对抗。使用从古雷 伽身上得到的部分数据,并加以部分的手工 修改,使制造的数据对古雷伽有天生的敌对

意识。为了彻底与对抗,科学省把新电脑兽设定为与古雷伽处处相反的特征,为鸟的多态。能够飞翔,至此,电脑思法路萨诞生了。但是出乎意料的是,在法路萨诞生后,田于内在的BUG影响,使其很快地开始不再听从科学省的研究员的指令,变得和古雷伽一样在电脑世界里四处破坏。但是有一点还是很值得庆幸。就是法路萨没有忘记它的本职,从此,两大电脑兽之间的战斗开始了……(出处:GBA游戏(洛克人EXE6)。)

# 4 电周围的由思念吕

在世界上,有着另外一个世界,被来估一朗的父亲光正博士命名为"ビョンダード"的四重世界。"ビョンダード"建面向、面对的意思,也就是说,这另一个世界是一个和我们现在的世界相同的世界。同样,那个世界里也有着和这个世界上相同的一切。爱利丝就是从那个世界来的。在那个对面的世界里,由于使NAV来到现实生活中的转变式实验失败,从而使那里的电脑世界和现实世界产生了融合,形成了第三空间。由于转变式的失败,在这个第三空间里出现了许多曾化因子就和我们平时所说的电子一样,每着两种极性或我们平时所说的电子一样,每着两种极性或

者说是特性。这两种磐化因子最终的聚合体 使是两人电脑等,具家生产化选择,不是 度地影响了病毒和BNAV,中下化选择。 度地影响了病毒和BNAV,中下化选择。 原力。由于是两种规则,不是的工作。 是他病毒开始了战争。由于在第三空间里, 人们也看幸能够在强力的防火墙的保护下的 区域购强生活。经历了长久的战斗后,电脑 等的战争从互相之间的战斗升级到了对临利 尔(トリル)的争夺上面。拖利尔是人类为了 停止两大电脑等的破坏行为所研发的终极兵 数程序——シンクロナイサー。电脑等为了行 数这个力量来彻底,要视动画(第一)。 6EAST》。)

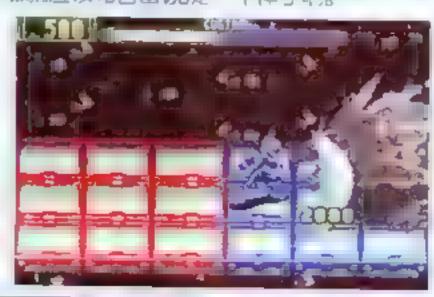
# 6 关于古一面的外表

根多人是不是都觉得吉雷伽和(EXE2)里的最终BOSS 艾斯贝尔(ゴスベル)长得很像P 这个问题,我们让名人来给我们做下解释。

名人:这个问题很值得探讨一下。详细的方面我们现在也不是很清楚,但是古雷忱和戈斯贝尔一定有着某种联系!古雷伽在戈斯贝尔出现前很早很早的时候就已经诞生了,是在网络工作刚刚开始的黎明期所诞生的产全的BUG的集合体,戈斯贝尔则是戈斯贝



尔首领在制作最强的网络NAVI——弗尔特的时候偶然产生的BL/G的集合体。应该说,告常例和戈斯贝尔和共通点在于都是出BL/G集合所产生的电脑生命体。根据告常师和戈斯贝尔的形态推断,可能只要是由BL/G的集合所产生的电脑生命体理论上都是象占需伽和戈斯贝尔那样野兽的形态的吧。也就是说,可以这样断高,占需伽和戈斯贝尔只不过是相同种类的电脑生命体而已。要是戈斯贝尔是完全体的话,那就应该和古雷伽是一个样子吧。





# 我NDS级导杂的奇级信

那个准 负责介绍介绍ND。特致的小编 每辑多介绍十种游戏, 胆敢不干, 啾噪· 有 到楼下那 卡车NDS 殳。 到时我拿自用部 用 NDS 特件 有到 卡车利加强 然后来与件理 了你呢! 死在NoS 下 做到也风气

江苏宿迁 Secrum

有些点者理怨最近 拿机王 SP》对NDS游戏报道力度不够、需要在这 里解释一下。小编们介绍新游戏都由当缝 公开的游戏情报决定,所以并不能保证每 一辑里各大机种的游戏一样多。我们不会 忽视任何一个好游戏、请各位玩家放心 吧!

# 小维电器。

美编MM: "吃一块胖一 斤还差不多。"

某编 "真增高的话 一 章吃下去你的身高岂不是冲 刺两来了?" 繁枫:(严 肃地) 我 不吃点心 食品



急切想知道 PSP 在日本多少钱, 因为 4 月 14 日並 要过十八岁生日了,在日本的舅舅估计也要回来。想让 他带回PSP一台, 却不知价值如何, 希望可以尽快得到 答案、谢了。

买 34 辑《掌机王 SP》的时候。在书店门口便寥览 店内特冷青,老板正把头扎在桌面旁努力干着什么(他 对我根放心)。我问:"新一辑《掌机王SP》到了及? 他小心地把手上的什么东西放入抽屉, 从期刊架上拿 下一本便给了我, 付了钱正要走时, 幣见他拉开的抽屉 里竟放着一台NDS……我真想打他, 同是"同道中人", 干嘛对我如此冷淡? 这么雌不起我? 哎(

河南 孫範

伊: PSP 自前在日 本售价为普通版 19800 日 元,豪华版24800日元,以 上价格均不含税。如果张 玩友的舅舅真能从日本带 回一台 PSP 作为礼物的 话,那这个生日可就过得 太赚了。(\*\_\*)

LIKY,这个书店 的老板也太腼腆了, 知 道张玩友也是掌机爱好 者怎么说也应该变流交 流攻关心得,再给点优 期什么的吧, 还要把 NDS 藏起来,真是不应 该。

祝张玩友生日快乐,美梦成真!

在学校里经常能看到一根阔少坚在一 起,每个人都就手机话题在讨论这讨论那 的。据了解,他们这帮人中手机最便宜的是 3000 多的( 负夸张)。本人对这种讨论十分 不喜欢, 但最近灵机一动, 拿着《星机王SP》 给他们介绍……在美图和游戏的利诱下。他 们终于准备出手买PSP了。这样我就可以借 来玩了,哈哈哈

, 《铭风 巧用《掌机 王SP》, 获得玩友的同时 也搞到了游戏、干得好。

马修·现在陈 玩友已经借到阔少 们的PSP玩了吧。

作为一个成员在年级前10名的学生 我也是个校公认考试。 有水分的学生 (嫉妒) 汗, 对GBA 的无限基型和一日 IRMB

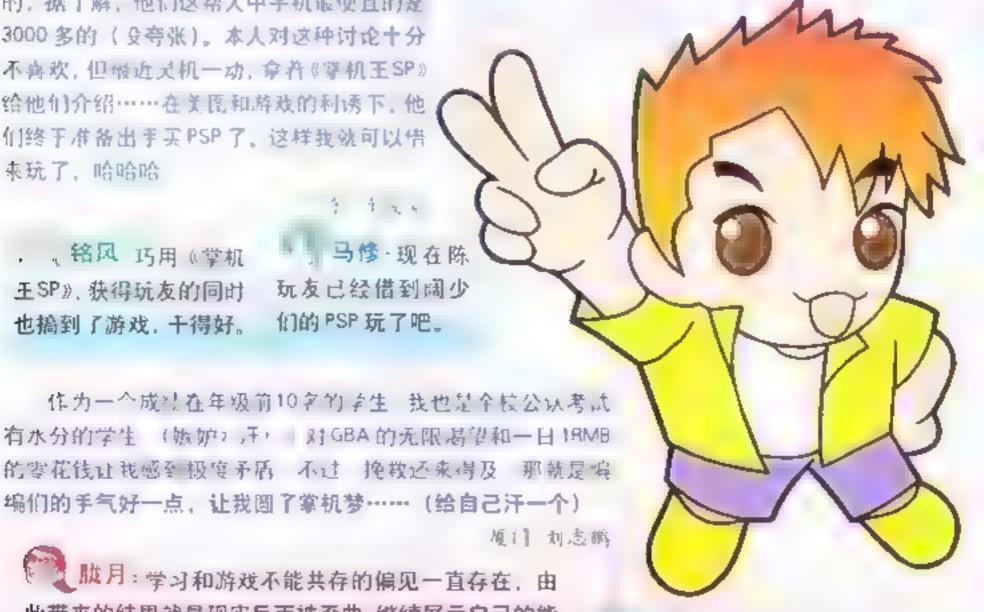
胜月: 学习和游戏不能共存的偏见一直存在, 由 此带来的结果就是现实反而被歪曲。继续展示自己的能 力吧,给游戏正名还有很长的路要走。至于后者么,向 幸运女神祈祷吧. 嘿嘿。

本人最近才接触到《掌机王SP》和 掌机游戏,所以几乎是对掌机一窍不 通,以下几个问题请大家给卓建议:最 近正准备入手一台GBA SP或NDSL (PSP 太贵了买不起)、虽然我对NDS比较偏 心、但XX同学却说NDS一玩GBA游戏 就爆机,吓得我有这个心 没这个胆,可 我真的很想去 实 NDSL 啊! 到底会不会 塚机泥っ

本人虽然在读初三,但学习尚可, 因此 My Mother 说只要中考考得好、要 什么都可以。所以打算在七八月份购 买。到那时候 NDS 应该普及了吧。

全州 Li JIADIN

海文:看到来信后先汗一个, XX 同学说的"爆机"其实是"将游戏 通关"的意思。而不是说会让手中的 NOS"爆炸"。山玩友你就放一百万个 心去买吧,不会有生命危险的( ) 在此祝愿口玩友在中考中考出好成 绩,赢得自己想要的 NDSL i



马修: 走自己的路, 让别人说 嘛,好好学好好玩吧。

争明日

\* > 马修:其实,现在还没有任何研究表明无线技术能够使人体受到伤害 FCC工程和技术部门的科学家Robert Cleveland测试的结果是人们在日常生活中平均受到的辐射是大约每平方厘米1微瓦(也就是百万分之一瓦特) 最普遍使用的Wi-Fi设备产生的辐射大约是每平方厘米2微瓦,而FCC对于Wi-Fi频率的安全辐射限度是每平方厘米1000微瓦 因此能推理出W-F的辐射非常小 不过我们必须知道,我们接触的辐射不仅仅是NDS的Wi-Fi,还有电视机 电脑 手机… 因此 大家还要尽量减少辐射的危害 比如吃一些胡萝卜(最好是熬汤 否则难以吸收维生素A)豆芽 西红柿 變肉 动物肝等富含维生素 A C和蛋白质的食物,经常喝些绿菜(喝不惯的话菊花茶也可以),螺旋藻 沙棘油也具有抗辐射的作用……总之,注意平时的营养充足和均衡以及经常锻炼身体 是减少辐射伤害的最有效办法

可一下 小编引要不易行。 要许适理据 大家好 名 身为一名广西 实在很难还没各位吃毛面 要了 我决定的行为。 计梦中小编 吃(五百机会水多 我 定要更 吧?)

施月 直招 厨师的话,以后就 可以免去天天下 楼买饭了

· 马修 正如脫月 所说,小編买饭吃的 时候更多 吃泡面的 时候还真少

某日, 去买 PSP 的硅胶套 我 老板,这硅版套怎么卖 JS, 40

我一个举机会子40 大量了 我看 地方都卖 20 啊。 大家好 我竟然对 No. 大林子 太可 夏子 我实定以后对压 Y No. 同 更 切儿 了 我 定要原

石家庄 高华伟

· 。向文:这······NDSL 外形漂亮是没错。 不过高玩友打算这么,称呼 NDSL 的话,那买 机的时候不就成买奶妈儿子么·····

. 、 轮风 那老板不就成买卖人口的了 么。(汗)

说完朝社给我有 数。断了



第一次寄信给《掌机王 SP》,激动啊。下面提供一份我 寄出此信所耗时间的清单;

- 1.下楼去买《掌机王SP》, 跑了二所书报亭才买到〈包括 穿鞋,系鞋带,开自行车,询问 摊主,掏钱、回家的时间〉,耗 时25分钟。
- 2.找信封、酮箱伤柜、我餐 回家还以为有贼光顾过了…… 耗时 20 分钟、
- 3 填写信封,足足核对地 址5调,13分钟
- 4.写下此信,写字时因为 放动手有点颇抖。包括检查错 另,字 7遍一共耗时 7分钟
  - 5.下楼奇信, 10分钟,

结论: 用了这宝贵的75分钟时间,一定要抽到个奖才行响! 最后,祝《掌机王SP》机办越红火

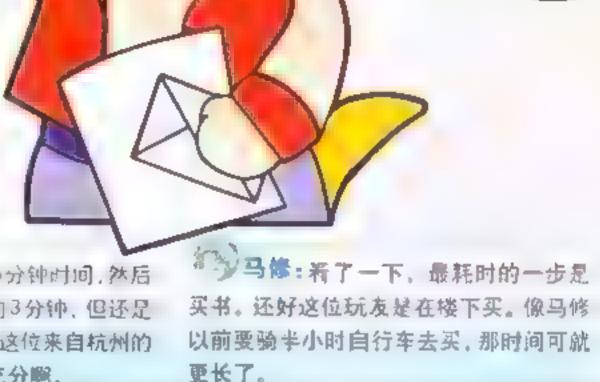
广州 手託

工一面伊:有完此信花了信仰5分钟时间,然后 又把信封和信纸领来信去看了约3分钟,但还是 没有发现奇信人的署名……看来这位来自杭州的 读者写完信时检查得还不是很充分啊。

目前苦读符三中,写信时高高考还有87天,紫 张加兴奋,紧张的是能否考上日语专业,将来为《掌机王SP》翻译显新游戏快报,兴奋的是一考完、 妈妈就买"NOSL+SC-SO+1G SD卡+刷机"套 答犒劳我,一想就留口水,希望能在高考前,看到 《掌门人SP》里有自己的心声

定能取得好成绩!

上海 東西北



一时兴起,从书柜把一到三十四旬的 掌机王SP》拿出来秤了一下重量,真是不 有不知道,一看吓一跳。这些书的事量竟然 超过了我体重的3 5,突然发现《掌机王SP》 真是厚道弱。

江苏常州 颜夜峰

世月:(陷入思索)假使《掌机王 SP》的平均质量为500克, 那么34本就 是17千克, 如此再除以3 5, 那么顾读 者的体重还不到30千克。一本《掌机王 SP》有500克吗?好像还没有吧, 那么 顾读者的体重岂不是要轻····

马修: (头晕+大汗) 胧月你的 数学水平还真不错呀



10 好學。 真正 中 侵」(旁 谁信你啊 )

头化整了,每次买书都找个一毛两毛的很不要啊。

改,为广火喷者做出最实用最贴口的掌机喷物的内4 还是不会定。

各位小编好(我是个PSP的新菜鸟)为了它牧才 什么版本的(连自己都要認项一下)

139XXXX0266

1 Barrell of the contract of to y fi t i t i t i t i t all the Market the of fr for a later to the first

EMMPE ST T PIT WAR 25

As the part of the Chr 2

于鄙人的相心大意致使未能及时实进 此后响寻常主 两岸(家住上海)、不得其踪 连接……

134XXXX9294

马修哥你好,在阅读35辑《章根王5P》时、我

有关表 系统和BC、原表 \* 无刑中队归首 APD的 事, BOSS 突然眼一闪。说: "买张 UMD 吧。不然 PSP 长 时间不用 UMD 的话光头会环接的。 于是我的心事流来 了,由于资金3% 我确实 张、MD和设,过 户用记 忆棒 所以请司 一直不用UMC的语 PSP的元头会不会 因为利置时间过长而坏掉,"狂干 请你们务必回答。 下

传文· 光商不好这话看来还真是不假 不 用 UMD 会使 PSP 尤头环掉的说法完全是无稽之 谈, BOSS 这么说无非就是想贾玩友买一张 UMD 罢了, 大可不必在意

参与方法: 编辑短信 "JCPK+你想说的话", 移 动用户发送到 8002605,联通用户发送到 9002605。

130XXXX4588

1.35XXXX2849 "少侯、都是到关键地方"将"了。大家发现信一定

一 网上的 NDS ROM 虽然琳琅满目,但不是日版就 

134XXXX7632

at an By a life to the state the second special second second

我想问问小绳,现在 PSP 那个版本好趣。

136XXXX2974

1 21 11

在不拆机的前提下。如何辨别有否别机的NDS?

4 

忆桥玩游戏鸥? 不可以的活什么撒可以? 怎样降级 5 44

134XXXX5597

1 1 1





近日,同学和技 开玩笑说"嗯,看 你就来越成熟了。该 是成家的时候了。" 我知晓嘀咕道。"是 该有个PSP的时候 了。"

江苏 玉克儿

PSP 并没有身边么必然的联系,不过在这么被人问时去 联想到有没有 PSP,还真是 有趣哦。

# 

电话: 0931-4867606, Email: pgking a/263.net.

# 继续期待大家的意见和建议

大家有什么意见和建议。母应用以下任何一种方式联系我们:

平信及 Email 地址 请参看邮购信息。

短信 编辑短信"JCPK+你想说的话"、移动用户发送到8002605 联通用户发送到9002605。

论坛 登陆 levelup 论坛(http bbs levelup on bbs) 在 PSP 讨论区和 NDS GBA 讨论区置顶的意见收集帖中提出。

# 《掌机王 SP》 征稿启事

#### 投稿要求:

野野原です。 たい かい オード もっかがらり は これ 45年 ものかり、 では、大きのは、中では、中では、マンドでは、マンドでは、マンドでは、マンドでは、マンドでは、マンドでは、マンドでは、マンドでは、マンドでは、マンドでは、マンドでは、アンド

平信及 Email 投稿地址请参见邮购信息。 来稿请注明投稿字样及所投栏日名称。



1400 80000 er . T. of . f.g. . to the transfer of the transfe 此即为Leve 即《怪物很人 假常版》自 九:。 ",有兴趣的玩乐尽可加人

本月 " 欠事 』 审机 ESP 的文 下午及下心是与很大发生之迹 于是开始 标志是混在大田 社会工大院 广门 是待小银 5个小时间了F个银工玉 《\*\*多》年初 银 树乡什么 失龙式完成 心室生性点 第220 。 5 11 中四 29 告 下 各に正在 へ中 1 支えます。 利,即总会爆发的。

军後行者

中两次奖? 你强! 两个PSP?

wan,kari 18

不是、惭愧啦、是4等奖。若是PSP的话 我赶紧就去买彩票。还有,今天下午刷键火龙杀了 6个多小时才一个红玉、哎! 星夜行者

偶然看《柯 南》,有一集里有个 游戏厂商叫, 满天堂,

那是很前面的故事了 : 一把,炸弹的那条 柯南及时 地发现自己推理的错误。(我 怎么记得这么青楚?)还有很多动 馬里面都把 Sony 写成 Somy······

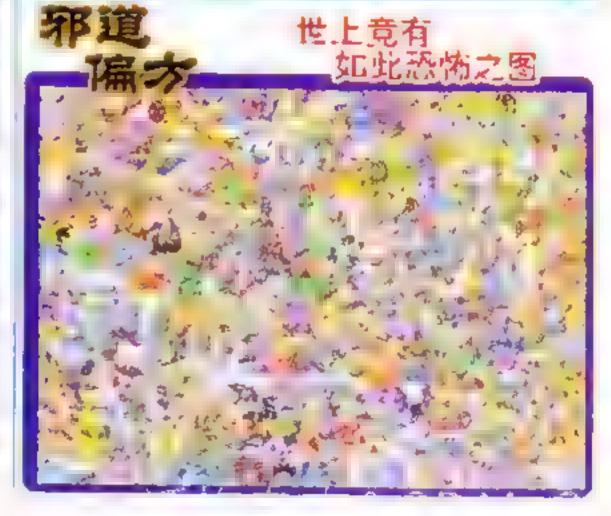
思摘有理,全民支持。高举"有 速波钻、有洞轨打"的恶搞大旗 充满"骑与恶搞共存亡"的荣辱观 前赴后继吧。兄弟们

KT: R. .

## 今天买碟的悲惨遭遇!

今天小弟到广州海印准备实 《怪物猎人P》与《实况UE》。看了很 久。发现只有美版的《WE》, :司,青楚 那个卖碟的小姐说两个都是2.0 可 以玩的(很肯定的)就出手了。650 块两张。谁知一试。美版的《WE》 要25系统的。马上问那个小姐, 那 个小姐一问老板说要2.5才能玩, 我就问怎么办,她说你可以挣其他 碟。但我想换《永恒传说》,但她只 有廉价版的。说要280: 我说换吧。 谁知她说你的《WE》已经拆开包装 了, 只能算是二手碟。我再晕! 最 后只象回6张PS2的D版碟补偿。在 这里小弟奉劝各位、买UMD的时候 一定要问清楚什么版本才可以玩 啊,要不写了就惨了, 喉

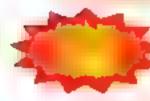
\*DAM 改成了BANDAI+GUNDAM\_BANDAM \*\*\*\*\*咦 我怎么也记得这么追禁? FE0110





美注亚界风云变幻。杨璞苦乐序选人生。 概点大家谈。欢迎大家参与讨论,用价的见解来点评忽点事件。 解你的分析去展型市场 表来!

# 上辑热点话题间货



传说中的"微软 掌机" Origami

(实际是便携PC)已现真身。而《圣何塞水银报》 又报道了微软将正式介入掌机市场的消息,大家 就Origami及未来的微软 新掌机来一次预览和评 论吧。

它没有真正地瞄准掌机市场,顶多是个PDA、PPC什么的与掌机没有多大的关系。在游戏领域、它没有前途哪

只要查欢, 我一定买, 前提 就是先卖了NDS PSP GBM GBA SP...... (资略 5000 字,)

kow 多叶子

好大一个睾机 适合外国人的大手。

K / Bary

呵呵,如果用这个游戏机在 上课玩的话就太危险了……

有钱真是不一样

名字叫做软,做的东西又大

又硬。

和尚不免走

屏幕好大, 感觉看电影之类 的肯定非常变吧!

格前の包め

游戏商的支持才是最重要的 鱼面不是关键。NOS就是个例子:

7 8 K 56 1 00 K

拿来做软头一定很爽。

引电力

比G8还大的机器, 好恐怖啊

感觉那是个很重的东西。

提展の単

一有效知道设个四五千是想 都别想的东西

游软来做睾机的话估计又是 和 Sony 耗上,两者风格接近

要是说PSP可以由砖头砸人 的话,那这个可以由菜板切草了 亚天仁

不知意是不是所有目前的PC 单机游戏都能运行

休现了"砖头"的话神

领软线多可不是开玩笑的

应该还是用钱砸出一条血路吧?

神风过耳

比不了PSP

TOUR YOUR A

难看

jack yang

母弟是很大。但这按键布督 用来玩游戏的话 显然手感应该奇 意无比!

预编村正

丑」

nu gart

这个东西要自称砖头的话。 怕 PSP 和 NOS 也不敢出席了。

Phor

我想点 机能应该比PSP当好 吧 毕竟是敬软出品,但价格我想 不会太重人卷吧;

押手有好做

2代电记本

1530 25

上课玩起来可以名正舊 with 说是查英语单词

6 ta .

# 本辑热点话题 《

掌机家用机互动

業机家用机互动早已不是什么新鲜活题。 超与NA NATELLA、PA与NAC上,PSP与PS3的互动性地得到它产证实并是施报会的重点之一,通过USB也

本所机的互动(不尼阪子PSP 和 PS3)奥岭岭南宫即

参与方式

短信 编辑短信 "JCPK+你的看法" 移动用户发送到 33557770、联通用户发送到 93557770。 论坛: 请登陆levelup论坛 (http://bbs.levelup.cn.bbs./ 在4月15日发布在PSP讨论区和NOS GBA 讨论区置顶的讨论专贴中发表您的看法。



19 of 1 1 11 12 · . . F P

+ ( + ) , + ! , - ( 3 . 3 2. 5 2 2 5

4 1 1 1 1 F + 1 5 · 香港 COM



■ 「▲这个MM和阿市还真是相似映



, ,

★↓ 「中の分析作的品 1 年了二十 年之 5 年度文学 Title of always and

★経立と口的なるよれ したおと佐る 正常的饮食了情。如下发下午去几日夜叶 田来! おきななるの 理な イ 一後八下 銀手 五是 为。 今日产于丰日至多一 桶" "荣香华发长 引年 周二去乌收 七 种种在别人看来不可申八的、十口中《五行生

🔷 प र कुन्दि हु। 🕆 🧗 🧡 ES 1, 11th my

r , # ; a ' 2 . 4 4 4 5 .1 1. 1 /, -, 8 % 1 a fe gett j brig beat j 

t to to it to the state of By the spritter of the second 

♠ 4 2 , 1 3 ... 



\* 15 to 1, 11, 1 31 + 5 2 1. "你不是我一直有了关。" (c) 、下下,但《旅格构料》,1,是

★ ₹ \$ , 4 5 F F F F 在し、はよりまいる東州君の、「イル」と 才。《八八、生的问事将面临长时间增至冷 已气推线的考验。比如信伊和铭风, 如果不 开室调的话,处在"递风环" イ人的门中 **方的人便要接受闷热的洗礼。1.0 代4 4** 1

★ 核医之体的《生是无聊的》。 我无义强的 就下了, 有未敢顺序与时 文明 衛片是東 第一下日本亦来的神经·

■一年后の自分宛に手紙 ドきましよう。"君は今頭张 ってる君を信じてますか?手 にするモノ、手成すモノ、災極の 中型埋出来てたら、そのまま进ん でおくれよ、大切な人を連れて。"

\* 内アンダ グラフ《真面目过ぎる古 へ》中的一段歌词、让人很有鸣歌

- ■有小林或史和特田香织助拜、楼箱这 的首张Stagle就已经有了很高的水准,希望能够尽快看到她的Album出现
- ■朋况的下午、耳边又响业;《Spider Man2》中的那首《Hold 01》,想起以后也许永 远无法再见到的故人,方义





中面中 1 7. 最想做的事情是 证,就然确定自认为在处理家政方面是不同 枝大叶的人……不过踏入自己并曾踏入的领 城进行一番探索总是让人兴奋的,况不定是 能发现自己的"潜在能力"呢 多点。

是没有坏处的。另外据自己的观察 打交 水平的耐师中男性是占维大多数的 多少 也就是终自己证帐一下,一只 机 也 一工 好有工作类之太 方、 凡以 安全机 图 作 为标准吧。 (干) ②小兔子"猫子"已经越长越 大了,现在深得它老根的喜爱。 不里主生母母想要进去来近 一届时 通常都会被毫不留 情地推开 以免其口水尚至 ⑥ 了的头子 女人里然是天生礼行 这种事物是有什么小儿力的

□带着女友回了一趟4万 结里说+ 了我们那里的面条、现在每天在44份4 乡口味煮面、快吃成个"加 人了

《NDS 专辑》即将推出、"" 点在 为了 (SP) 与《专辑》在标号、先在这里描 一下广告、上市之后大家一定要多体场、唯 呼)



▲總計者可 编注 1 平月, 1 年底域 東部的 《智月数》 (1 ) (5 第2) (7

## MA,

◆現在几乎能让我此时间 长的形成一定都是在玩政集 继《欢迎来到动物之森》的完 基后,又陷在了《最终幻》 邓》的或器政集当中,到处打

- ◆《ievelin 府设城基》有气意思 意知 每从华介绍美女明等 电图象/ 1 号音 碳、但有了后能够和《不》。 "明 布 十 。 够介绍到本人量"在的女明星"泽尻 工リ力"





性名: 函營灵 昵称: 音性别: 女 年龄: 14

拥有事机, GB GBC, GBA

喜欢的游戏。《口袋妖怪》。《牧场物语》。《塞尔达》 《逆转裁判》、《光明之魂》、《新约·圣剑传说》 地址。广东省广州市芳村大道东63号之602房 邮编。510300

Email: Arming6335@21cn.com

想说的话。我有太多喜欢的游戏了。尤其是RPG、望天下玩友能与我共同探讨游戏乐趣。

姓名: 學數

性别 女 年龄: 18

拥有掌机。iDS

真欢的游戏。《牧场物语》《任天狗》、《为你而生》 地址,广西省南宁市英华学校高三(2)班 邮编,530221

想说的话: 支持《掌机王SP》) 虽是為三, 但是没有 掌机的日子还是挺难敢的 希望《掌机王SP》的大哥 大姐们能抽到我, 拜托拜托呐! 我好想要台 PSP:

姓名: 方澄鹏 昵称: 斗魂性别: 男 年龄: 17

拥有事机 PSP

喜欢的游戏。《Wipout》、《真·三国无双》 地址、江苏省宜兴市土城新村 44 壤 206 室

邮编。214200 Emeil: fcpgot年163.com QQ: 459370793 电话, 0510 — 83511154

他说的话: 给我跪下,苍蝇: (PS: 苍蝇是我同桌。)

姓名:朱逸晟 昵称:游戏痴性别:男 年龄:15或16

拥有掌机: NDS\_ PSP

喜欢的游戏。《口袋妖怪》、《马里灾64DS》、《WE9》 《恶魔城》

地址、江苏省苏州市彩香一村四区7幢东单元501

邮编 215000 电话: 0512 ~ 65528163 想说的话: 虽然 NDS 有了,但任天堂又出了 NDS。很喜欢又不想买、所以就来试试自己的狗屎运。祝你们狗年大害(

姓名: 刘峻峰 昵称: 傻瓜天神性别: 男 年龄: 14

拥有掌机, G8A

喜欢的游戏:《机战》,《各克人 EXF》,《口袋妖怪》 《牧场物语》,《游戏王》

地址:广东省佛山市第四中学初二 (2) 班邮编: 528000 QQ; 337630855

想说的话,希望能中一部 NOSL 或小神游 SP. 永远 支持《掌机王 SP》。

姓名:杨云柯

性別:男 年龄:18

拥有掌机。GBC、GBA SP、PSP 喜欢的游戏 机战》《晋卿城 《波郡王子》 地址 江苏古准安市富春花园 (× 19 将 501 室 錦編 223002

想说的话。遍不可及的 PSP 被我买了,远在天边的朋友也给我来信吧」给我中个 NDSL 就更好了

拥有掌机: GBA

喜欢的游戏《恶魔城》、《洛克人Zero》、《换装谜宫》 《火纹》、《黄金太阳》

地址: 江苏省张家港市塘桥镇周巷村禄荡8组29号邮输- 215611 QQ, 380116550

想说的话。玩尽天下游戏、尝尽关下美食、我会奉 上我她姐画的动漫给大家的!

姓名:何国照 昵称:龙魂我盗性别:男 年龄:16

拥有掌机。GBA、GBA SP

喜欢的游戏-《机战》、《火影》

地址:广东省佛山市桂洲中学高一 (2) 班

邮编,528300 00,529220300

想说的话: 对《掌机 E SP》 我绝对是: 一、喜爱。

二 热爱、三 能爱。

姓名: 瞿祖亮 昵称: 火狼之舞 性别: 男 年龄: 15

拥有掌机:GB、GBA

喜欢的游戏:《口袋妖怪》,《牧场物语》,《恶魔城》, 《火纹》等

地址,福建省宁德市古田县胜利街知青路二号

邮编: 352200 00: 504404735

想说的话,祝小编身体健康、打机快乐。

姓名: 兰顺文 昵称: Undead 性别: 男 年龄: 16

拥有掌机、GBA SP

喜欢的游戏。《□袋妖怪》、《恶魔城》、《鸟里贵寿 车》、((FIFA))

地址:广西河池市河池高级中学 205 班

邮编,547000

**想说的话,游戏是工作和学习的原动力,游戏世界** 任我行。

姓名: 蒋黎

性别: 男 年龄: 18

拥有掌机,GBA SP, NOS

喜欢的游戏:《机兽》、《机战》、《口袋妖怪》、《铸剑 物语》

地址。上海市南京西路一九八四弄十九号

邮编, 200040 电话, 62498239 想说的话,希望《掌机王SP》越办越好,

姓名: 郭声扬

性别:男 年龄:15

拥有掌机。GBC、GBA SP

喜欢的游戏:《牧场物语》、《黄金太阳》、《大战争》、 《口袋妖怪》、《铸剑物语》、《马里奥与路易》

地址,湖南省长沙市地质中学

邮编,410000

想说的话,将掌机游戏进行到底

姓名: 兜皙通 昵称: 封印白风 性别: 男 年龄: 18

拥有掌机。GBA

喜欢的游戏。《恶魔城 晓月》、《怪物猎人P》、《超级 火枪英雄》

地址,辽宁省绵州市古塔区保定里43号楼21号

邮编: 121000 〇〇, 231242720

想说的话: 抬头望望天, PSP在笑: 低头看看地 NDS 在洞。好想好想有台PSP:

姓名: 鞋悦

性别:男

年龄。15

拥有掌机: GBA

喜欢的游戏。《高达 SEED DESTINY》。《口袋妖怪》 地址: 深圳市福田区福景外国语学校初三 (3) 班

邮编 518000 〇〇: 454603822

想说的话、希望在今年可以入手一部NDS或者PSP。同 时祝愿《拿机王SP》有很多的读者,希望会玩《高达SEED DESTINY》的朋友加我 OO,大家一起来交流,呵呵:

姓名: 實語展 昵称: 刃心 性别: 男 年龄: 17

拥有掌机。GBA

鲁欢的游戏:《机战》、《口袋妖怪》、《洛克人》 地址: 江苏省苏州市吴县中学高一 (9) 班 邮编 215151 〇〇, 474611932

想说的话。请有空后能和我聊天(请注明"掌机王")。

姓名:柳重阳 昵称:寂寞的季节 性别: 男

拥有睾机,GB、GBA

**喜欢的游戏《波斯王子》《山资赛生》《街头篮球》** 

地址。郑州市颁和路53号院17号

邮埠: 450006

Email Trueyalpazi163 com QQ 278715439

想说的话:異想得个PSP、NDS啊。主啊,把你吃剩 下的销货砸向我一次吧。阿门。

姓名: 刘志鹏 昵称,寂寞的叶子 性别:男 年龄: 16

拥有掌机。无

喜欢的游戏。《牧场物语》、《口袋妖怪》 地址・厦门市思明区龙山东路 24 号 502 室

想说的话: 不想中奖的《掌》进不足好《掌》进

姓名:周圣极 昵称: 吐木 性別: 男 年龄:17

拥有宰机、GBA

喜欢的游戏、《机战》

地址:江苏省常州市武进区坊前前渡

周家塘1号 邮编: 213177

想说的话:希望与我有共同兴

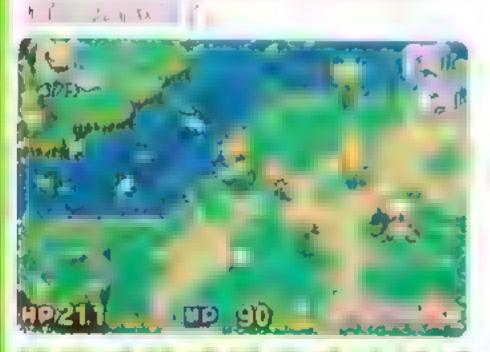
趣的人与我联系。

# 過過一世

大家有什么攻关或者硬件上的问题,都可发邮件到 PGKING@263.net 前来询问、我们会选择回答并刊登。发现《掌机王SP》上攻略中的错误也可以来信指出。

·成功士

关于那个只有男士角才摩获得的"ある少年~の光",你需要在游戏后期通过生命之道 后利利长家的瓦及对话,这样就能接受到委托。然后去光之森舶发任务,处决最后和家人



查界阻击的! 作品市业 作体较类

小量门身体的手

您的支持者 (zhaole)

1.以现在来形式看, 木容乐观,

2 PSP 2.5版目前,本身有任何降级软件的 消息。

3.从Levelup目抗酶碱(http://www.levelup.cn/mall/index new.asp)查询,制制器已电抗的全新PSF 1.5 家版的生价为250元。

2.第4机师

南京 张乾

集会所全任务 攻略刊登在去年年底的 (PSP 支帽) 上、不过可能很难获到了,就在这里回答一下吧。联机的方法为,进入集会所以选择"オンライン",进入以后让其中一人去中台处领取任务。领元之后,另一方查名和台方边墙壁上的告示,就可以参加任务一起游戏了。

北京 VICTOR

不能意識,「你」」作品,與意識不

大支 小来

(性的,压性 5.在作 # 个圣 松士 一个 f 有 华 基 r

呼和活抖市 假延光



発第16章外传才能加入(第16章外传进入条件是让舞娘ララム和圣骑士パーシバル与他对话,然后不杀死他)、进入外传他会直接加入的。

第17章开始分AB章,进入A章的条件是 两个游牧民的等级和比两个飞马骑士的等级和 具实具体情况小小、一个工工、从内 飞马骑士的等级和比两个游牧民的等级和高 工人B路。

江西 范云

> 工人民市左右 八 西島 於此

云南 岳麗鄉

RE TO XYO

---

### 6.0

在Loveho论坛看到疗玩《连续两次中奖、不禁差景 小鍋们也时常"中斐"。不过这里的中斐艳不是代表了幸 远。而是泛指一些很美所思的低级率事件。比如我的记 忆棒用了 5 个月就坏掉。(旁人: 喂, 你说两遍了!) 开 比和被从支而降的不明异物击中。再比如……有时候就 在琢磨、是不是锅等都把运气分给椅上有名的各位呢?



地址 北京市朝阳区团结湖北里 4 号楼 1 单元 103

邮编 100028

电话: 13671123656

Email: channan@sina com

拥有攀机 GBM PSP

盘欢的游戏。《机战》、《WE》

想说的话,NDS; NDS; NDS; NDS;

华人帮 市制关系 我亲他读替力的 油油!

地址。北京市丰台区大红门外和义西里北京师范大学

邮编,100076

电话: 13466516861

QQ 53335528

Email: 53335526@163 com

拥有掌机。NDS

奔欢的游戏。《KOF EX2》、《机战》

想说的话,我第一次买《畲机王SP》 就中奖,可见 我运气之好。所以,想中奖的朋友都和程成为朋友 吧、相信我也会给你们带来好选」以后必买《掌机王 SP》,要做到一本都不能少

想说的话 希望有更多的朋友能和我一样 早日抱得 擎机归 . 随 ( 睾机 I 5P ) 私 办 私 人

中异感感 声中 海矿医气化 化热学作品名 化

### 

地址 江苏省直兴市宜兴中学高 (6) 班

邮编: 214200 〇〇: 119903264

拥有掌机,小神游 SP、NDS

点欢的游戏《牧场物语》 机战》《拳皇》

想说的话 游戏带给我快乐 快乐支持我游戏

W. 7

地址:广西省柳州市永前路1区八栋1单元2号

邮编:545007 电话, 0772 - 3956447

QQ: 215499184

Email, 176449467@163.com

拥有掌机:小柚游SP\_PSP

喜欢的游戏,《WE》、《光明之魂 2》、《恶魔城》

想说的话:爱玩掌机的朋友们快加我吧!

# 中医量剂

地址、重庆市沙坪坝区第八中学高二 (22) 班

邮编: 400030 QQ: 153436639

Email huanfuer33@tom com

拥有掌机、G8M

喜欢的游戏 《口袋》、《真•\_\_国无双》、《马里奥》

地址:湖南省郴州市国庆北路 57 - 22 号

邮编: 423000

电话: 0735 - 2270503

QQ, 447170054

Email: csy182@126 com

拥有掌机:GB、GBA SP

喜欢的游戏:《圣剑传说》、《口袋妖怪》、《黄金太阳》

想说的话:祝《掌机王 SP》越办越好,

# 大漢 PSP 名花有字 153名中义者名

### 一導業 名 SONY PSP 準机 (最华版)

广州市

黄卫洪



南昌市

冯永昌

三等美工名[[]整体准机 GBM

लेल तह

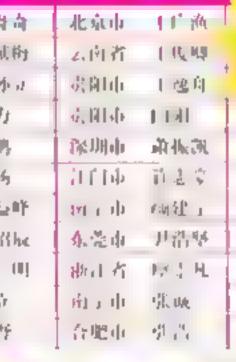
有子中 移動

李响

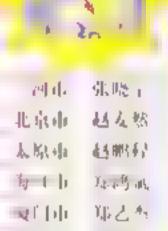


## ·四等奖 50 名圖高乐高营养饮品专报

	韶关市	性緣保	11 34 27	战灾地	17128 (1)	利舟市
	张云港(	网 白帆	ag gerfi	出品者	P(#H)i	Nation By
ı	MUM	净有百	ा सार्थ	$\Omega_{0}$	Jk 95th	1935-0
ľ	看独山	1/16	साक	李坚将	·欧州山	* 77
ļ	柳州市	付持外	स्यामक	11 ×	四明省	ás 📭
ľ	alaberra.	64.75	相林市	Phi No	14 4 10	1116
1	成都市。	机合件	(9) (4) (1)	樂良	եռ#Ափ	我是唯
Ī	域门市	凯夏雷	ak ikoli	2016年	有限用市	例据hc
	XII #Horli	of the Be	使强制。	40) B <sub>2</sub> (5)	深圳市	寶 ) [0]
	क्षेत्रक क	<b>放发度</b>	रहा है। विकास	可能多	लें(प्रक्रिक	(2) 5
	有色化	& date	ा विविद्	701a/s	վերա	00%



四女市 先進



90 1

M M in

市科制

il and

				the same and the same and		All residents on the last of t	-		
<b>It</b> fich	边鄉	40kili	0.464P	1 Seile	<b>个</b> 你被	1, 404	भार्ष	Red de	0.90
像州市	格明	形块市	thrife .	神龙曲	<b>个向是</b>	存肥中	āli 4. 1/	28525 de	PH 45
क्षा है है।	1970	<b>严制245</b> 0	Mah .	litte b	<b>全面计</b>	A. (Silva)	乔龙	at the th	em de
极级由	陈果	20 Histor	郭璞中	上原市	<b>*&amp;</b> P	16 (8 d)	存取例	Robb	16 K
1-d6th	陈某	K & (b)	46 -19	11 f 1 fb	李潔明	Potok	40.23	Blattiff	杨旭
66 Th 1 1	Part , 4 <u>01</u>	÷₁44   ₁	何學	14.45	7.11 :	The Market	Sec 2.12	fg Uni	明世
N/ Juli	网、东约	10 (4) (b)	我將	广播市	249	1 88.25 de	商品供	人造市	地流流和
Albife da	陈光曲	北京市	PR de	打掛車	电铁	Läedi	Misk.	11444	易進力
HUJala	陈春州	J. 4600	英国潜	福州市	器编制	Life de	fille.	L' Hoh	金之市
Mata b	Roch.	#Hili	直旋用	atthe	N-Stuk	woll b	Defet.	<u> 46</u> 444).	44.19
无透巾	被城	gfe#ffeile	Mi r	क्षाक्ष	2946	食野市	<b>建</b> 电缆 68	长方面	探波湖
P) G) i h	被左	l de di	手子拼	1 atrib	制重金	1718636	49.65	-leasur	他地
all of the	75 DQ	珠翘山	美国煤	Malde	2028	i desti	HAR	松州市	张松坡
, John	16 1916	\$1916 ·	基供	开封市	2073	1 1 海市	1 &	保工口	30114
1/4 [3] 1 [4	22提醒	很友中	发师	<b>प</b> िव्यक्ति।	可見被	1.44	1.514	au șt ibi	48 NO
alcocala.	12 4	查录电	49.4	փլելի	et di	12.25	1.1%	May de	4500.00
海阳市	學程子	5-300	484649	以沙山	袋!!	自動車	Life 6c	路隆市	451.14
1004011	1284	\$10	UR r	l de de	r-1678	Lafe ifi	雌元超	打锤巾	米島屋
Likutu	<b>化维金</b>	an 2, de	相承	外侧市	MUZH	1.4806	排車	北京市	本文献
								1	

注: 为保护中奖者赚私,中奖者名单仅列出姓名及所在市、读者如有不明和疑问,请打电话至 0931 4867806 或发 Email 至 pgking或263, net 查询。

| 秦皇岛市 昌越

成为游戏杂志编辑 从现在开始行动

## AND SECTION

如果你计划半年后 一年后 甚至是两 年后正式转职成一名游戏杂志编辑 现在加入审机王编辑的成计划 一只脚便已迈进编辑部次 ] 占尽先机)

无论你目前是在校芳康 还是已走上工作岗位 这都将不会成为你实现妈妈梦想的网络! 我们只要求你热爱游戏且有 定特长 就可以避名参加此计划

# TO A STEEL STATE OF THE STATE O

只要你能够上网 甚至只有级和笔 领可以安坐家中或工作台上 开始与举机王编辑进行密切沟通 他们等根据你的个人特点 安排作率担而效的编辑 任务 并不断对你的工作给出意见和建议

随着你的努力。你将更进一步地多与到杂志解作和杂志 性的编辑活动之中。 福楼只要你愿意。即可来编辑部所看他 服到 正式转距成为 名游戏杂志编辑。

# REPORT BRIDE

日大京ド王福島の成子におす。 ( ) 100年 高端のような筋液が体上を表 表示上ロアに 動作による原族と 動車編品 計算を毎日会長 などれる所に生活なる。

### 



- ★精通日语
- ★喜爱自式游戏
- ★樹长写目式游戏攻略



- ★有 定的英语或自语水平
- ★弥巻游戏业界
- ★有较弱的策划能力和广博的知识 能够独立制作特别企划



- ★精通英语
- ★喜爱美式游戏
- ★擅长写美式游戏攻略



- ★有一定的英语或目语水平
- ★文笔优秀 游戏面广
- ★能够写出精彩的游戏剧情小说



- **★精通英语或日语**
- ★能够郭练地翻译外语文章
- ★能自行費投资料并据此编辑写作



- ★執憑游戏市场行情
- ★有丰富的硬件或软件知识
- ★有较强的动手能力

### 30000 損名方法 通过平信或Eamin 投東順历

注1 在意历中说明自己计划在何时加入掌机王 并选择一个你认为合适的发展方向 附上一篇循代表自己特点和潜力的相关文章 注2: 平信请寄至 兰州市邮政局东海1号信箱《掌机正》读者服务部 (收) 邮编 730000

Ernat 清发至。pgt ing向263 nat 注3。信封上注明"享机主报名"





# TED DE TE

研PSP《必由工具。通過合》)



机工工具有人

算代表 这 子 然不 胚 " " " 是 " 自己 " " 等 。 低、每年产子新有(美奂)产了 为五、尺 xuf. 13. . . . . The other for the 和上制作的《方法》点》原程。 "伊芷 起。加索的并上

汤高晓 · 与于 作。并为 x笔 11.4 她·其阴子卡斯一秦枝卡。将两些的气息表现有 从商民致、结合社会的手具有重新的扩成有 武、游戏为这种等了支持的心情。在FSF上在 **出的以款《真武真艺》就是根据系列第一代为** 蓝木而怎作。原本在游戏云流。下。很多人都

。目がプモセスストで入行了。 アレ 7.4. 4 强制

# 固地制宜,裹现优异

raralla la 大学工程工程工程 1 5 大工工程本工人 既一致、支人医、伯兰、大学生表型产品化图 表上点, 生日子的工工。所有一种。



# W. THE WEST SON THE SO



高、直遏原画效果、令人赏心悦目、就连 PS2 故都没有这么漂亮的半身像。

在场景方面。可以看出制作组在杨长辉短,PSP 毕竟无法完全做到 PS2 版的效果。那么角色方面为求与 PS2 版有齐。在场景上就不能做得很复杂了。游戏的场景基本就是一张纸片,但经过特效机器深处理后。立体感仍然很强,不过还是无法做出 PS2 版那种可以将对于打进石堆或者建筑物中的效果。也没有那种类似动画的连续特等镜头,除力感的确降低了许多一一份从另一方面来看。PS2 数的那种特等镜头看起来的。从另一方面来看。PS2 数的那种特等镜头看起来的。是一个五种性,这对于格外落戏中间,从上一个五种性,这对于格外落戏中间,从上一个五种性,这对于格外落戏中间,从上一个五种性,这对于格外落戏中间,从此一个一个一种特别的一种学机器戏中的,就知确强。何况作为一款学机器戏中的,就知确强。何况作为一款学机器戏中的,就知确强。何况作为一款学机器戏中的,就知确强。何况作为一款学机器戏中的,就知确强。何况作为一款学机器戏中的,就知确强。何况作为一款学机器戏中的,就知例是现为已经相当多人混画了

说到背景音乐,迄今为止能给笔者留下印



象的《龙珠》游戏BCM,惟有MD上的《龙珠 7. 武勇强传》,本作的中国M元只能算是流点之作。统统都是没有什么特色的摇滚乐,笔者认 方和《龙珠》的世界观不太相符,也许是人家 老美就喜好这口,对于这种激烈的打斗游戏也 想不出还有什么更适合的音乐了

较之BGM的普普通通。令笔者惊喜的是。 《产是一款美版游戏,但游戏中尼然可以设置 有产是门文是是文文、相信对于国内玩家和原, 还是是一文的原数是一个一个一个一种文就实在 有一不停了套子。虽然,并不是是游戏的特别之文,但他子排的一个一点一个一个人。

# 取长补短,乐趣大增 ——系统和手感



预升画面、音乐这些比较自观的要素。我 们再进一步探讨路戏的系统。

PSP版沿用了PS2版的优秀系统、比如连续技、气功波、DASH技等等,并且还新增了个名为"Aura Burst"的系统、简单的说证是按R键进入爆发状态,此状态下行动。收于速度趋快,可以将对手打晕。并且可以迅速做出顾移。这样就令那些超级大冲击波变得不再那么无敌。因为即便定趋杀,也很难打中利用"Aura Burst"侧移的角色,令战局充满了未

# UNDERNINE MENTERNE MENTERNE



知数。

本作在打斗连贯性方面做得非常出色。也许玩惯了PS°版的玩家会比较喜欢用"集"、大掐"的战斗模式、超足这在上"鬼中屋产全行不通的 PI。版的角色在施展和办手时并不是无象的,会在肾是地间打断或者或躲开,并且直继减分小手被动物,以及和两"AZ+中之上,并可失美,大招在对人战中很一定或有机会专注,这就是不是一个人。这个一个方式,是你们并在一个人就中很一定或有机会专注,这就是不是一个人。这个一个方式,是你们并不是一个人就不是一个人的一个人的一个人的一个人的一个人的一个人们是你们是一致真正的整个人。这个所有一个人们的成就是一致真正的整个人。这个所有一个人们的成就是是出玩家集练。若一个是正常的成为一个人的成就是是出玩家集练。若一个是正常的人们的意识全是出玩家集练。若一个是正常的人们的是一种人的成者。

游戏的主题比较能为一块。从"两知"。中的方向健并不适合打格斗游戏,并且是需要对向接招的格斗。而本作正是老老老人。 游戏,所有任子的信护或有一个事情的变换。 我校主要是不用放射等一,一样非常变换。 很多得数都是一次都力,尤其是不一等级的冲击发打倒对手向上针,感觉也完全不同,真有神"波发到两"的感觉。笔者是主味过所有的《龙珠》格斗游戏。可以负责地说。本作的手感是最出色的。

# 其他

以上谈了 些游戏的主体部分, 最后说说



其他的一些东西。首先游戏在细节的处理上很有意思。比处说每一点角色的语式都很有个性,并且都非常手机顾著。两处黑角是用伸长的手臂来双击。弗里萨、是两尾巴,特兰克斯会抽出。来挥舞一面一些起沙子的隐藏及是就走令一人一个"单,偏人指令后就会变成超级赛亚人,完成最后一击,而超级赛亚人。的种级在发生趋余,从后来被人指令,如告云就会从后,是现,再规游戏中父子同心协力的一幕,而做人是广告的超争就是在对抗魔人在然中所尽全力的那一招。对学或是在对抗魔人在然中所尽全力的那一招。对学或是在对抗魔人在然中所尽全力的那一招。对学或是有对抗魔人在然中所尽全力的那一招。对学或是有对抗魔人在然中所尽全力的那一招。对学或是有对抗魔人在然中所尽全力的那一招。对学或是有对抗魔人在然中所尽全力的那一招。对学或是有对抗魔人和激力的人



另外 "有岸里的黑龙、凤龙丘、梨石、柳 没定。在游戏中与庆阳 后,名。而《行 一钱、这些钱可以用来购买一些利村、 然后,某一人根据自己的黑趣拼出一张名片,用来在网战时向对手展示身份。不过学者觉得倒不免做成十片游戏,这样可能会更好玩一些。

关于游戏的林林总总、笔者在这生唠叨了不少。总而言之、这部《真成适会》以笔者个老《龙珠》逐及游戏迷来进、"上班不正位么毛病。当然游戏中还存在看一个人、不过作为ESP上第一部《龙珠》游戏室说、这样广经相当不错了、期前八叶中军应再接再厉、纵续为上家推士更任务的《东珠》游戏。



UNE CONTRACTOR OF THE SERVICE OF THE

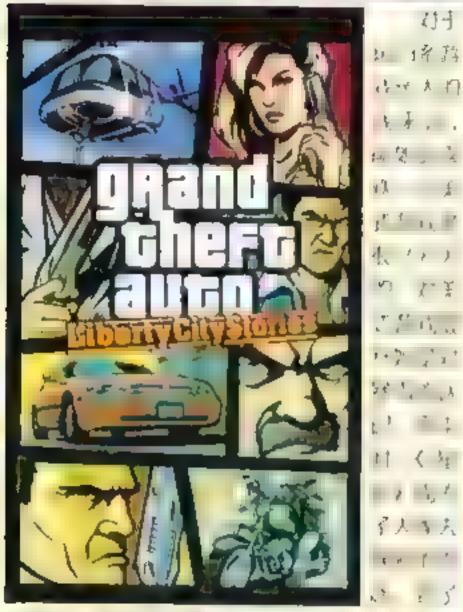
# 

11-

文 mista



# 霸道》的"琐碎回忆"



祝卷到了些一班人工,以为广东大学与天的 I作、反面护PS 八、作人 给我介绍了《OTA》、从此以后我就认 83

# ,早样 \$ 1 1 1人的 Y 1

1 (11 11) K ( f 7 , 3 42 41 , , 18 1 , 1 , 1 4 1 



HI TO RINGO HE STREET !! 自州 ( ) 答明 我是 本色、我 在不断的 。我们对你

## 《GTA》的游戏理:

10 5 5 ( (A) \* 4 FY 1 + 4 5, \* 即事然,中国"作了"中的方法。 机不定了



## 《自由城故事》浅析

作力一小小小鼠、人用产的位置,本作了。 表了.12 F在所 , 下口於 1 1 5 2 4 

TRIED TO LE LE LO THE LOT

# あんめたりでういであ

族戏世界。对于户上的《自己述《事》来说"。"子。A1、。要在7万世生重要。41



The same that the same the same that the sam 17-14 8.



在各种上的供应计算者很 4 55 2 11 イ 「下灣 する徳里『斯》 「西 \*x的"方" [ 第二是不能 \* 4 \*\*\* 地图太小的原因吧,制作人把10 个点个。到 子,下水炒死 上产 汽车17年 雄度上比くます。 T / T / で イ / で - -吃飲, 14 人, 71 3-11/11 · 1 小門子 和传文性,有关。 《君主》: 其关约 1. A F Th. Late A . L 

r (\* | T 1 \* -顺 千千 21 乳1、 雪:雪 \* 2 3 3 V 1. ( t. ) + A A A A ₹j∰T ~ j4 The first projection of the projecti

子世子 漢字記句 "以 銀神で門でFFF A - A+ デト 也是不允许一人。"学特的"主人"人。""成" 節く ま作 モーイングラブラ ママス・イディアラ F 15 F 2 7 F 2 7 F 2 7 7 F 2 7 7 F 2 7 7 F 2 7 7 F 2 7 7 F 2 7 7 F 2 7 7 F 2 7 7 F 2 7 7 F 2 7 7 F 2 7 7 F 2 7 7 F 2 7 7 F 2 7 1 16 18 f 1 1 1 1 1 1 L

\$ 14 Ty The Table 1 Ty Ty Ty

> 慈的表现 《自由城的故事》 影作 得比较好、在大作不多的PSP上是难得 的住作。尽管有很多人说它不够资格、 ,"是《GTA》的"感觉"确实毫无心水 地保留到了"自由城"里、让玩家在! 机上玩到了原汁原味的《GTA》,期待 它在PSP上的下一作、并在系统上作进 -步改进、成为带动毛机铺量的直正 大作し



4月中旬、数个版本的《旅疗证》对话手册5°》和件作在日本发售、这些"触摸纪工"家族的新成员能否像它们的。《北一年、在日本创造销售奇迹呢?让我们拭目以待。PSP方面、4月下旬的《新牧场的语 无瑕人生》将带领众多"《牧场》求列"爱好者进入一个16:9的美丽掌上世界、而是生于PP月获得好评的另类动作府戏《炼狱》的领作也将在同日与广大玩家见面

### 发售表阅读提示

- 1. 本发售表信息从东到右依次为发售日、中文译名、发售厂商、游戏类型以及日 美元价格(中文名下方的是日/英文原名)。
- 2.以日元标价的为日版游戏。以姜元标价的为姜版游戏,以此类推。除任天堂的日版游戏外,所有日版游戏的价格都不含消费税。
- 3.红色字体为受雇目游戏。

ndo NPG	4800FF 元
SPG	
SPG	
	# A
	29 99美元
AUT	29 野洋美元
	1 - 4
	/ @ 4
953 Av.	4800日元
ndo ACT	4800日元
ndo ETC	38∂01, д
,	
	i T
h A HF,	N Tee es
hda E).	
hda E),	あいい ij 元
ndo ETC	3800 € 7,
ndo ETC	3800 F. 17.
ess PUZ	3800]]7.
SLG	4800日元
AVG	4800 H π
71134	4500 LI /L
	29 99美元
SPU	
	SPG do ETC

旅游指导对话手册OS 徳国 旅の指さし会话帳OS ドイフ	Nintendo	ETC	3800日元
便罗斯方块DS テトリスDS	Nintendo	PUZ	3800日元
NARUTO 最適忍者大結集4 for DS NARUTO -ナルトー 最强忍者大結集4 for DS	Takara Tomy	ACT	4800日元
茶大房间OS 紅茶犬の部屋DS	MTD	SLG	4800日元
	2006年4月		
信长的野望OS 信长の野望OS	Koei	SLG	4800日元
	006年5月15日		
新超级马里奥兄弟 New Super Mario Boos	Nintendo	ACT	35.93美元
The second secon	096年5月18日		-
右脇达人 加油训练师 右腕の达人 ガンバれつトレーナー	Sandar Names Garnes	ETC	3800日元
2	006年5月18日		_
X战票 官方游戏 X-Man The Official Game	Activision	ACT	29.99 页元

PlayStation Portable		700	
宗四人专业麻将 麻将王 携帯版 は格四人打石プロ麻雀 麻雀王 Portable	6年4月13日 Tarto	TAB	4800日元
200 世珠Z 真武道会 ドラゴンボールZ 真武道会	Bardor Names Garnes	F TG	4800日元
大歌的地間 なんなの地間	Zenrin	ETC	3800日元
006 FIFA 世界本 006 FIFA World Cup	6年4月24日 EA	SPG	39.99 美元
OutRun 2006 海岸狂順 OutRun 2006 Coast 2 Coast	550A SEGA	RAC	29,99美元
200	6年4月27日		
日曜人生 新牧场物語 「ノセントライフ 新牧场物語	MANY	SLG	4800日元
HE DOG HAPPY LIFE 幸福小狗生活第1弾 HE DOG HAPPY LIFE - 章セワンコ生活第1弾 -	Yuke's	SLG	2800日元
F世紀福舎蔵士2 被制造的世界 其他事件 F世紀エヴァンケリオン2 造っれしせの子-another case	Bandai Names Garries es	AVG	4600日元
N-HIME 解烈 直 风华学园游华更 N-HIME 解烈 直 风华学园游华史	Surrise	FTG	5800日元
7 命送的交叉点 特別篇 - 協命の交差点・特別編	SEGA	AVű	4600日元
級2 通往天倒的阶梯 (概2 The Stainway to H.E.A.V.E.N	Hudson	ACT	480日元
大	SCEJ	PUZ	2800日元
MPLE2500系列 機構版 Yol.3 額身推理  「複報」全部起来件語  MPLE2500シリーズ ポータブル  」 Yol.3 どこでも推到	006年4月 D3 Publisher IT接債、全68の事件額	AVG	2500日元
<b>非思装备 审判</b>	08年5月1日 Majesco Games	FTG	39,99美元
kulty Gear Judgment			
07 来自後罗斯的愛情	6年5月11日 EA	ACT	4800日元
200 07 来自後罗斯的愛情 07 ロシアより愛をこめて 200		ACT	4800日元
200 07 来自後罗斯的愛情 07 ロシアより愛をこめて 200 電影 博物 omb Rader Legend	EA 6年5月16日 Evdos	ACT	
200 07 来自後罗斯的愛情 07 ロシアより愛をこめて 200 5 息間影 传染 ornb fluider Legend 200 中遊丝回忆录 新天魔界 混沌的代 V	EA 6年5月16日		4800日元 39,99美元 4800日元
200 07 来自後罗斯的愛情 07 ロシアより愛をこめて 200 1年間影 特徴 orrb fluider Legend 200 1連丝回忆录 新天魔界 混沌耐代 V ーディスメモリーズ - 新天魔界GOCV -	EA 6年5月16日 Evdos 6年5月18日 Idea Factory	ACT S - RPG	39,99巢元 4800日元
200 07 来自後罗斯的愛情 07 ロシアより愛をこめて 200 200 200 200 200 200 200 200 200 20	EA 6年5月16日 Endou 16年5月18日 Idea Factory 8年5月25日 Extain	S - RPG	39,99美元 4800日元 4800日元
200 07 来自後罗斯的愛情 07 ロシアより愛をこめて 200 200 200 200 200 200 200 200 200 20	EA 6年5月16日 Evidora 16年5月18日 Idea Factory 8年5月25日 Extain	S - RPG FTG ETC	39,99萬元 4800日元 4800日元 4200日元
200 07 来自俄罗斯的愛情 07 ロシアより愛をこめて 200 5年間影 性質 omb fluider Legend 200 中遊丝回忆录 新天魔界 混沌耐代 V イーディスメモリーズ~新天魔界のCV - を手之縁を ドクサーズロードで ザ・リアル olkman 欧洲语言版 ALKMAN ヨーロット言语版 体情頑複を 特別第	EA S年5月16日 Evidora Idea Factory B年5月25日 Extain	S - RPG FTG ETC	39,99萬元 4800日元 4800日元 4200日元 4800日元
200 07 来自後罗斯的愛情 07 ロシアより愛をこめて 200 07 超越 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	EA S年5月16日 Evidora Idea Factory B年5月25日 Extain SCEJ SEGA	S - RPG  FTG  ETC  AVG	39,99美元 4800日元 4800日元 4200日元 4800日元
07 来自後罗斯的愛情 07 ロシアより愛をこめて 200 1 型	EA S年5月16日 Endon S年5月18日 Idea Factory B年5月25日 Entain SCEJ SEGA 陸修順力トレーナーボータブ Square Enix	S - RPG FTG ETC	39,99億元 4800日元 4800日元 4200日元 4800日元

# F 特彩内容导视

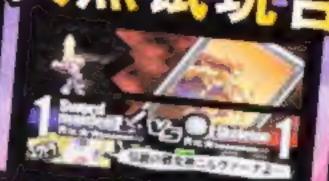




收录宣传影像。《心跳回忆 永伴你身边》,《博娜 一切都是大魔王的安排?》,《女神的微笑》,《无瑕人生



# 火热试玩台





收录试玩影像。《Contact》、《植木法则》,《尤歌朵拉同盟》、《深黑迷宫》、《伊苏 战略版》,《未名维奇2

# 劲作直击 中国国务员及第一司首品。



### 《俄罗斯方块 DS》

NDS版的这款《俄罗斯方块》在经过了一番精心包装和改进后。效果十分出色。



### 《银河战士

### Prime 猎人》

让我们看看任天 学公司的全字招 牌之一 银河 战士 素列"在 MDS 平台上的表 现笔





G-777.com

金面提供游戏节载

近期将同步更新攻略!

http://www.tg777.com

GBA 全部 ROM





PSP 精选 ISO

NDS全部ROM





定价:8.8元

语梅杂志&PDM \$SM\